NOVIEMBRE 90 ● AÑO II ● Nº 20 ● 450 ptas.

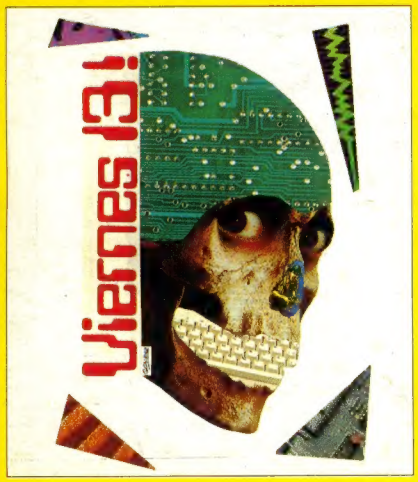
# PC SOFT

LA REVISTA PRACTICA PARA EL USUARIO DE PC

AMSTRAD PROFESIONAL
REVISTA PARA USUARIOS PROFESIONALES

**COMANDANTE NORTON 3.0**
Mayor potencia para uno de los más importantes gestores de disco

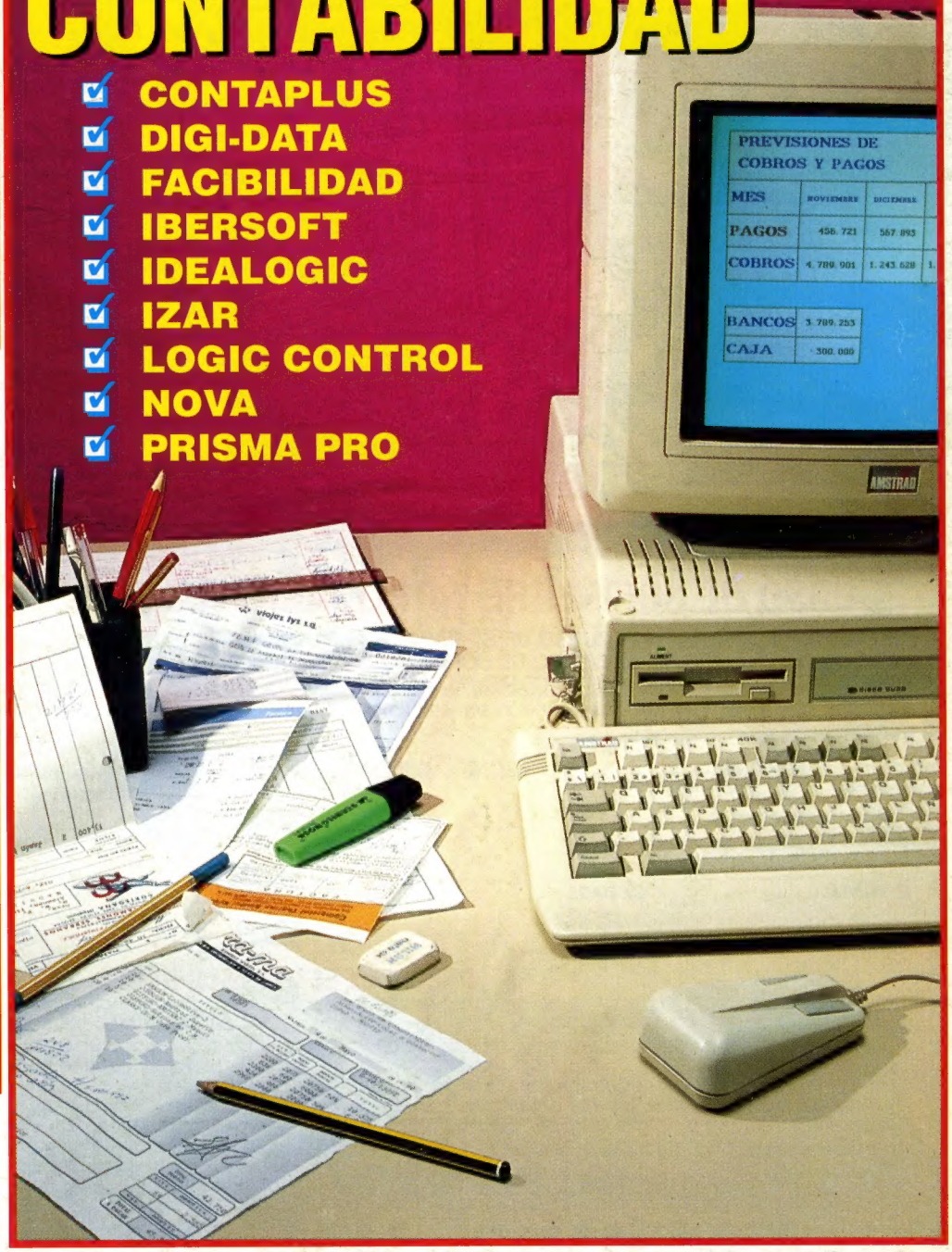
- TRATAMIENTO DE IMAGENES
- ANALISIS DE RESULTADOS
- PACK DE PROGRAMACION




**VIRUS**
Conozca los principales focos de Virus en España

## ESPECIAL CONTABILIDAD

- CONTAPLUS
- DIGI-DATA
- FACIBILIDAD
- IBERSOFT
- IDEALOGIC
- IZAR
- LOGIC CONTROL
- NOVA
- PRISMA PRO




00020
8 414090 102988
Canarias, Ceuta y Melilla: 450 ptas. Inc. transporte

Actualidad ● Correo ● Ofertas ● Listados y mucho más

CURSO DE

# SOFTWARE Y APLICACIONES

para PC y compatibles

CON DISQUETE DE 5 1/4" CANJEABLE POR 3 1/2"

Practicando desde la primera entrega

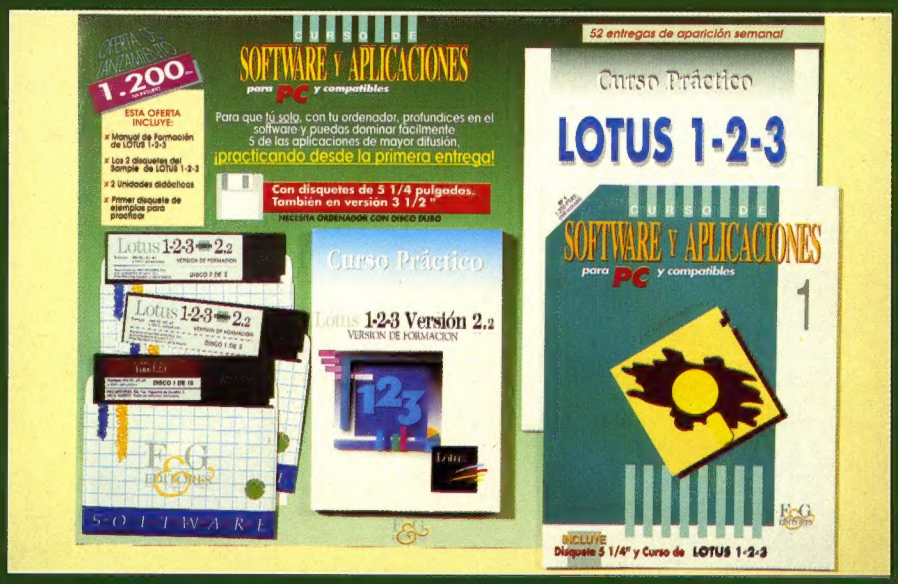
## PARA QUE TU SOLO, CON TU ORDENADOR, PROFUNDICES EN EL SOFTWARE Y PUEDAS DOMINAR FACILMENTE 5 DE LAS APLICACIONES DE MAYOR DIFUSION

Y no olvide, que si se suscribe, tiene un sensacional obsequio:

Un

**ORGANIZADOR ELECTRONICO DE BOLSILLO SHARP**

Un auténtico ordenador de bolsillo, de hasta 32 K de RAM, Agenda Electrónica y alarma, pantalla LCD, procesador a 2,3 MHz. entre otras características. Además de las tarjetas de ampliación y aplicaciones profesionales disponibles, puede operar en red con IBM PC y compatibles, Apple Macintosh, impresora, magnetófono, etc. Este fantástico regalo lo recibirá en su domicilio con el primer envío de su suscripción.



## CURSO DE SOFTWARE Y APLICACIONES PARA PC Y COMPATIBLES

❑ Deseo suscribirme a la obra **CURSO DE SOFTWARE Y APLICACIONES PARA PC Y COMPATIBLES** desde el fascículo **nº 2 al nº 52**. Esto incluye -además del CURSO DE SOFTWARE Y APLICACIONES- los fascículos de los **Cursos Prácticos: LOTUS, dBASE, WORDSTAR, SYMPHONY y CONTABILIDAD**, junto con los **disquetes** correspondientes y las **9 tapas para encuadernar la obra** y los cursos. Esta obra, de aparición semanal, me será enviada contra reembolso en la modalidad de pago que abajo indico.

NOMBRE 1er. APELLIDO 2º APELLIDO

DOMICILIO NUMERO PISO

C. POSTAL CIUDAD PROVINCIA

EDAD PROFESION TELEFONO

**PRECIO DE ESTA SUSCRIPCION** OFERTA VALIDA UNICAMENTE PARA ESPAÑA

**❑ AL CONTADO: 65.700 Ptas**

Contra reembolso, incluidos gastos de envío, al recibir la primera entrega.
Los envíos serán: Uno mensual con los fascículos, cursos, disquetes y tapas correspondientes, hasta terminar la Colección (Por correo certificado).
(Primera entrega: Nos. 2, 3 y 4 junto con regalo)

**❑ APLAZADO: 69.200 Ptas.**

Contra reembolso, en 6 plazos, incluidos gastos de envío.
• **1er plazo**: 29.200 ptas (al recibir la 1ª entrega con Nos. 2, 3, 4 y regalo) más
• **5 plazos mensuales** de 8.000 ptas. contra reembolso de las entregas correspondientes.
Una vez finalizado el pago, recibirán un envío mensual por correo certificado, hasta finalizar la obra, con sus discos y tapas correspondientes.

☐ **DISQUETES 5 1/4 "** ☐ **DISQUETES 3 1/2 "**

**NOTA:** La suscripción en discos de 3 1/2 " tiene un **recargo adicional de 3.500 ptas**, tanto al contado como aplazado.

Recorte y envíe este boletín a F&G EDITORES SA., Dto. de Suscripciones. Pza. República de Ecuador, 2. 28016 MADRID Tno. 457 94 24

ALIS

Software de Dominio Público

SDP

Pase la página y disfrute de nuestro

# 4º ANIVERSARIO

AHORA OFERTA 3 x 2

SOLO DURANTE POCO TIEMPO:

Todos los Programas a MENOS DE 700 Pts.

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 10.029
B.O.C. Nº 50 de 29/6/1990

Tarjeta Postal

NO NECESITA SELLO
A franquear en destino

ALIS INFORMÁTICA

Apartado de Correos, 53 F.D.

18080 GRANADA

# ALIS SDP

# 4º Aniversario: uno, dos, y . . . ¡GRATIS!

## RENDIMIENTO

- BACK & FORTH (3 discos)
Hasta 20 programas a la vez en la memoria, cortar/pegar etc. Usa EMS, XMS, disco duro, ...

- SYSTEM SETUP (2 discos)
Frenador Turbo (¡Juegos!). Lo mejor: emulador Memoria Expandida EMS 4.0 completo.

- HERRAMIENTAS MEMORIA ALTA:
¡Use la RAM más allá de los 640 KB!

- LHARC
Comprime ficheros (+ del 50%) en un archivo .EXE

- FIND DUPLICATES: Encuentra ficheros dobles en el Disco Duro y los ofrece para borrarlos.

**Los discos tienen más capacidad de la que el MS-DOS aprovecha. Ahora ya no se desperdiciará:**

**MAXI-Format**

**Formatea los discos ganando un 15% de espacio. Ideal para copias de respaldo y ficheros grandes.**

- MAXI-Form:
Formatea discos con un 15% más de Kilobytes: 360->400KB, 720->800KB, 1.2->1.4 MB, etc.

- VMS40
Memoria Expandida (EMS LIM 4.0) sin RAM adicional: ¡en el disco!

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts. + IVA

## GESTION

- CARTAS EN INGLES
Cien modelos de cartas en ingles: mejore sus relaciones con el extranjero.

- CONTABILIDAD
Contabilidad española. Lleva hasta 99 empresas.

- AS-EASY-AS
Excelente Hoja de Cálculo compatible con 1-2-3.

- EZ-FORMS (2 discos)
Creación de formularios asistida: facturas, listas,... Con muchos formularios ejemplo ya hechos.

- EASY PROJECT
Planifica proyectos completos.Estructure y calcúlelo.

- PRESUPUESTOS (2 discos)
Magnífico programa hecho en España que ayuda a calcular los presupuestos sobre obras.

- ESTIMACION OBJETIVA SINGULAR:
De gran ayuda para cumplir con las obligaciones tributarias de los profesionales.

- CONTABILIDAD FAMILIAR:
Para controlar los gastos fijos y variables. Hecho en España.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts.

- Turbo-Flow
Crea diagramas de flujos. Muchos símbolos.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts

## JUEGOS EGA/VGA

**Alta resolución 16-256 colores**

- EGAGAMES
SCRABBLE, CHECKERS, ALDO-3 en alta resolución.

- CAPTAIN COMIC
EL MEJOR JUEGO del SDP. Mucha acción.

- LINEWARS
Está en el panel de mando de una nave espacial...

- JIGSAW PUZZLE
Puzzle (piezas cuadradas) de imágenes en color.

- SLOT
Máquina "tragaperras" magníficamente simulada.

## ¿Conoces ya el CLUB SDP?

Nuestro Club SDP te quiere ayudar a familiarizarte con el Software más ecónomico del mundo: el Software de Dominio Público.
Si quieres recibir durante un año la revista trimestral "FORO SDP", un disquette (trimestral) con muchos programas interesantes y un descuento del 10% en pedidos de discos sueltos (no para paquetes y oferta 2x3), indícalo en la Tarjeta de Respuesta.
Cuota: 2.200 Pt./año+IVA (3,5":3.000)

## GRAFICOS

- DANCAD 3D (4 discos)
Excelente paquete CAD en 3 dimensiones. Posibilidad de animar las imágenes. Con muchos ejemplos prácticos. Libro opcional.

- OPTIKS (3 discos)
Trata imágenes con opciones avanzadas (suavizar, contraste..). Convierte varios formatos gráficos.

- ARTE DIGITAL (2 discos)
Editor gráfico con muchas opciones y tipos de letra. La mejor aplicación del SDP español.

- RACE!
Carrera de coches de miniatura en su PC.

- EGAGAMES (II)
3D-TicTac, Squasher... en alta resolución.

- KLONDIKE
Juego de Cartas como el Solitario. Soporta ratón.

- MOSAIX (2 discos)
Espectacular juego de "mosaicos". Puzzle de cuadrados. Usa ficheros .PCX. En VGA 256 colores.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts.

## Autoedición "L.Press"

- LIGHTING PRESS
Compone páginas utilizando diferentes dibujos, tipos de letra y ornamentos. ¡El mayor éxito del S.D.P.!

- GRAFICOS adicionales para LP./PrintMaster (8 discos)
8 discos con casi 1.000 (¡!) dibujos nuevos para cualquier ocasión.

- LP-ETIQUETAS
Crea etiquetas gráficas con los dibujos y tipos de letra de L. Press. También para crear tarjetas de visita.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts + IVA
- Libro "L.Press" catálogo de las 1.000 imágenes (950 Pts)

**Cada programa cuesta sólo 663 Pts.** (+ IVA, en la oferta 3 x 2)

Formato 3,5": 200 Pts./disco (no se aplica 3x2)

**Paquete de 10 discos (cada epígrafe del anuncio): 4.930 Pts** (+IVA, en la oferta 3 x 2 + disco sorpresa)

## Paquete Windows

COMPATIBLE WINDOWS 3.0

- ACTIVE LIFE
Superagenda para Windows.¡Adios, citas olvidadas!

- METZ WINDOWSWARE (3 discos)
Gestor de ficheros, comunicaciones y mucho más ...

- WILSONware (2 discos)
Reconfigura Windows y aporta muchas utilidades.

- Herramientas WINDOWS (4 discos)
Programas de Dibujo, conversión de datos, salvapantallas, juegos, bloc de notas mejorado, ...

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts + IVA.

**GRATIS CON CADA PAQUETE:**
Disco Sorpresa. Indique su impresora: p.ej. "Epson, 9 agujas"

## Si, envíenme estos discos:

○ 5,25" **FORMATO**
○ 3,5" (+200 Pts./disco)

| | | |
|---|---|---|
| Uno,: | Uno,: | Uno,: |
| Dos y: | Dos y: | Dos y: |
| GRATIS: | GRATIS: | GRATIS: |
| Uno,: | Uno,: | Uno,: |
| Dos y: | Dos y: | Dos y: |
| GRATIS: | GRATIS: | GRATIS: |

**Y estos paquetes:**

| | | |
|---|---|---|
| Uno,: | Uno,: | |
| Dos y: | Dos y: | |
| GRATIS: | GRATIS: | |

○ *Subscripción al Club SDP (1 año)*
○ *Catálogo y 1 revista "Foro SDP" GRATIS*
○ *Libro - Dancad - Lighting Press*

Si le faltara espacio, fotocopie esta hoja y marque directamente los discos o paquetes y envíenosla al Apdo.934 de Granada.

Nombre:
Empresa:
Calle/Nº:
C.P.-Ciudad:
Tlf.( ) Fax:
Su impresora:

Forma de envío: ☐ Correos ☐ SEUR
Forma de pago: ☐ Contra Reembolso ☐ Incluyo Cheque
☐ Cargo a mi ☐ VISA ☐ Euro/Mastercard,
No:|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Caduca:____/9__ Firma de titular:. . . . . .

**Lo que debe saber:**
Cada disco cuesta 995 Pts + IVA, cada Paquete, 7.650 Pts.
Tanto a los discos como a los paquetes aplicaremos la oferta 3x2, de forma que el precio por disco oscilará entre 493 y 663 Pts.+IVA (200 Pts más en formato 3,5").
GARANTIA: Soporte magnético.
PARA REALIZAR EL PEDIDO:
1. Use la Tarjeta de Respuesta.
2. Si necesita más espacio o quiere enviar un cheque, envíenoslo en una carta (dirección: v.abajo)
3. Llámenos por teléfono.

**Para contactar:**


ALIS-SDP
Apdo. 934
18.080 GRANADA

49.41.21
(958) 49.41.58

PC SOFT

**Director**
Justo Maurín Pastor

**Redactor Jefe**
Federico Rubio Mejía

**Redacción y colaboradores**
Luis Jorge García, Manuel Ballestero, Sergio Rios Aguilar, Mariano Benito, José Couto, José González, Juan Ramón Rodríguez, Antonio Alberca, Angel Cascante.

**Jefe de Producción**
Beatriz Rodríguez

**Diseño y Autoedición**
Juan Cabrero, Eugenio Berna

**Fotografía**
Mariano Rico

**Publicidad**
Mercedes Alvarez

**Secretaria de Redacción**
Araceli San Pedro, Eva Ruiz

**Fotomecánica**
Grof, S.L.

**Impresión**
Lerner

**Depósito legal**
9.423-1989

**Distribuye**
COEDIS

PC SOFT patrocinador español de la European Computer Trade Show

**Dirección, Redacción, Publicidad y Administración**
C/ García de Paredes, 76 Duplicado 1º Izda. 28010 Madrid.
Teléfonos: (91) 319 39 81 - 319 38 63.

*El Editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones vertidas por los colaboradores.*

# SOFT

## Más baratos por docenas

Cuando empezó el crecimiento en ventas de los ordenadores en nuestro país, de los ordenadores para casa principalmente, lo último que podíamos pensar los "enteradillos" en la materia es que todo un señor compatible llegaría a valer igual o menos que un Spectrum de los de teclas gomosas y pegajosas.

Primero se rompió la barrera del medio millón y acaudalados ciudadanos pudieron colocar su flamante ordenador junto al piano y con un jarrón de Sevres en el monitor. Cuando llegaban los invitados tal monumento era parada obligada y el anfitrión, muy orgulloso, decía aquello de que la informática era de unos pocos y que el día que aprendiese a trabajar con la máquina se enteraría más de uno de como se hacen bien las cosas.

Pasó el tiempo y, más increíble todavía, se rompió la barrera de las 100.000 pesetas. Evidentemente nadie podía hacer caso omiso a tal oportunidad, especialmente cuando a los niños, al tener un verdadero y auténtico PC en casa, quizás les entrase el gusanillo de aprender lo de los bites y se hacían superprogramadores, que se dice que ganan mucho y tienen chalés, comen jamón y todo eso.

Ahora, después del verano, hay marcas que venden modelos a 50.000 pesetas y menos, permitiéndose el lujo alguna de ellas de regalar impresora, paquetes integrados, dos o tres juegos, un joystick, un cursillo de 20 días y un número para el sorteo del ciclomotor de moda.

Nos alegramos lo indecible con ello, porque a la informática hay que perderle el miedo y una manera es haciendo posible que todos tengan acceso a ella. Claro que nos queda un cierto resabor interno, que sabemos que nadie regala nada y unos precios tan bajos, hoy por hoy, seguramente llevarán consigo que el usuario esté cediendo en algo importante. Ese algo suele ser el servicio de asistencia postventa. La mayoría de estas alucinantes y paradisiacas ofertas implican que, si se nos rompe el ordenador, tengamos que pasar lo indecible para que lo arreglen. Si vivimos en Madrid, el servicio técnico (único para toda España, por supuesto) estará en La Coruña o Barcelona. Si vivimos en Cádiz estará en Santander y así sea cual fuere nuestro lugar de residencia. Nos tememos que punto aparte es la calidad de los arreglos y de llorar, más que de reírse, la celeridad en hacer que nuestra joya vuelva a casa.

Todavía no están las cosas como para que esas ofertas lo sean en realidad y merece la pena, sin dudarlo, gastarse algo más y soñar por la noche con cosas bonitas en lugar de tener pesadillas por culpa de un chip de padre desconocido y madre demasiado conocida.

Deje que Peter Norton sea el médico de cabecera de su PC.

# LAS UTILIDADES NORTON EDICIÓN AVANZADA

# El salvavidas de su PC

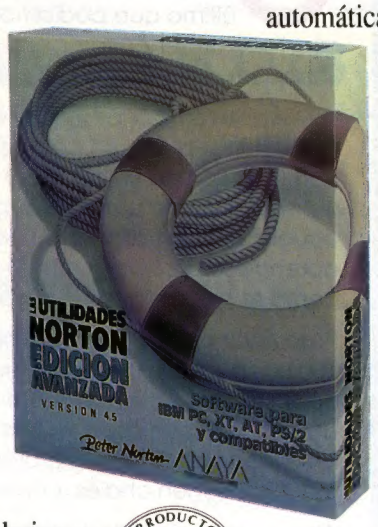
**Incluye la increible "utilidad": "Doctor Disco Norton". El primer sistema experto para reparar discos**

Desde hace años, **Las Utilidades Norton, Edición Estándar** es el paquete de "utilidades" -para recuperar datos y otras muchas tareas- más popular entre los aficionados, programadores y usuarios de IBM PC y compatibles de todo el mundo.

**Las Utilidades Norton, Edición Avanzada, V. 4.5** reúnen toda la potencia y funcionalidad de la Edición Estándar, incorporando, además, una larga lista de nuevas funciones -como Doctor Disco Norton, Recuperar Formateo y Acelerar Disco- y muchas mejoras como una Utilidad Norton principal mucho más potente.

El nuevo Doctor Disco Norton, por ejemplo, representa el mayor avance en tecnología del "software de utilidad" desde nuestra legendaria opción Recuperar de la Utilidad Norton principal.

Al contrario de otros programas, en que el usuario debe saber exactamente como reaccionar cuando aparece en pantalla un mensaje de error críptico o catastrófico, él Doctor Disco Norton determina por sí mismo el origen exacto del problema, hace un diagnóstico y soluciona automáticamente, en la mayor parte de los casos, cualquier problema que tuviésemos con los discos.




Acelerar Disco, organiza la estructura lógica del disco duro, optimizando el tiempo de búsqueda, velocidad y prestaciones.

El control técnico total que da la Utilidad Norton principal le permitirá explorar sectores absolutos del disco, editar directorios, modificar la FAT, e incluso modificar la tabla de partición del disco duro.

**Las Utilidades Norton, Edición Avanzada** es la solución definitiva para todo tipo de usuarios, desde los principiantes hasta los expertos.

Se incluye un completo y didáctico **Manual de Usuario**, con el que aprenderá rápida y eficazmente a sacarle el máximo partido a todas sus posibilidades; **La Guía Técnica de Discos de Norton**, que explica y descubre todos los secretos de los discos y **El Mecánico de Discos Norton**, con toda la información técnica necesaria para que usted pueda, en casos de extrema gravedad, diagnosticar y solucionar por sí mismo cualquier problema o catástrofe, con ayuda de la Utilidad Norton principal. Todo ello con el estilo directo y didáctico propio de Peter Norton.

Adquiéralos en su librería o en su distribuidor de informática habitual. Si no le es posible o desea que le enviemos nuestro catálogo, solicite información al Apdo. de Correos 14.632, Ref. D. de C. 28080 MADRID. Comercializa GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL

❒ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial
❒ Les ruego me envíen LAS UTILIDADES NORTON, EDICIÓN AVANZADA, VERSIÓN 4.5
P.V.P. 17.920 Ptas. (IVA incluido)

Nombre _____

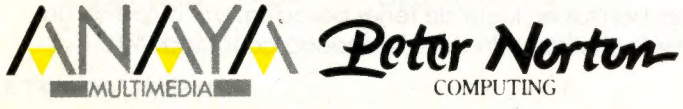
Profesión _____

Dirección _____

C.P. _____ Localidad _____

Provincia _____

❒ Adjunto talón bancario a GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S.A.
❒ Pagaré contra reembolso (+ gastos de envío)



AÑO II Nº20 Noviembre 1990

# MENU PRINCIPAL


**ACTUALIDAD** 6

**COMANDANTE NORTON V3.0** 14

Anaya presenta la versión 3.0 del popular gestor de discos de Peter Norton.

**ESPECIAL CONTABILIDAD** 18

Todo buen contable hoy día debe tener un ordenador y un programa de gestión para llevar bien sus cuentas. PC-SOFT publica este mes un amplio informe sobre las contabilidades más importantes que se encuentran actualmente en el mercado español como Prisma, Ibersoft, Facibilidad, Nekkar, Logic Control, Digi Data, Nova Soft, etc.

**LOCOSCRIPT PC** 32

Análisis completo que comenzamos el mes pasado referente a este popular procesador de textos.

**CURSO DE C** 36

Finalizamos en este número la parte orientada al conocimiento del ordenador.

**CLIPPER** 40

Un listado para generar ficheros de texto en Clipper.

**VIRUS** 44

Con vuestra colaboración hemos elaborado un estudio sobre los focos de virus que se han detectado en España.

**DOMINIO PUBLICO** 46

Paquete de herramientas para la programación presentado por Soft-Mail.

**SDISK** 50

Aplicación desarrollada para ampliar las capacidades de los discos en 18 KB.

**SACAR BENEFICIOS** 54

Ha pensado alguna vez en colaborar con una publicación, quizá escribiendo artículos y sacarse un dinero extra.

**FORMACION** 56

Utilice su hoja de cálculo para saber los resultados financieros de su negocio.

**TRATAMIENTO DE IMAGENES** 58

Conjunto de rutinas en Pascal para la capturación de pantallas y realización de volcados.

**PROGRAMACION** 62

**TUS HERRAMIENTAS** 64

Nueva sección para los usuarios de PCW donde podrán encontrar solución a múltiples problemas.

**PROGRAMACION PCW** 68

**CORREO** 70

**COMPRO, VENDO, CAMBIO** 71

**LIBROS** 72

**OFERTAS** 74

**MAGAZINE** 79

# ACTUALIDAD

## Los chips en columna

### Siempre lo hemos sabido

La verdad es que siempre hemos sabido que los militares tenían una excesiva querencia por la informática y que usarla en sus movidas constituía una de sus mayores ilusiones.

Siempre hemos sabido, que para eso somos uno de los países que más horas de televisión consume, que gracias a los ordenadores bastaba un botón para que se armase una bien gorda. Películas como "Juegos de guerra" nos ha quitado el sueño a más de uno.

Siempre hemos sabido que las multinacionales de la informática, de la gran informática, potencian que cualquier nuevo invento bélico lleve su microprocesador y que, en lo posible, tome decisiones por sí mismo.

Hemos sabido, en este caso sólo desde que las cosas se están poniendo negras por Oriente, que el despliegue americano se basa en gran parte en los resultados de meter datos en una red de ordenadores y en las posibles salidas que estos den a las minicrisis que forman aquella descomunal crisis.

Lo que no sabíamos, y que nos deja sumidos en la más absoluta perplejidad, es que se rumorea que, en caso de estallar el conflicto del golfo, las tropas acantonadas en el desierto, las de los "buenos", no usaran los ordenadores para controlar la ofensiva. Dicen los entendidos que no se fían de los bites cuando el asunto es serio.

Ahora va a resultar que, al introducir virus en el Pentágono o en el sistema defensivo israelita, a lo más que se puede aspirar es a estropearles su partidita de juego de después del café.

En el fondo siempre hemos sabido que no somos nadie, pero por una vez nos alegramos de que la desconfianza en los chips sirva para que no se mate más y mejor.

***Manuel Ballestero.***

## Impresora Star de nueve agujas

Star Micronics incorpora a su gama de productos un nuevo modelo, la LC-20, la cual sustituye a la LC-10. Entre sus funciones hay que resaltar la de parking de papel y el "tearing off" en continuo para el corte del papel. Incluye cuatro fonts diferentes (Courier, Sanserif, Orator 1 y Orator 2) y en NLQ (letra de calidad) puede imprimir en itálica. El precio de este nuevo modelo Star es uno de los más bajos del mercado. Información en SCS Componentes Electrónicos, S.A.. Tel. (93) 231 59 13.

## Misco y Open Acces

La empresa Misco, especializada en la venta por catálogo de todos los accesorios para PCs, ha firmado un acuerdo con Software Products International (Ibérica) S.A. para la distribución de Open Acces. La comercialización se hará en condiciones especiales, tanto de pago como de plazos de entrega, ampliando así su catálogo de productos con la inclusión de venta de software.

## Discos de 4Mb para PC

La empresa Citizen ha presentado en el mercado internacional un disco de 3 1/2 y 4 MB de capacidad.

Actualmente existe el disco de 1Mb, que formateado da 720 Kb, el de 2Mb, que alamacena 1.44 y ahora este nuevo soporte, que una vez efectuado el formateo, permite guardar en él hasta 2.88 Mb.

- **Impresora Star de nueve agujas**
- **Misco y Open Acces**
- **Discos de 4Mb para PC**
- **Diagnostik, nuevo programa financiero**
- **PC SOFT patrocina el European Computer Trade Show '91.**
- **Synoptics refuerza su línea de productos 10Base-T.**


**O.S.L.I.**
*Organización Servicios Lógico Informáticos*

C/ Pujadas 15-17 entlo. 1ª
08018 BARCELONA
Telfs. (93) 309 56 52
(pedidos 24 horas diarias)
(93) 485 20 93 - BBs (93) 426 06 61

SICOM V23
EL PRIMER PROGRAMA ESPAÑOL PARA CONECTAR CON IBERTEX.
Múltiples funciones.
Manejo intuitivo por ventanas.
El más rápido del mercado
(ahorra teléfono). 9000 ptas.

SOFTWARE DE DOMINIO PÚBLICO
LA MÁS EXTENSA COLECCIÓN RECIÉN MPORTADA. 24.000 PROGRAMAS APROX. (SÍ, 24.000).
Discos de 795 a 995 pts (contienen de media 4 programas)
100% libres de virus y grabados en discos de alta calidad.
Solicite catálogo gratuito sin compromiso (incluye obsequio)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN GASTOS DE ENVÍO (EXCEPTO DOMINIO PÚBLICO) E IVA.
EN 24 HORAS EN SU DOMICILIO (VÍA SEUR)

ODDJOB PC
LOTE DE POTENTES UTILIDADES PARA MS/DOS
Localiza y destruye todos los virus conocidos y apariciones futuras. MS/DOS inteligente (toma decisiones). Convertidor de ficheros a otros formatos. Status residente. Acelera el PC en un 20%. Frena los AT (ideal para juegos). Explorador de discos. Y así hasta 19 utilidades. 9.950

DISCOLOGY
COPIA GRAN CANTIDAD DEL SOFTWARE COMERCIAL APARECIDO HASTA LA FECHA.
Explorador del sistema: informa de las características ocultas de tu PC y de los posibles daños internos de la máquina. Formateador: formatea a mayor capacidad de la usual (discos de 5 1/4") y tres veces más rápido que el sistema operativo. 4.950

SCREEN DESIGNER
PROGRAMA PARA DISEÑAR PANTALLAS EN COMPATIBLES.
No necesita el uso de ratón. Compila las pantallas creadas a: TURBO PASCAL, PASCAL, DBASE, GW-BASIC, BASICA, TURBO-BASIC, C, COBOL, ASSEMBLER, ASCII. Programa residente capturador de pantallas. 9.950

MENU HARD
GESTOR PARA DISCOS DUROS.
Permite cargar programas del hard-disk con la pulsación de una sola tecla. No es necesario acordarse de los "caminos" en los que se hallan los programas. Presentado en cómodos menús para su uso. 4.950

OFERTA: LOS CUATRO PROGRAMAS SOLO 19.900

NOMBRE.
TELÉFONO ( )
DIRECCIÓN CÓDIGO P.
CIUDAD
Envíenme, por favor, los siguientes productos:
PRODUCTO PRECIO
PRODUCTO PRECIO
PRODUCTO PRECIO
El importe total, más los gastos de envío si los hubiere, los pagaré mediante: Elegir entre: GIRO , TRANSFERENCIA BANCARIA, CONTRA REEMBOLSO (MÁXIMO 30.000), TALÓN ADJUNTO O TARJETA (VISA O MASTERCARD), añadiendo los datos pertinente en cada caso. FIRMA:

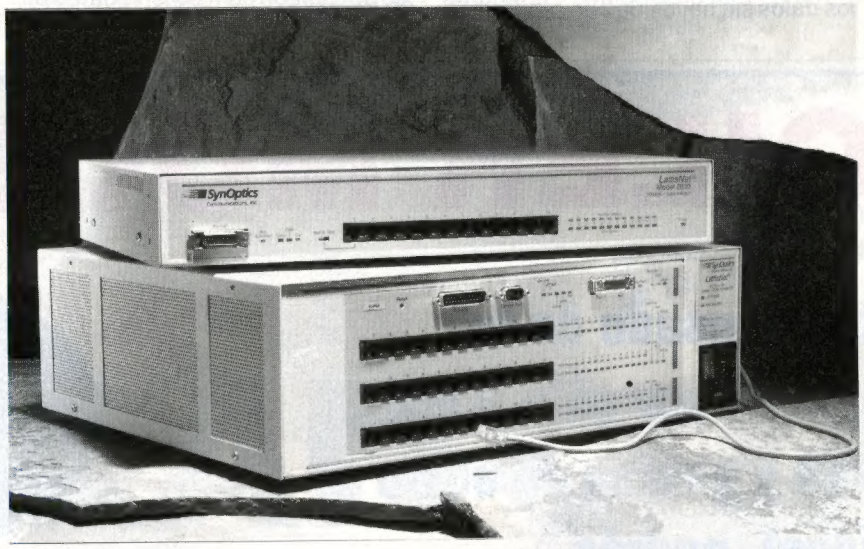
SOLICITE CATALOGO CON GRAN VARIEDAD DE HARDWARE


## Diagnostik, nuevo programa financiero

Diagnostik, distribuido por Sistema Modular Ibérica, S.A., diagnostica y analiza problemas y oportunidades de las empresas para la toma de decisiones. Con sólo 25 datos elabora 22 cuadros, 2 diagramas y 15 gráficas, las cuales permiten ver objetivamente el desarrollo de la empresa durante todo el año. Es posible la creación de índices financieros iguales a los de la bolsa de valores (con promedios móviles), eliminando desviaciones poco significativas, además de producir información mensual, trimestral, anual y bianual de porcentajes, tendencias, razones, flujo de efectivo, etc.

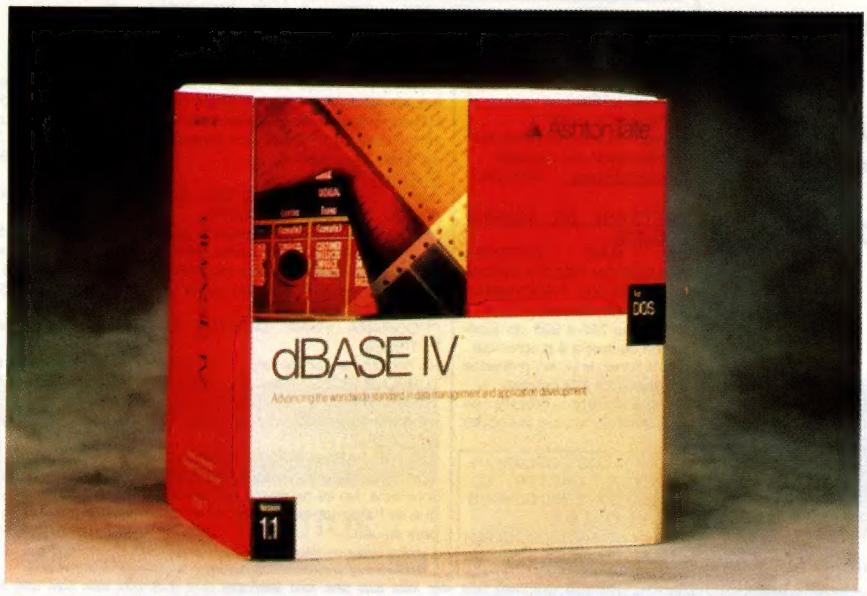
## PC SOFT patrocina el European Computer Trade Show '91.

Nuestra revista ha sido seleccionada por segundo año consecutivo por la European Computer Trade Show como patrocinadora oficial de la feria. Como tal, y junto a las revistas del ramo más prestigiosas del resto de los países europeos, emitirá su voto para seleccionar los mejores en todos los campos de la informática. El certamen tendrá lugar en Londres los días 14 al 16 del próximo mes de Abril y en el se darán cita las empresas más importantes del mundo de la informática. Han confirmado su asistencia cerca de 150 exhibidores.




## Synoptics refuerza su línea de productos 10Base-T.

El concentrador de grupo Modelo 2800 10Base-T es una plataforma de conectividad basada en estandars, de bajo costo, diseñada para redes de baja densidad, desde 25 hasta 100 nodos. El modelo 2800 ofrece 12 puertos de par trenzados sin apantallar para conectar pequeños grupos de usuarios en un área común. Un único puerto de interconexión posibilita las conexiones a una variedad de otros medios de cableado y columnas vertebrales para crear redes más grandes. Están disponibles dos opciones de gestión de red dependiendo del tamaño y la sofisticación de la red. SDI es el distribuidor exclusivo de los productos Synoptics en España. Tel. (91) 413 72 56.




## LANZAMIENTO DE DBASE IV 1.1

Esta nueva versión de dBASE IV incluye dos ambientes de trabajo integrados en un mismo paquete: el menú del Centro de Control mediante el cual los usuarios pueden manejar los datos sin necesidad de programar y el lenguaje dBASE que permite a los desarrolladores construir sus propias aplicaciones.

La versión 1.1 de dBASE IV requiere una memoria de 450 Kbytes, osea 66 Kbytes menos que su antecesor.

Esto provoca una mayor disponibilidad de espacio para realizar otra serie de aplicaciones. Un nuevo Sistema de Control de Memoria Dinámico (dMMS) controla los overlays más eficientemente. Incorpora un caché de disco que puede utilizarse opcionalmente para incrementar la velocidad de acceso a ficheros en aquellos ordenadores que dispongan de memoria extendida o expandida. También posee una opción de sintonización que permite a los usuarios hacer balance de los requirimientos de la velocidad en relación con la memoria utilizada. Esto permite al usuario operar con la velocidad necesaria y adecuada en cada una de las aplicaciones y así asegurar el rendimiento óptimo de estas.


# AGILER MOUSE

**Si estás cansado de tu viejo ratón, por sólo 9.900 Pts. (IVA y gastos de envío incluídos), podrás disponer del mejor ratón del mercado para tu PC.**

*INCLUYE EL PROGRAMA DE GRAFICOS DR. HALO III*

**(Ref. AGM-01-9.900 pts. incluidos IVA y Gastos de envío)**

***El equipo consta de: Almohadilla, porta-ratón y todo el software necesario para su funcionamiento.***

**RECORTE Y ENVIE HOY MISMO SU PEDIDO**

# GENERADOR DE GRAFICOS

MICROMOUSE

Micromouse ha diseñado un programa orientado a la creación de gráficos, capaz de importar datos de numerosas hojas de cálculo y bases de datos, y que dispone de un sistema automático para actualizar la información sin más que teclear un comando.

El manejo del programa es sencillo gracias a la utilización de menús, el uso de ratón, y la posibilidad de generaciónde macros. Tras recoger los datos externos y realizar los cálculos estadísticos necesarios, basta con seleccionar el tipo de gráfico deseado, y opcionalmente colocar ilustraciones de fondo y comentarios en varios tipos de letra para finalmente enviarlo a alguna de las más de 200 impresoras soportadas por el programa, o bien grabarlo en otro formato para su posterior impresión, como PostScript, TIFF, Ventura, PageMaker, o para servicios fotográficos.

La característica más destacada de DHG4, nombre que tiene esta aplicación, es su capacidad para reproducir automáticamente una sesión realizada anteriormente.

Esto significa que sólo será necesario elaborar un gráfico determinado la primera vez, puesto que en adelante, para actualizar ese mismo trabajo con nuevos datos, bastará con invocar el comando que reproduce toda la sesión, el cual se encargará de recoger de nuevo todos los datos de hojas de cálculo y bases de datos para agruparlo y componerlo tal y como se hizo la primera ocasión.

Jornadas profesionales. En los días 16, 19, 20, 21, 22 y 23 no existe taquilla desde las 10,00 hasta las 15,00 horas. En este período, y para la entrada en el Recinto, será necesaria una invitación o acreditar su identidad profesional.

LA GRAN CITA

Congreso internacional sobre diseño y confort en la oficina CIDYCO 90.

Conferencia internacional de Informática. Jornadas para profesionales.

Convención de Informáticos CIBI 90.

**ESTE AÑO VISITE LOS NUEVOS PABELLONES**

**HORARIO:** De 10 a 19,30 horas sin interrupción. Domingos de 10 a 15 horas (cerrado por la tarde). (Prohibida la entrada a menores de 18 años).

MADRID
RECINTO FERIAL DE IFEMA DE LA CASA DE CAMPO.

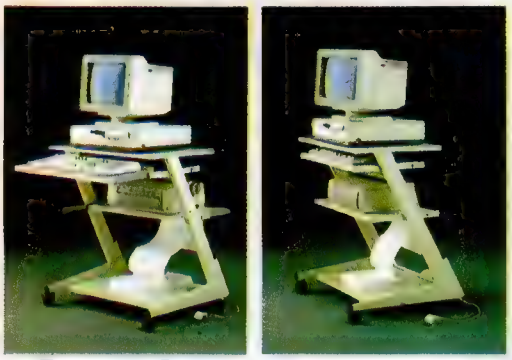
Del 16 al 23 de Noviembre de 1990.

30 AÑOS s.i.m.o.

s.i.m.o.
FERIA OFICIAL MONOGRAFICA INTERNACIONAL DEL EQUIPO DE OFICINA Y DE LA INFORMATICA

IFEMA

# MULTIGAYMA



lo más en menos

**El compacto de trabajo para microordenador**

MULTIGAYMA proporciona la mayor utilidad en el menor espacio. Gracias a su diseño ergonómico, mientras Ud. trabaja con el ordenador, todos sus elementos permanecen a su alcance, pero, cuando deja de utilizarse, el espacio ocupado se reduce a la mitad, con sólo un ligero movimiento de las bandejas porta-teclados e impresora.
Es nuestra conquista personal del espacio.
Es de GAYMA.

# GAYMAKIT

**Equipo de mantenimiento y limpieza multiuso**

No deje en manos de cualquier producto de limpieza las partes más delicadas de su ordenador (cabezales, teclados y pantalla). GAYMAKIT es un producto específico para este fin y científicamente comprobado, de forma que no pueda dañar las superficies a limpiar. Imprescindible para lograr una buena audición y una perfecta imagen en los equipos audiovisuales de su hogar. Elimina la carga estática de las pantallas y deja una fina película protectora que repele el polvo. Viene provisto de pincel, cánula y gamuza para llegar a los lugares de más difícil acceso.

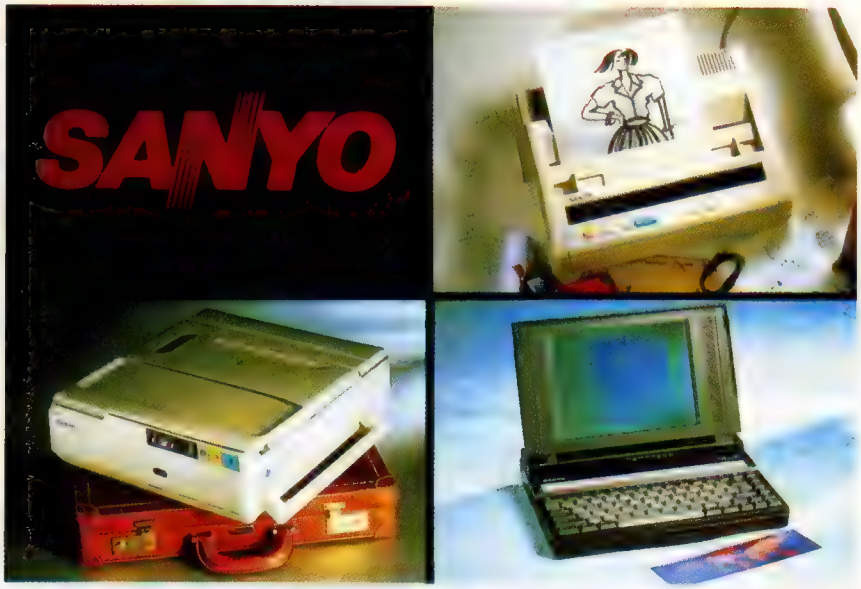
**Envíe este cupón a MICROGAYMA S.A.**
**C/Cartagena, 70-80 28028 MADRID**
**Tel.: (91) 255 32 09 y 256 15 13**

**Deseo recibir información sobre:**

- ☐ Equipo de mantenimiento y limpieza multiuso.
- ☐ El compacto de trabajo.

EMPRESA:.....
NOMBRE:.....
DIRECCION:.....
C.P.: ..... LOCALIDAD: .....
PROVINCIA:.....


# ACTUALIDAD




## NUEVA GENERACION DE PRODUCTOS

Sanyo ha presentado recientemente su nueva generación de productos orientados a la informática, entre los que se encuentra el MBC-17 Note Book, un nuevo ordenador portátil con un reducido tamaño, igual al de un bloc de notas y que ofrece unas prestaciones equiparables totalmente a los tradicionales ordenadores de sobremesa.

Este equipo va equipado con un procesador 80C286, a 0 esperas y cuya velocidad de reloj es de 12,5 MHz conmutable a 8 MHz, siendo lo habitual de 12/6 MHz.

Su RAM standard es de 1 MB, ampliable a 5 MB mediante módulos, y soporta LIM 4.0. De igual forma, incluye un disco duro de 20MB de capacidad y una disquetera de 3 1/2 y 1,4 MB.

Otro ordenador, esta vez de sobremesa, es el MBC-27MT, un AT con una velocidad superior a 10-12 MHz, 1 MB de memoria RAM, expandible hasta 5 MB en placa base mediante módulos, lo que facilita su instalación y reduce el coste. Además, acepta la especificación de Memoria Expandida de Lotus-Intel-Microsoft. Incorpora discos duros de 20 MB, 40 MB, 0 100MB, unidad de disco de 3 1/2 de 1,44 MB y un monitor VGA/SUPERVGA (opcionalmente en color).

En cuanto al creciente mercado de los CD-ROM, Sanyo presentó los ROM-3000 y ROM-4000, ambos modelos incluyen el lector propiamente dicho, el cable de conexión, la tarjeta controladora y el cartucho de introducción del CD-ROM. El ROM-3000 es una unidad externa y el ROM-4000 es una unidad interna que se instala como una segunda disquetera y puede colocarse vertical u horizontal. Los dos pueden instalarse en cualquier ordenador compatible.

También Sony ha entrado en el mundo de las impresoras Laser con el modelo SPX-608, con una velocidad de 8 páginas por minuto, y una memoria de 1 MB ampliable hasta 5 MB y 300x300 dpi en 8 niveles de grises. Posee 9 tipos internos de letras ampliables hasta 128 mediante cartuchos externos.

## NUEVO PLAN GENERAL CONTABLE

Ibersoft ha lanzado al mercado la nueva versión 3.1 de sus programas de Gestión Empresarial (Gestión Contable, Gestión Comercial y Gestión Integrada; está última compuesta por las dos anteriores).

Estos nuevos paquetes ya incluyen las modificaciones que el nuevo Plan General Contable exige para los próximos ejercicios; análisis de las cuentas anuales: balance, cuenta de Pérdidas y Ganancias,cuentas Anuales Abreviadas, Memoria, Cuadro de Financiación, etc.

Además, y continuando con la Gestión Contable, se incorporan importantes mejoras, como son las que afectan a la introducción de apuntes, desde donde se podrán realizar funciones tales como: dar de alta nuevas cuentas, buscar cuentas por código o por nombre, asientos múltiples, consultar movimientos de cuentas, introducir apuntes con cualquier fecha, ver últimos apuntes del diario, manejar cartera, manejo del libro de IVA, etc.

En utilidades, se añaden funciones que permiten recuperar una contabilidad dañada, con la mínima pérdida de datos; también pueden traspasarse saldos, apuntes, maestro de cuentas entre empresas; ya que pueden llevarse hasta 99 contabilidades con una misma gestión En lo referente a la Gestión Comercial, se ve fuertemente incrementada su cobertura con procesos de fabricación de artículos; adaptación de albaranes, facturas y recibos; tratamiento de textos con mailing a Clientes y Proveedores; ranking de Ventas, seguimiento comercial, Gestión de Pedidos de compras y ventas, etc.

## DISCOS DUROS PARA NOVELL

Seagate y Novell han presentado en el mercado una nueva gama de discos duros, orientados a su utilización en redes locales.

Esta es una solución completa que incluye el disco, los cables, el adaptador y el "VADD", Value Disk Driver certificado por los laboratorios de Novell con "level III", nivel del que sólo disfrutan Storage Dimensions y otra compañía en todo el mundo, no en vano, Storage Dimensions es "Manufacturing Partner" de Novell para almacenamiento masivo.

Esta familia de discos duros ofrecen capacidades de almacenamiento para servidores, bus AT y microcanal, de red Novell desde 320 Mb hasta 2,6 GB, permitiendo que el subsistema de almacenamiento incremente su capacidad a medida que crecen las demandas de la red instalada. Estos productos los distribuye en nuestro país Computer 2000.


# OPERACION CAMBIO

## TABLA DE VALORACION PC 1512/1640

| PC | MONITOR | |
|---|---|---|
| | MONO | COLOR |
| 1 UNID. D. | 50.000 | 65.000 |
| 2 UNID. D. | 60.000 | 75.000 |
| DISC. DURO | 75.000 | 90.000 |

## *En la compra de un nuevo ordenador*

## OFERTA DEL MES

ORD. NUSOFT XT

(12 MHZ) VGA

99.900 PTAS

ORD. NUSOFT AT

(16 MHZ) VGA/40 Mb

199.900 PTAS.

- ***ORDENADORES DE OCASION***
(con garantía)

Tel.. (91) 519 42 49
519 55 38

# LO QUE DEBE SABER SOBRE

# PC SOFT

### ¿CÓMO MANDO UNA CARTA A LA REVISTA?

Si Vd. desea envíar una carta a la sección de correo de la revista debe dirigirse a:

**PC SOFT. "Sección Correo".**
**C/García de Paredes 76 Ddo. 1Izq**
**28010 Madrid.**

### ¿DÓNDE ME DIRIJO PARA LOS ASUNTOS RELACIONADOS CON LA SUSCRIPCIÓN?

Para cualquier asusnto relacionado con este tema escriba a:

**PC SOFT. Dpto. Suscripciones.**
**C/García de Paredes 76 Ddo. 1Izq**
**28010 Madrid**
**O bien llame al teléfono: (91) 319 80 37.**

### ¿CÓMO OBTENGO INFORMACIÓN SOBRE PUBLICIDAD?

Para recibir información sobre la inserción de anuncios publicitarios en la revista debe ponerse en contacto con:

**PC SOFT. Publicidad-Revista.**
**C/García de Paredes 76 Ddo. 1Izq**
**28010 Madrid**
**Tfno: (91) 319 39 81**

### ¿PUEDO COMPRAR EJEMPLARES ATRASADOS?

Envíenos el cupón con los números que desea e indíquenos la forma de pago .

Dirigirlo a **BMF Grupo de Comunicación, S.A.** a la dirección antes indicada.

# ACTUALIDAD

## AMSTRAD SERIE PC 3000

Según dicen los mentideros de la informática, Allan Sugar preguntó en todo el mundo que es lo que marchaba mal en sus máquinas y lo ha solucionado en los aparatos de la serie 3000. Son ordenadores basados en el 386, con 1 Mb de RAM ampliable hasta 16, fuente de alimentación de 145 watios para eliminar sobrecargas y un inmenso abanico de posibles configuraciones.

Se trata, evidentemente, de una operación destinada a recuperar un sector del mercado reacio a los modelos "serios" de la firma.

## BMF EN ANTENA 3

Desde principios de septiembre, todos los jueves se emite dentro del programa **"Viva la gente"**, de Antena3 Radio, que dirige Miguel Angel García Juez, un tiempo de informática dirigido a las personas que no poseen conocimientos al respecto y a las que empiezan su andadura.

La estructura del espacio incluye unas breves noticias, el desarrollo de un tema monográfico, consultas de los oyentes y el planteamiento de preguntas para optar al sorteo que se realiza mensualmente. El ganador del primero fue el Sr. Morito Gil, de Nueva Andalucía, Malaga, quien se llevó un ordenador Amiga 500. El guión está realizado íntegramente en la redacción de PC SOFT y los conductores del tiempo de radio son profesionales del medio y redactores de la revista.

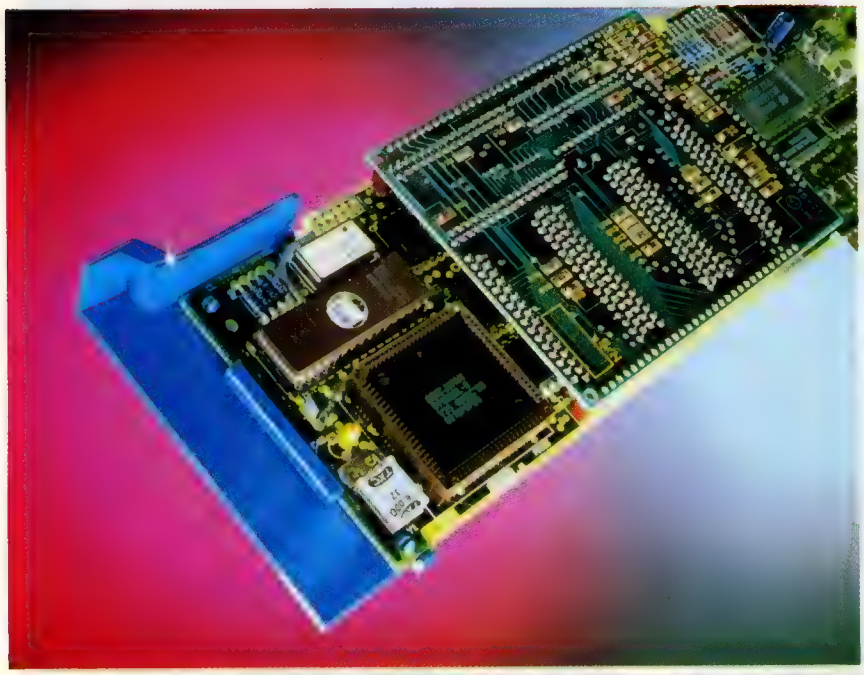
La emisión de **"Viva la informática"** comienza a las 18,10 aproximadamente.

## SUPERBASE 2

Computer 2000, distribuidor para España de los productos de Precision Software Ltd. ha anunciado la disponibilidad de la nueva versión 1.2 de Superbase 2.

Esta nueva versión del gestor de bases de datos bajo entorno Windows incorpora como características principales, un nuevo soporte para la versión 3.0 de Windows y la total conexión con otras aplicaciones de este entorno gráfico vía DDE, además ha sido ampliada la incorporación de campos gráficos, aceptando además de los formatos anteriores (PCX, PCC, TIF y WMF) los formatos CCITT grupos III y IV de fax, BMP y EPS; soportando incluso imágenes de 256 colores.

Otra de las mejoras que han sido incluidas ha sido la definición de campos, permitiendo campos numéricos enteros, logicos, reales y dobles, con inclusión de tantos por ciento. Los campos texto admiten hasta 4.000 caracteres con retornos de carro.



## KORTEX y la Generalitat

Hace ya dos años, Kortex y la Generalitat de Catalunya, participarón en un proyecto por el cual se instalarón modems en la mayoria de las escuelas de Enseñanza media, tanto públicas como privadas de Cataluña.

El objetivo principal de este acuerdo fue el fomentar el uso de las comunicaciones a los profesores y alumnos de dichos centros. Ahora, cerca de 500 institutos comunican a diario con el Centro Servidor del PIE (Programa Informático Educativo), para obtener noticias, información sobre libros, notificaciones, o bien para crear mensajes entreloscentros y alumnos.

Todo esto ha permitido la creación de un juego didactico denomiado EL JOC DEL MILENARI (El juego del Milenario), basado en la Historia de Cataluña, en el que el jurado esta compuesto por ocho de los mejores historiadores catalanes, y en el que participan grupos de todos los institutos.

La tarjeta modem que se instalada en los institutos es la KX-1200PC, modelo multinorma que permite transmitir datos a una velocidad de 1200 baudios y conectarse a Videotex.

## dBASE MATRIX LAYOUT

Matrix Layout es una aplicación orientada a crear programas personalizados y sin necesidad de escribir una sola línea de complicado código.

Este nuevo sistema permite un acceso directo a los ficheros dBASE, pudiendo utilizar toda esta información, sin necesidad de conocer dBASE. De hecho, puede usarse LAYOUT para crear programas con un Interface gráfico que al tiempo permitan acceso a la información sin emplear ni un sólo comando dBASE.

Esta aplicación permite acceder de forma transparente a funciones como: abrir y cerrar ficheros dBASE, añadir nuevas fichas, leer fichas, modificar ficheros dBASE, relacionar sus tarjetas hipertexto con ficheros dBASE.


ALIS INFORMATICA

AUTOEDICION

GoScript

GoScript

compatibilidad

¡PostScript para todos!

¡35 tipos de letra e increíbles capacidades gráficas PostScript! Sólo necesita un PC con 640 KB de RAM, disco duro y CUALQUIER impresora (Con EGA/VGA: visualización previa).

Va con todas las aplicaciones instalables para PostScript. Instale la Apple LaserWriter® Plus como impresora en WordPerfect, Ventura, Pagemaker, GEM, Windows, etc. y en seguida puede disfrutar de los nuevos tipos de letra y efectos especiales.

GoScript cuesta 5-10 veces menos que una solución Hardware-sin renunciar a su calidad y rapidez.

Imprescindible para: documentos, cartas o diseños que requieren una máxima calidad de impresión para fomentar su imágen; realizar pruebas de impresión antes de enviar un fichero a fotocomposición, etc.

**Por sólo 54.900 Pts. y sin ampliación de Hardware, su impresora se convierte en una potente máquina de Autoedición.** (P.V.P. sin IVA)

*ALIS Informática; Apdo. 934; 18.184 GRANADA. (958) 49.41.21 / 49.41.58*

Si, envíenme hoy mismo: Formato disco:

○ GoScript Plus ○ 5,25"

○ más información ○ 3,5"

*Envío/pago: Reembolso -Correos, -SEUR,*

*-Incluyo cheque -VISA -Eurocard*

*Caduca:* __/9_, *Firma:* _____

*Nº* ..../..../..../....

Nombre: _____

Calle-Nº: _____

CP-Ciudad: _____

Tlf.: (_____) _____

PM-1190

*La organización de nuestros datos cada vez más fácil.*

# Comandante Norton versión 3.0.

**Ante la incomodidad de usar el Sistema Operativo "a pelo" surgió una nueva generación de programas de ayuda que permiten una utilización más efectiva y cómoda del mismo y una mejor organización de nuestros datos. Hoy nos encontramos con una nueva versión del Comandante Norton, casi pionero de esta generación, con muchas novedades para continuar complaciéndonos.**

Cuanto más trabajamos con un ordenador (como con cualquier otra herramienta de trabajo), más le exigimos y mayor velocidad y comodidad necesitamos. El Sistema Operativo, como gestor primario de sus posibilidades, se ve enseguida desbordado por la mayor cantidad y complicación de las acciones que le solicitamos.

Hoy en día resulta evidente la incomodidad de usar el Sistema Operativo (MS-DOS u otro similar) "a pelo", es decir tecleando cada uno de los comandos directamente en la línea de pantalla. En primer lugar porque hay que teclear el nombre completo del mandato y sus parámetros; por ejemplo, para ver una lista de todos los ficheros ejecutables escribiríamos:

**Dir *.exe.**

Para copiar un conjunto de documentos, situados en el subdirectorio \WORD\TRABAJO\ del disco duro, al directorio \CASA\ de la unidad A: de floppys escribiríamos:

**copy c:\WORD\TRABAJO*.DOC a:\CASA\.**

En principio no parece un esfuerzo excesivo, pero cuando se tiene que hacer muchas veces y en alguna de ellas confundimos alguna letra, o no nos acordamos de repente del nombre correcto del directorio a donde queremos llevar los ficheros, puede resultar un tanto frustrante.

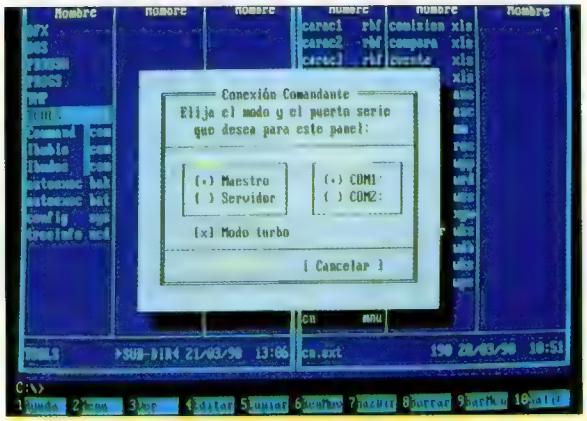
En segundo lugar, porque no se dispone de una visión global de la situación ni de lo que se está realizando. Por ejemplo, en el momento que abandonamos el comando "Dir" y pasamos a copiar ficheros con el "Copy", perdemos parcialmente la lista de ficheros que habíamos obtenido antes, lo que obliga a volver a ejecutar un "Dir" después de unas pocas copias. Además no se pueden observar de forma simultánea el contenido de un fichero y el directorio, por poner otro ejemplo.

Todas estas insuficiencias han animado a las grandes casas de software a crear distintos tipos de utilidades que permitan una utilización más efectiva y cómoda de las funciones del Sistema Operativo. Entre las utilidades para la manipulación de los datos almacenados en un disco, están las que lo hacen "a bajo nivel", es decir que permiten la visualización y edición de datos directamente en los sectores del disco en que se encuentran, y las que lo hacen "a alto nivel" manipulando ficheros como unidades enteras de almacenamiento de datos. Entre las primeras se encuentran, por ejemplo, las ya famosas Utilidades Norton, que a muchos nos ha sacado de más de un apuro y que siguen siendo hoy en día uno de los mejores programas en este terreno. Entre las últimas, que reciben el nombre genérico de "Shell" del DOS, está surgiendo una fuerte competencia por hacer cada día mejores programas. Podemos hablar de tres de los más conocidos como XTree, PCTools y Comandante Norton. A cada momento nos sorprenden con una nueva versión mejorada, añadiendo comandos más potentes, mayor facilidad de manejo o nuevos servicios para hacer más agradable y eficaz la utilización del ordenador.

En este sentido, por tanto, nos llega esta nueva versión del Comandante Norton, en este caso la 3.0, con bastantes novedades, en un esfuerzo por salir airosos de esta fuerte batalla con sus competidores.

Para el que no conozca este tipo de utilidades, diremos que se caracterizan fundamentalmente porque facilitan la manipulación de los ficheros de un disco. Presentan en pantalla una lista de los ficheros del directorio actual, así como información adicional acerca del contenido del mismo, como tamaño y fecha de creación de los ficheros, espacio libre en el disco, árbol de directorios, etc... Al mismo tiempo simplifica la ejecución de los comandos del sistema operativo, permitiendo, con la pulsación de unas pocas teclas, o un rápido movimiento del ratón, la copia, traslado, visualización, edición, etc... de ficheros tanto individualmente como en grupo. El esfuerzo de los creadores de estos programas se encamina a proporcionar al usuario más y mejor información y

*Cualquier pantalla gráfica, como el tipo PCX, puede ser visualizada en pantalla sin necesidad de activar la aplicación que la creo.*



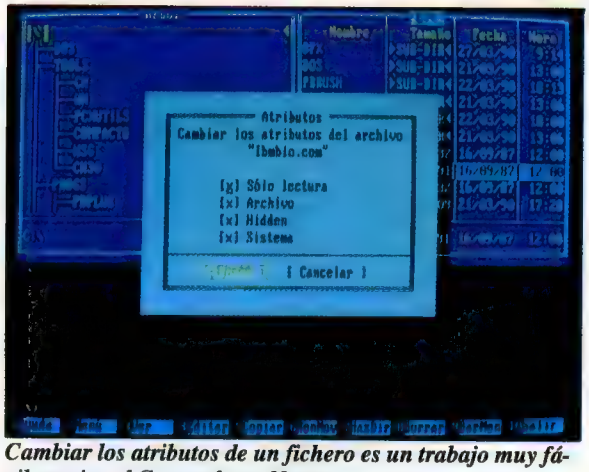

*Una de las mejoras que incorpora el Comandante Norton es la posibilidad de conexion entre otros ordenadores.*

a que trabaje con más comodidad: menos pulsación de teclas, más facilidad de ejecución de acciones, etc...

Con esta versión del Comandante Norton disponemos de un programa residente que, con la pulsación de unas teclas nos muestra uno o dos paneles de información, relativa a uno o dos directorios de la unidad actual o de dos unidades distintas. Cada uno de los dos paneles se manipula de forma independiente, aunque se pueden ajustar para que contengan información complementaria relativa al mismo directorio.

Se dispone además de ayuda sensible al contexto, es decir, que la información de ayuda suministrada depende del lugar donde nos encontramos en el momento en que la solicitamos.

Se puede utilizar tanto el ratón como el teclado. Las funciones son accesibles bien por medio de menús desplegables o por medio de "shortcuts" ó "teclas calientes", es decir, que se puede acceder a determinadas funciones con la simple pulsación de una o dos teclas. Se hace un uso exhaustivo de "ventanas de diálogo" cuando el programa necesita que el usuario le suministre información adicional, o




*Cambiar los atributos de un fichero es un trabajo muy fácil gracias al Comandante Norton.*

cuando aparece algún error y el usuario ha de tomar una decisión para continuar. En dichas ventanas aparece información suficiente para que el usuario sepa qué va a hacer. El Comandante propone siempre opciones por defecto para hacer las cosas todavía más fáciles.

Se ofrecen tres modalidades de observación del contenido de un directorio:

- Formato Breve. Se presenta una lista a tres columnas con los nombres de los ficheros del directorio.

- Formato Completo. Se presenta una lista de ficheros en la que aparece a cuatro columnas Nombre, Tamaño en bytes y Fecha y Hora de creación de cada fichero del directorio.

- Formato de Arbol. Aparece la estructura de directorios del disco. En el nodo principal se encuentra el directorio raíz y conectados mediante ramas el resto de nodos que representan todos los subdirectorios del disco. Se puede pasar de un directorio a otro muy rápidamente con sólo moverse sobre esta estructura.

Se tiene también la posibilidad de visualización de archivos creados por los programas de aplicaciones más conocidos: Wordperfect, Lotus 1-2-3, DBase, Paradox, Paintbrush y muchos más. Esto quiere decir que, cuando se selecciona la función de visualización de un fichero, el Comandante identifica a qué aplicación pertenece dicho fichero de datos y permite la observación del contenido del mismo en el mismo formato en que lo presentaría la aplicación. Esto supone una gran ventaja en consultas rápidas del contenido de los ficheros y ahorrarse el tener que cargar la aplicación, con la pérdida de tiempo que ello supone. En esta versión se ha aumentado el número de utilidades que pueden ser visualizadas.

Una novedad de esta versión es la posibilidad de "control remoto" de otro ordenador mediante la función "Conexión Comandante", que permite, a través del puerto de comunicaciones la visualización y manipulación del directorio de un ordenador lejano.

Otra novedad a destacar y a agradecer es la de desconexión automática de la pantalla cuando se está un tiempo determinado, que puede ser especificado por el usuario, sin usar el ordenador. La pantalla se pone a negro y van apareciendo y desapareciendo estrellitas como si de la creación del universo se tratase. Así, si nos hemos quedado en blanco porque no sabemos que hacer, podemos contemplar el cielo para relajarnos. De esta forma, además, se protege el fósforo del monitor y se alarga la vida del mismo.

También es interesante la posibilidad de incluir en cada directorio un fichero con comentario, creado por el usuario, que de información sobre lo que contiene. Este comentario aparecerá posteriormente, junto con los datos sobre capacidad, espacio libre y número de ficheros, cuando se ejecute la función "Información del directorio".

Otra ventaja del Comandante es que en todo momento el usuario se encuentra en la línea de comandos del DOS y que por lo tanto puede ejecutar el programa que quiera tecleándolo directamente. El Comandante distingue entre las pulsaciones de teclas que son funciones del CN y las que son letras del comando que está tecleando el usuario. Además se pueden crear menús de usuario. Estos menús son una lista de los comandos (o series de comandos) más utilizados, de forma que pueda accederse a ellos con sólo la pulsación de dos teclas.

Y para terminar la lista de novedades añadiríamos la de carga automática de una aplicación (DBase, Wordperfect, Lotus 1-2-3) con solo "apuntar y disparar" sobre un archivo de datos creado por una de estas aplicaciones. Se sitúa la barra de selección de archivos sobre uno de ellos y se pulsa Return. El Comandante identifica a qué aplicación pertenece el fichero y la ejecuta pasándole como parámetro el fichero seleccionado.

Y, por último, cabe destacar también la correcta realización y presentación del manual, totalmente en castellano, con explicaciones detalladas de todos los pormenores del programa y haciendo un amplio uso de gráficos y dibujos, que permiten la localización rápida de lo que se necesita consultar y lo hacen ameno y agradable de leer. Además se da información adicional para el novato sobre conceptos generales del sistema operativo y algunos trucos muy buenos para organizar mejor nuestros datos en los discos.

***Javier Del Pino González***

## FICHA TECNICA:

- **COMANDANTE NORTON Versión 3.0**
- **Distribuidor: ANAYA MULTIMEDIA.**

**SOFTWARE:**

- DOS versión 2.0 ó superior.

**HARDWARE:**

- PC compatible.
- Mínimo 256K de RAM.
- Disco Duro ó 2

## Almacenamiento

### Kit Discos Duros SEAGATE

ST 225 .....5"1/4, 21'4 MBytes, MFM.....38.900.-
ST 251 .....5"1/4, 42'6 MBytes, MFM.....64.900.-
ST 151 .....3"1/2, 42'5 MBytes, MFM.....66.500.-
ST 157-N .....3"1/2, 48'6 MBytes, SCSI.....72.500.-
ST 177-N .....3"1/2. 60'5 MBytes, SCSI.....78.500.-
ST 1096-N .....3"1/2, 83'9 MBytes, SCSI.....84.000.-

### Discos en Tarjeta SEAGATE

ST 125 .....3"1/2, 21'4 MBytes, MFM.....50.500.-
ST 151 .....3"1/2, 42'5 MBytes, MFM.....68.500.-
ST 157-N .....3"1/2, 48'6 MBytes, SCSI.....74.500.-
ST 177-N .....3"1/2, 60'5 MBytes, SCSI.....80.500.-
ST 1096-N .....3"1/2, 83'9 MBytes, SCSI.....86.000.-

**Todos** nuestros kit de disco **incluyen:**

- Disco SEAGATE, Controladora, Cables, Programa Park, Anclaje adaptador para AMSTRAD PC y Manuales en castellano.
- Preformateados a bajo nivel y Comprobados.

**1 AÑO de GARANTIA de SUSTITUCION**

Comprobados 100 % Para AMSTRAD

## Ampliaciones de Memoria

### Chips de Memoria

Ampliación de 512 a 640 KBytes ..... 8.500.-
Ampliación de 512 a 1 MBytes .....10.500.-
Ampliación de 1 a 2 MBytes .....19.900.-

### Tarjetas de Ampliación de Memoria

Tarjeta de ampliación de XT a 640 KBytes ..... 7.300.-
Tarjeta de ampliación de XT a 2 MBytes.....18.600.-
Tarjeta de ampliación de AT a 4 MBytes.....19.900.-

**2 AÑOS de GARANTIA de SUSTITUCION**

Entrega en 24 Horas

## Unidades de Disco

### TEAC

Formato 5"1/4, 360 KBytes.....13.500.-
Formato 5"1/4, 1,2 MBytes .....15.500.-
Formato 3"1/2, 720 KBytes.....13.500.-
Formato 3"1/2, 1,44 MBytes .....15.500.-
Adaptador de 3"1/2 a 5"1/4..... 2.000.-

**1 AÑO de GARANTIA de SUSTITUCION**

## Coprocesadores

### INTEL

8087-8 MHZ, para PC 1512/1640/2086 .....26.900.-
80287-10 Mhz, para PC 2286 .....49.900.-
80387-20 Mhz, para PC 2386 .....85.900.-

**5 AÑOS de GARANTIA de SUSTITUCION**

## Redes Locales y Comunicaciones

### Redes Locales D-Link

Tarjeta D-LINK Ethernet 8 Bits .....41.500.-
Kit D-LINK Ethernet: 2 tarjetas, cable, software LanSmart .....141.500.-
Conector BNC .....825.-
Cable Ethernet.....20.220.-

### Software para redes locales

LanSmart Extender v.2.00.....53.644.-

### Modem HINet

Modem interno de 300/1200 Baudios.....17.500.-
Modem interno de 2400 Baudios.....21.500.-

### Scanner de mano GENIUS

Genius Scan 4500 + Programa de reconocimiento de caracteres.....44.900.-

## Ofertas del Mes

**Kit Disco Duro SEAGATE ST 225**
**+**
**Ampliación de Memoria de 512 a 640 KBytes**
**42.900**

---

**Disco en Tarjeta SEAGATE ST 125**
**+**
**Unidad de Disco de 3" 1/2 y 720 Kbytes**
**+**
**Ampliación de Memoria de 512 a 640 KBytes**

**64.900**

### GARANTIAS

**Todos** nuestros productos tienen garantía mínima de **1 Año**

### FORMAS de PAGO

- Contado
- Contrarrembolso
- Transferencia

Personal Soft s.a.

Serrano 76 5º Dcha. 28006 Madrid
Tlfs: (91) - 577-59-77/85/96 Fax: (91) - 577-58-79


**12 % I.V.A. NO INCLUIDO**

### SERVICIOS

Hot-Line
Servicio Técnico
Asesoramiento

### HORARIO

Mañanas de 9 a 14 h.
Tardes de 15 a 18 h.

# Cómo elegir una contabilidad

## PC SOFT da unas recomendaciones para seleccionar la contabilidad que más se ajuste a su negocio

INFORME

Cuándo uno oye hablar de programas de contabilidad puede hacerse varias preguntas:

**1.** ¿Se adapta a la actividad de mi empresa?

**2.** ¿Necesito un contable, o puedo hacer yo mismo mi contabilidad?

**3.** ¿Hay que saber informática?

**4.** ¿Sirve para llevar contabilidades caseras?

Todas estas preguntas y mas, es lo que intentamos aclararle. Y la verdad, podemos contestarle de inmediato a alguna de ellas.

De entrada, son todos paquetes de nivel bastante elevado, es decir, se necesita conocer bastante bien la técnica contable y dominar la jerga de la contabilidad.

Tan sólo una excepción, comentada más en profundidad en las siguientes páginas, y es el paquete de IDEALOGIC, que está hecho con otra filosofia más cercana al control de las operaciones del día a día (compras, proveedores, ventas, gastos de personal, seguridad social, etc..)

Todas se adaptan a las normas del Plan General Contable (PGC) del Ministerio de Hacienda, lo que implica conocer su mecánica y estructura (definición de cuentas, auxiliares, niveles, composición de los balances etc..). Quiere decir esto que, en principio, todos los paquetes, excepto el ya comentado de IDEALOGIC, están hechos para ser manejados por contables que sepan lo que tienen entre manos.

### ¿SE ADAPTA A MI EMPRESA?

Hay que dejar claro que que son programas de propósito general, no escritos para ningún tipo de empresa en particular. Algunas incorporan alguna utilidad para gestionar almacenes o facturar pero no es lo normal.

También es cierto, que alguno de ellos disponen de enlaces con otros programas de gestión comercial (facturación, control, almacen, emisión recibos, comisionistas,..) de la misma marca de forma que se pueda integrar la gestión.

### ¿...PARA EMPRESAS PEQUEÑAS O GRANDES?

Básicamente, están diseñadas para pequeña empresa, aunque admiten la gestión de una empresa media, ya sea sociedad o empresa individual. No están indicados para contabilidades domésticas y desaconsejamos tajantemente su uso para estos fines.

### ¿HAY QUE SABER "INFORMATICA"?

Si hemos de ser sinceros, no es necesario saber informática, pero si tener ciertos conocimientos sobre lo que es un ordenador personal, lo que se suele decir, poseer alguna " cultura ", aunque muy básica. Los manuales son lo bastantes explicativos, como para no tener muchos problenmas.

El control económico de cualquier empresa o negocio pasa por elaborar la inevitable contabilidad. Sin embargo, los " libros " clásicos han dejado paso a los ordenadores. Con los programas de contabilidad que presentamos, se pueden realizar todas las labores contables de forma sencilla, están orientados a la pequeña empresa y cumplen con todos los preceptos y normas legales (balances, cuentas de resultados, IVA, etc..).

Si en un área puede decirse que las empresas de software españolas se han destacado, esto es sin duda, el de la gestión empresarial y más concretamente en el terreno de la contabilidad. En este número sometemos a examen comparativo a " x " programas de contabilidad, " x " de los cuales son de realización completamente nacional. Los paquetes que a continuación examinaremos son:

- *PRISMA PRO*
- *IZAR*
- *CONTABILIDAD + IVA DE LOGIC CONTROL*
- *DIGI DATA*
- *CONTABILIDAD INTEGRADA DE IDEALOGIC*
- *CONTABILIDAD GEN. + IVA DE NOVA SOFT*
- *IBERSOFT*
- *CONTAPLUS*
- *FACIBILIDAD*

# NOVA

Una vez definidos aspectos tales como tipo de monitor (color o no), tamaño del papel de impresora a utilizar y la clave de acceso para el operador, el programa accede a la pantalla del menú principal en dónde se nos muestra un cuadro con 5 opciones:

- **PROCESOS GENERALES**: *Mediante esta opción se accede a la introducción de apuntes (creación, anulación o modificación de asientos), mantenimiento del Plan de cuentas (altas, bajas, modificaciones de las cuentas a utilizar), mantenimiento de clientes y proveedores (datos personales, CIF, etc.), mantenimento de los libros de IVA, libros de efectos a pagar, datos extracontables para la cuenta de resultados y gestión de las cuentas que integran el balance.*

- **CONSULTAS:** *Realización de todo tipo de consultas (Plan de cuentas, datos de clientes y proveedores, extractos de cuentas, apuntes realizados,IVA, etc.).*

- **LISTADO DE INFORMES:** *Opción en la que se obtiene información impresa a cerca de todos los datos comentados en el apartado de consultas además de balances, cuenta de resultados, libros de IVA y diarios.*

- **PROCESOS ESPECIALES:** *Opciones de uso especial u ocasional. Incluye tareas para cierre del ejercicio, apertura, gráficos estadísticos, traslados de cuentas a la cuenta de resultados etc..*

La primera impresión al entrar en el programa es la de que no presenta problemas a la hora de la selección de opciones. Una distribución en ventanas hace muy fácil al usuario el manejo teniendo siempre disponible una pantalla de ayudas si se desea. Incluye un Plan Contable tipo ya definido lo que nos ahorrará (si así lo deseamos) la engorrosa labor de ir definiendo cuenta por cuenta. De la misma forma, incluye un balance de situación estandar.

El proceso de entrada de asientos se ha intentado hacer que sea lo más cómodo y fácil en su manejo, según propias palabras del fabricante. La numeración de los apuntes es automática, es posible la utilización de conceptos contables predefinidos (S/FRA, IVA SOP,...) de uso frecuente y la creación de cuentas es dinámica, es decir, se pueden ir creando según se necesite utilizar.

La gestión del IVA se puede realizar también desde la pantalla de introducción de asientos lo que es de agradecer.

Otras características destacables son: posibilidad de apuntes con contrapartida única, posibilidad de consultar el saldo de la cuenta objeto del apunte y control de los documentos contables.

La corrección y anulación de apuntes, es tan sencilla como elegir la opción correspondiente y suministrar la fecha y número del asiento a anular.

En cuanto a la gestión del IVA disponemos de las opciones necesarias: entradas de apuntes (otra posiblidad si no se desea utilizar la entrada desde los apuntes contables),anulación, modificaciones, consultas y listados correspondientes (facturas recibidas y emitidas) para obligaciones con Hacienda.

El control de efectos a pagar (vencimientos de letras de cambio, recibos domiciliados etc.) es suficiente para realizar la gestion de pagos a proveedores.

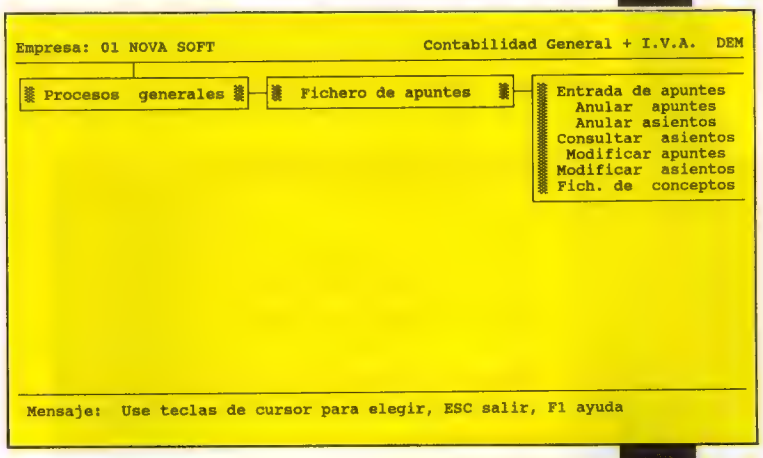
Cuenta de resultados y balances: La cuenta de resultados se obtiene según el P.G.C. y sólo es necesario indicar a que fecha se desea obtener. También hay posibilidad de diseñar modelos alternativos de cuenta de resultados (hasta 99).

Para la obtención del balance de situación sólo es necesario suministrar las fechas (mes inicial - final). El programa incluye un diseño de balance ya realizado que se puede alterar a gusto del usuario.

El balance de sumas y saldos es igualmente muy sencillo de obtener: se puede obtener entre dos meses y para un número determinado de cuentas.

La regularización es automática y sólo hay que indicar las cuentas que intervienen (opción traslado de Cuentas a Explotación y Cartera Valores).

Doble contabilidad. El programa permite controlar dos contabilidades paralelamente de la misma empresa: contabilidad oficial y contabilidad particular. En esta última se considerarán los apuntes pertenecientes a las entradas oficiales y particulares mientras que en lo oficial sólo se consideran agentes oficiales.




**Puntos fuertes:**

- *Gestión de opciones en ventanas.*
- *Entrada de asientos.*
- *Gestión IVA desde entrada asientos.*
- *Plan contable y balance situación predefinidos.*
- *Doble contabilidad.*

**Puntos débiles:**

- *no hay posibilidad de gestionar diferentes diarios.*
- *imposibilidad de iniciar un ejercicio sin cerrar el anterior.*
- *gestión copias de seguridad datos.*

# IZAR

Nos encontramos ante un programa un tanto especial. De entrada posee dos modos de funcionamiento: automático y a través de un intérprete de comandos.

Mediante la primera opción el paquete se controla a través de una serie de menús y ventanas bien diseñadas. Con la segunda se pretende ir más allá de forma que el usuario experto pueda ejecutar comandos, crear los suyos propios y trabajos por lotes, etc..

El menú principal ofrece las opciones de:

- *Plan de cuentas.*
- *Incorporación de asientos.*
- *Tratamiento de asientos.*
- *Consulta a cuentas y subcuentas.*
- *Balances.*
- *Confección de diarios.*
- *Confección del mayor.*
- *Cuentas anuales.*
- *Sistema.*

Una vez especificada la empresa con la que se quiere trabajar (tarea no muy intuitiva, por cierto), se comienza por dar alta a las cuentas del PGC que se van a utilizar. Este programa también posee como los anteriores, un Plan contable ya creado a nivel de subgrupos; nosotros sólo tendremos que crear los asientos auxiliares. La introducción de asientos se realiza desde la opción de INCORPORACION DE ASIENTOS.

La operación se realiza de forma peculiar: se suministran todos los datos del asiento (concepto, cuenta y cantidad) en un apartado de la pantalla, cuando se encuentra todo completo se validan los datos en otra zona y los resultados aparecen en un tercer bloque. La mecánica no es fácil y es necesario un período de adaptación. Lo mismo se puede decir para las modificaciones y eliminaciones de apuntes.

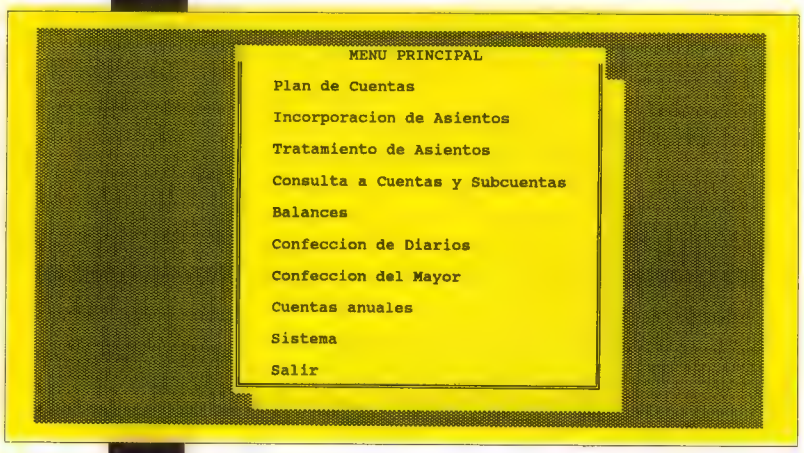
La creación de cuentas se puede realizar desde dos lugares diferentes, bien desde la opción PLAN DE CUENTAS o bien desde la INCORPORACION DE ASIENTOS cuándo queramos utilizar alguna cuenta que no existe.

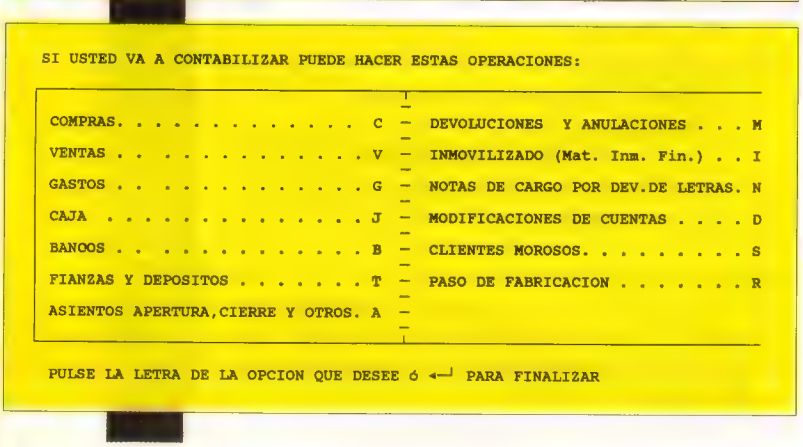
La gestión del IVA se realiza en cada siento. Desde el momento en que se utiliza alguna cuenta relacionada con el IVA, se abre un apartado en el que se complementarán los datos necesarios (nº factura, razón social, vencimiento, etc..). El listado de facturas de IVA (soportado y repercutido) se realiza a través de la opción SISTEMA (GESTION DE DOCUMENTOS).

Se trata de un proceso algo engorroso y poco intuitivo en el que hay que realizar muchas operaciones para obtener un simple listado de facturas. La obtención de balances (sumas y saldos, situación) es mucho más sencilla. Basta seleccionar las opciones concretas (BALANCE). La cuenta de resultados y la regularización se obtienen igualmente desde los menús creados al efecto, de la misma forma que los diarios y el mayor.

Echamos en falta ciertas opciones muy útiles a la hora de gestionar la información contable. Por ejemplo la realización de asientos automáticos (cuándo sólo hay un apunte y no contrapartida), la disponibilidad de conceptos contables, control de los documentos contables y posibilidad de gestionar contabilidad doble.

En cuanto a los procesos especiales, dispone de opciones para realizar copias de seguridad y restauración de forma fácil.No se puede decir lo mismo de la selección de empresas que resulta ciertamente rara.




**Puntos fuertes:**

- *Gestión de opciones en ventanas. Aspecto muy cuidado.*
- *Posibilidad de tratamiento mediante comandos (potente aunque incómodo).*
- *Documentación. Posee una guía de como realizar los procesos contables más usuales.*
- *Posibilidad de utilizar centros de costes.*
- *Base de datos auxiliar de documentos.*
- *Multiempresa.*

**Puntos débiles:**

- *Dificultad de aprendizaje*
- *Configuración (en la unidad probada la instalación del paquete borró ciertos ficheros del sistema).*
- *Relaciones entre empresas.*
- *Iniciar un período sin cerrar el anterior.*

Después de una instalación verdaderamente tortuosa para el ususario no experto en informática accedemos al menú principal del sistema que consta de ocho opciones:

1. *INICIALIZACION*
2. *ENTRADA DATOS*
3. *LISTADOS*
4. *LISTADO LIQUIDACION*
5. *CIERRE Y APERTURA*
6. *AUXILIARES*
7. *ACUMULACION IVA*
8. *LIQUIDACION IVA*

La primera opción realiza una completa inicialización (impresora, nueva empresa, creación de ficheros etc..).

La segunda opción nos lleva a los programas para la definición de las cuentas del Plan Contable, realización de asientos y su manipulacion y mantenimientos de archivos tales como tipos de IVA, liquidaciones, empresas, etc...

La tercera opción agrupa todas aquellas que significan listados y obtención de informes, balances, listado Plan de cuentas, cta. de explotación o resultados, extractos de cuentas, listado de diarios y de IVA.

La cuarta opción nos proporciona la capacidad para emitir las liquidaciones de IVA según los modelos oficiales de Hacienda.

La quinta nos faculta para cerrar el ejercicio contable, regularización de mercaderias (diferencias entre existencias al comenzar y finalizar el período y generación de la apertura del período siguiente.

La sexta agrupa una serie de opciones de uso poco frecuente como actualización / desactualización del mayor, restauración de ficheros deteriorados, variación datos de los impresos de liquidación etc.

La séptima sólo se utiliza para la gestión de los ficheros de IVA (acumulados).

La octava, desencadena el proceso de impresión de las liquidaciones de IVA.

La primera impresión que nos causó el programa es de cierta tortuosidad. Sin llegar a ser complejo, si es necesario llegar a cogerle el "aire" porque algunas cosas son raras. Por ejemplo, en la definición de las cuentas del Plan Contable, nos encontramos con que una cuenta puede tener un carácter "\" que indica total.

Creemos que es mucho más sencillo seguir los criterios decimales del PGC, y además resultará más familiar para aquellos profesionales que ya lo conocen.

Esta misma impresión nos causó la pantalla de entrada de movimientos o realización de asientos. La pantalla no es de las que entran a primera vista y hay que detenerse un rato para entenderla. Se pueden hacer asientos simples y múltiples con posibilidad de crear cuentas dinámicamente. Al mismo tiempo se gestiona el IVA si es que procede hacerlo.

El principal defecto que encontramos en este apartado, es no poder visualizar al menos un pequeño número de movimientos para tener una visión más realista del diario.

# LOGIC CONTROL

Las consultas de apuntes, modificaciones y borrado de los mismos, se realizan también bajo la misma pantalla de entrada. La obtención de balances, no ofrece ningún problema en especial. Están predefinidos y no hay más que seleccionar la opción correspondiente.

La obtención de la cuenta de reultados o cuenta de explotación no presenta tampoco mayores problemas. Tiene en cuenta, los saldos iniciales y finales de mercaderias. Por último la obtención de los listados de IVA es completa (emitidas y recibidas) y además ofrece la posiblidad de sacarlos por orden de fechas o por número de facturas.

Echamos en falta una relación entre las empresas que se pueden gestionar para poder realizar contabilidades dobles y consolidaciones entre diferentes empresas.

Conclusiones: Logic control, es un buen programa diseñado para profesionales. Es necesario poseer conociminetos contables y tener claros los criterios del Plan General Contable, ya que la adaptación al mismo es total. El diseño y organización interna es correcta . El orden de los menús coincide con la secuencia natural de gestión contable y el conjunto de listados que se pueden obtener están predefinidos con lo que la intervención del usuario, en este apartado, es mínima.

**Puntos fuertes:**

- *Organización*
- *Informes y balances predefinidos*
- *Multidiario*

**Puntos débiles:**

- Entrada asientos
- *Relación entre empresas*

*Resumen PC SOFT*

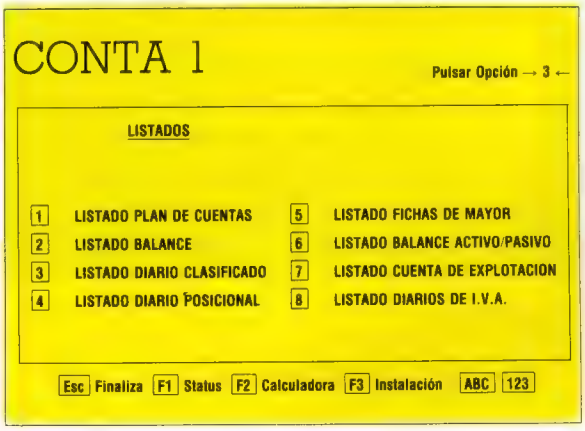
*- Adaptación al PGC y su estructura de grupo. Subgrupos, cuentas y subcuentas.*

*- Diseñado para profesionales; es necesario poseer buenos conocimientos de contabilidad.*

*- Adaptada para sociedades y pequeñas empresas que se acojan al PGC.*

*- No contempla contabilidad analítica o de costes.*

*- Multiempresa, aunque sin capacidad para consolidaciones y doble contabilidad.*



# DIGI-DATA

La contabilidad Digi-Data tiene como característica principal la sencillez y comodidad de uso, permitiendo utilizarse sin tener prácticamente ningún conocimiento informático. Su enfoque es profesional, es decir, son necesarios conocimientos contables para su gestión. Desaconsejamos su uso para neófitos ya que en el momento en que tengan que definir cuentas, niveles, balances, cuentas de explotación, etc.,van a encontrarse con conceptos que no dominan.

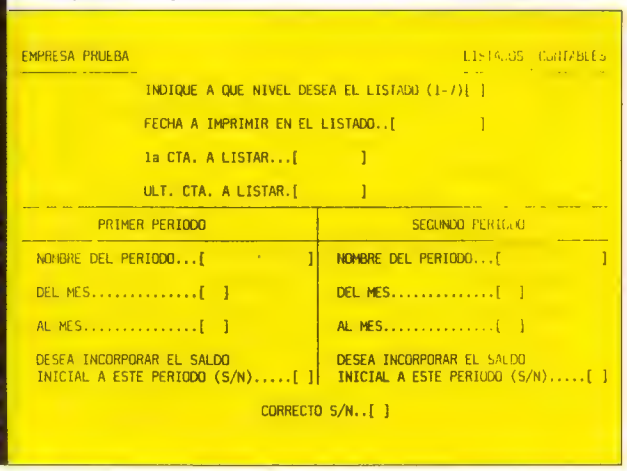
La instalación es relativamente sencilla. La copia de los discos en el ordenador no presenta problemas de ningún tipo, aunque el hecho de tener que llamar por teléfono al fabricante para que nos suministre una clave de acceso parece algo incómodo o cuanto menos inusual.

Después de esto hay que someter al programa a la inicialización de la empresa con la que queremos trabajar así como de todos los ficheros de la aplicación (de cuentas, de IVA, de cartera de efectos, etc..).

Está adaptado totalmente al PGC siguiendo sus criterios de agrupación de cuentas (auxiliares, cuenta, subgrupo y grupo) y definiciones de balances y cuenta de explotación. El tratamiento del IVA es suficiente tanto desde el punto de vista interno de propia empresa como de cara a Hacienda.

La organización del paquete en cuanto a distribución de menús es muy acertada. Su aspecto está cuidado y las opciones se seleccionan mediante menús desplegables a un primer nivel, después simplemente se pulsa el número asociado a cada opción. El menú principal del sistema, tiene las siguientes 8 opciones:

- **GESTION:** *Tratamiento de las cuentas, tipos de IVA, tipos de diarios, conceptos contables, cartera de efectos y extracto de las cuentas.*
- **APUNTES:** *Introducción de asientos, emisión de diarios y movimientos.*
- **LISTADOS:** *Balances y cuenta de explotación.*
- **CARTERA:** *Gestión de cartera de efectos, de impuestos y ratios.*




- **CIERRE:** *Procesos de cierre del ejercicio y traspaso de saldos iniciales.*
- **EMPRESAS:** *Gestión de empresas a utilizar y tratamiento inicial de ficheros.*
- **UTILIDADES:** *Copias de seguridad, formateo de diskettes, fecha y hora.*
- **FINAL:** *Finalización del programa.*

Entrando en los procesos puramente contables, hay que destacar varios aspectos:

1. La gestión de empresas es sumamente clara y comprensible. Se pueden tratar hasta 99 empresas diferentes. Tenemos la posibilidad de abrir un ejercicio contable sin cerrar el anterior.

2. La introducción de asientos es muy fácil. Se realiza en pantalla simulando un diario convencional. Los procesos son complentamente automáticos y no es necesaria ninguna actualización manual; se pueden buscar cuentas, los conceptos contables son automáticos, tenemos información permanente sobre el estado del diario, saldo de la cuenta utilizada, número de movimientos y cuadre del diario. El acceso a los ficheros de cartera e IVA son inmediatos, si así se desea, de forma que se pueden ir construyendo a medida que introducimos movimientos.

También posee control de la documentación contable justificativa de los asientos efectuados.

La modificación y supresión de apuntes es sumamente fácil si previamente se conoce el número de movimiento (se puede saber mediante la opción de "listar movimientos").

3. Obtención de balances y cuentas de explotación. Se han de definir previamente, lo que nos faculta para poder construirlo a nuestro gusto. Para hacerlo es necesario poseer ciertos conocimientos contables y manejarse bien con el PGC. Por lo demás, no presentan dificultad adicional alguna.

4. Informes: La variedad de informes a obtener es grande. Aparte de los clásicos balances, podemos obtener extractos de cuentas individuales, libros de IVA, cartera de efectos, Plan Contable definido, movimientos entre fechas, estados presupuestarios, acumulados mensuales, etc...

La conclusión final es que tenemos otro programa de tipo profesional, como la mayoría de los anteriormente comentados y que reúne todas las condiciones para la gestión contable de pequeñas y medianas empresas cuyas cuentas se adapten al PGC. No es indicado para personas sin conocimientos contables, pero es muy fácil de manejar y con posibilidades muy bien elaboradas.

**Puntos fuertes:**

- *Introducción movimientos*
- *Multiempresa*
- *Multidiario*
- *Organización*
- *Listados e informes*
- *Tratamientos del IVA desde entrada de movimientos.*
- *Complemento (hoja de cálculo, comunicaciones, editor textos, gráficos y base de datos).*

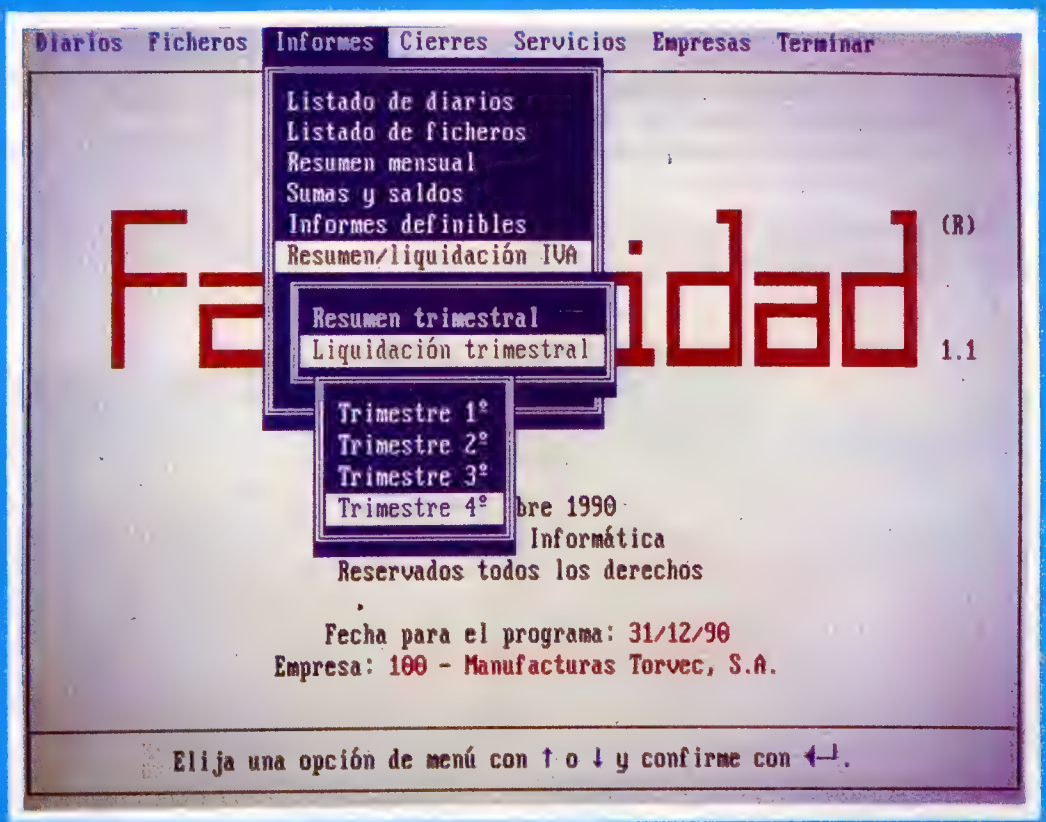
**Puntos débiles:**

- *Relaciones entre empresas (consolidación y doble contabilidad).*
- *Generación automática Plan Contable.*

POTENTE • RÁPIDO • COMPACTO • AGRADABLE

# Facibilidad I

## CONTABILIDAD FÁCIL Y COMPLETA




Vector INFORMATICA

Pida su programa de demostración gratuito

PVP 50.400 pta IVA incluido

**Vector Informática**
Carretera de Canillas 134
28043 Madrid
Teléfono: (91) 759 78 30
Fax: (91) 759 15 59

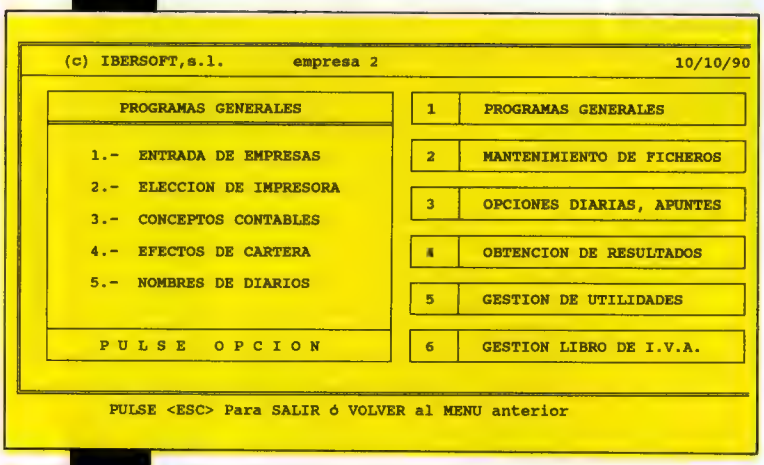
# IBERSOFT

El paquete *IBERSOFT,* constituye un conjunto de programas dedicados a la gestión comercial completa. Contiene dos módulos principales: gestión contable y gestión comercial.

1. ***PROGRAMAS GENERALES:*** En este apartado se tratan procesos de configuración y no estrictamente contables. Desde esta opción se controla la gestión de empresas hasta un máximo de 99 aportando la información correspondiente a su código, nombre, domicilio, población a utilizar.También se elige desde aquí la marca y modelo de la impresora a utilizar con la posibilidad de configurar nuestra propia impresora si es que no se encuentra entre la lista suministrada.

La tercera opción, nos sitúa en la gestión de los conceptos contables que luego se utilizarán en la descripción de los apuntes contables. La cuarta opción nos lleva a la gestión de los efectos de cartera, y por último la quinta nos posibilita la creación de distintos diarios para organizar la entrada de apuntes; es posible la creación de hasta 99 diarios por cada empresa.

2. ***MANTENIMIENTO DE FICHEROS:*** Se engloban las opciones correspondientes a la elección de la empresa actual de entre las que tengamos creadas. La segunda opción correponde a la inicialización de ficheros, destinada a borrar todos los datos de una determinada contabilidad y dejar a o todos los ficheros.




Con el apartado de maestro de cuentas definiremos las cuentas a utilizar según normas del Plan General disponiendo de un máximo de 7 niveles y 8 dígitos para cada cuenta. A destacar que el programa posee opción para generar el Plan contable automáticamente.

Con la gestión de cartera, se obtiene información extracontable pero muy beneficiosa para la empresa ya que se controlan riesgos, efectos a pagar y a cobrar, remesas. En confección de remesas será dónde se gestionen las remesas bancarias (conjunto de efectos de comercio cuya gestión de cobro se realiza a traves del banco).

3. ***OPCIONES DIARIAS, APUNTES:***
Apartado especialmente importante y auténtico punto de referencia de toda contabilidad, puesto que es la herramienta que se utiliza a diario y por tanto ha de ser lo mas cómodo posible. Desde esta opción se controla la generación de apuntes, listados de movimientos, extractos de cuentas y la edicción de los diferentes diarios.

4. ***OBTENCION DE RESULTADOS:*** Aquí nos encontramos con la posibilidad de obtención de todo tipo de balances, de sumas y saldos, de comprobación de situación. Además, disponemos también de la opción de sacar la cuenta de resultados, cierre del ejercicio y obtención de ratios (coeficientes que se obtienen entre los distintos componentes del balance con el fin de diagnosticar el estado patrimonial de la empresa).

5. ***GESTION DE UTILIDADES:*** En este apartado encontramos programas de ayuda que permiten hacer cosas tan útiles como pasar apuntes de una empresa a otra y capacidad para empezar un nuevo ejercicio sin haber cerrado el precedente. Estas posibilidades que podrían considerarse indispensables en cualquier contabilidad no son fáciles de encontrar. Afortunadamente, IBERSOFT ha cuidado mucho este aspecto.

6. ***GESTION LIBRO DE IVA:*** Programa diseñado para el control, realización de listados y posterior trasvase a contabilidad de todos los apuntes contables que en nuestra empresa están gravados por el IVA. Como siempre comenzamos por analizar el proceso de introducción de apuntes... Es el programa más crítico y se ha puesto especial esmero en su sencillez y rapidez.

Como características más sobresalientes caben destacar, actualización en tiempo real (los saldos de las cuentas se actualizan automáticamente en el momento de introducir el apunte), posibilidad de creación de cuentas si se quiere utilizar alguna que no exista búsqueda alfanumérica de cuentas, consulta de conceptos contables, calculadora , posibilidad de introducción de apuntes al libro de IVA, introducción de apuntes en cartera y asientos con contrapartida automática (asientos con dos apuntes de signo contrario). La pantalla de introducción es de diseño sencillo pero efectivo proporcionándonos toda la información necesaria (saldo de la última cuenta utilizada, número de apuntes realizados, nombre de la cuenta, nombre del diario, acumulado debe / haber y diferencia). En cada apunte realizado se puede acceder a la cartera de efectos (pulsando una "c" en el área de confirmación del apunte) o al libro de IVA (pulsando LIBROIVA en la casilla de número de cuenta).

De esta manera se pueden generar simúltaneamente los apuntes contables y los libros de IVA y cartera de efectos.

No es necesario cuadrar los diarios al finalizar, ya que el programa nos dirá dónde existe un diario incompleto de forma que podamos cuadrarlo cuándo deseemos. En definitiva, la entrada de movimientos es todo un alarde de eficacia; se ha buscado la máxima sencillez y a fe que se ha conseguido. En todo momento parece como si estuviéramos escribiendo a mano en un diario ordinario pudiendo hacer cualquier modificación o corregir errores inmediatamente o tan pronto como nos demos cuenta.

La obtención del balance de situación no presenta dificultad alguna, pues se pueden obtener de forma automática previa definición del formato y cuentas que queramos que aparezcan en activo y pasivo. Una opción muy potente y flexible que permite crearnos cuantos modelos de balances queramos y al nivel de agregación preferido. En cuanto a los balances de sumas y saldos es de obtención inmediata y al nivel de cuenta que deseemos.

La cuenta de explotación es igualmente sencilla de obtener y su filosofia de gestión es exactamente igual a la del balance de situación.

El tratamiento del IVA es completo pudiendo manipular el contenido de los libros correspondientes desde dos entornos distintos: bien desde la entrada de asientos o bién desde la opción de gestión del libro de IVA. Satisface, en suma, todos los requerimientos legales (número de factura, CIF, razón social, bases del impuesto, etc).

**Puntos fuertes:**

- *Sencillez de aprendizaje.*
- *Obtención todo tipo de balances automáticamente (configurables).*
- *Regularización automática.*
- *Multiempresa.*
- *Posibilidad de comenzar un nuevo ejercicio sin haber cerrado el anterior.*
- *Cuentas de explotación múltiples.*

**Puntos débiles:**

- *Copias de seguridad de la información*

# CONTAPLUS

Contaplus, versión 4.0 de Software de España SA, es un programa de contabilidad de propósito general que tiene como principal baza su precio: 4.950 Pts.

Viene acompañado de un manual explicativo en formato de libro que incluye, como novedad mas atractiva, el nuevo Plan General de Contabilidad de próxima aprobación (siguiendo directrices de la CEE).

También incluye un capítulo dedicado al ordenador personal en sí, junto con explicaciones adicionales sobre el funcionamiento de mandatos.

Entre las características que posee destacamos:

- *Generación Plan Contable.*
- *Apuntes y liquidaciones de IVA según documentos oficiales.*
- *Asientos múltiples.*
- *Balances de situación y sumas y saldos.*
- *Cuenta de explotación y cierres contables automáticos.*
- *Vencimientos.*
- *Contabilidad presupuestaria.*
- *Agenda, calculadora y copias de seguridad.*
- *Gráficos.*


CONCURSO PROGRAMACION PC 90

PC SOFT

¿Tiene alguna UTILIDAD, HERRAMIENTA, para PC?

RECEPCION FINAL: DICIEMBRE 1990

PRIMER PREMIO: 150.000 Ptas.

NOTA: Todos los programas publicados serán retribuidos economicamente.

Si es Vd. usuario de un PC..., le gusta programar, ha hecho algún programa y quiere verlo publicado, envíelo y tendrá su recompensa económica y el prestigio de firmar en la revista informática con más lectores de España. Animese, saque de la memoria de su PC ese programa que acaba de terminar y mandelo inmediatamente a PC SOFT. C/García de Paredes 76 D Hzq. 28010 Madrid

REQUISITOS

* Explicación del programa * Listado
* Diskette * Datos personales
* Fotocopia D.N.I.

SOLO PARA LOS LECTORES DE PC SOFT

# GLOSARIO TERMINOS CONTABLES

## CUENTA

Entidad que recoge un hecho o suceso económico. Ejemplos de cuentas serían "cajas", "material de oficina", "cliente", "empresa ABC, SA" ,"proveedor",etc . Se identifican con un número y una descripción P.ej. . La cuenta 570 corresponde a " caja".

## APUNTE

Cantidad asignada al debe o haber de una cuenta determinada en función del tipo de operación efectuada. Por ejenmplo, cuándo se realiza un pago en efectivo por concepto de un gasto como compra de papel para la oficina, se haria un apunte en el " haber" (salida de dinero) de la cuenta de"caja".

## ASIENTO

Conjunto de dos o más apuntes, los necesarios para recoger el significado de una operación al completo. Siguiendo con el ejemplo anterior, un asiento supondría un apunte en el "haber" de la cuenta de "caja" y otro apunte en el "debe" (signo contrario) de la cuenta de "Material de oficina".

## DIARIO

Documento dónde se van recogiendo los asientos día a día. Puede haber diferentes tipos de diarios (gastos, ventas,compras, bancos y caja...) según el tipo de asientos que se realizan.

## GRUPOS,SUBGRUPOS

Entidades de rango superior a las cuentas en las que se acumulan aquellas cuentas del mismo tipo. Por ejemplo, el GRUPO 4 en el Plan General Contable español es el que recoge a "Acreedores y Deudores por operaciones de Tráfico; el SUBGRUPO 43, recogería a " Deudores" y el 430 a " Clientes " de modo que la cuenta 430.0001 correspondería al primer cliente definido.

## CONCEPTO CONTABLE

Descripciones estandarizadas que se utilizan para explicar un apunte. Por ejemplo: "s/fra nº", "compensación c/c" , "s/ giro a 90 días", "T/xxx", etc.

## PLAN GENERAL CONTABLE

Ordenación referente a la designación y descripción de todas las cuentas y sus normas de funcionamiento. Está realizado por el Ministerio de Hacienda. Por ejemplo, el PGC es la norma que indica que el subgrupo 430 sea el de "clientes" y no el 740 su otro cualquiera.

## CUENTA DE EXPLOTACION

Informe contable que recoge la relación de ingresos y gastos de un período. Su diferencia es la expresión de beneficios. En términos del PGC es la diferencia entre el grupo 6 (gastos) y el 7 (ingresos).

## REGULARIZACION

Proceso de cierre que consiste en dejar a las cuentas de gastos (grupo 6) y de ingresos (grupo 7) dejándolas listas para comenzar un nuevo período.

## BALANCES

Informes contables en los que se detalla el estado de cada cuenta (montante de cada una de ellas) con el fin de reflejar la situación en un momento dado de la situación patrimonial (lo que tenemos + lo que nos deben - lo que debemos), (balance de situación). Si además aparecen cuentas de ingresos y gastos, tendremos un balance de sumas y saldos.

## CONTABILIDAD ANALITICA O DE COSTES

Especialmente destinada a la recogida de información de los costes internos de los diferentes departamentos (centros de coste) de la empresa. A nivel del PGC recoge el grupo 9.

## CARTERA

Conjunto de efectos comerciales (letras de cambio, talones recibos, pagarés...) a pagar o a cobrar en un determinado momento o fecha de vencimiento como consecuencia de operaciones con clientes, proveedores, bancos, etc.

## RATIOS

Son coeficientes identificativos que informan de la situación correspondiente a determinadas situaciones del negocio, tales como liquidez, tesorería, solvencia, etc..

Se definen como una división entre un grupo de cuentas y otro. Por ejemplo, el ratio de tesorería se obtiene como la relación.

# IDEALOGIC

**IDEALOGIC**. Después del correspondiente proceso de instalación, se accede al programa de apertura de balances. Es un tanto curioso y rompe un poco los esquemas de lo que estamos acostumbrados a ver. Hay que ir cuenta por cuenta suministrando un saldo inicial y resulta un tanto enojoso. Una vez concluido este paso nos muestra el menú principal en el que se ofrecen tres opciones: contabilizar, extraer datos y finalizar.

En la primera de las opciones, nos muestra un segundo menú en el que se hace diferenciación del tipo de operación que vamos a contabilizar: si es de gastos, compras, ventas, bancos, devoluciones u otra cosa. En la segunda muestra, la gama de opciones disponibles para la obtención de diarios, balances cuentas y otras muchas cosas auxiliares (hoja gerencial, tarifas, vencimientos, inventario de inmovilizados, etc.).

Lo primero que salta a la vista con la contabilidad de IDEALOGIC es: no se trata en absoluto de la típica contabilidad enfocada a los contables.Todo lo contrario. Estamos ante una herramienta muy potente que va a construir ella misma la contabilidad pero a través de las operaciones que se producen dia a dia en un negocio, es decir, nosotros sólo vamos a tener necesidad de introducir, por ejemplo, los datos de una factura de un proveedor determinado, IDEALOGIC, se encargará de generar los apuntes contables correspondientes a una compra. Es el paquete ideal para aquellos que no tienen conocimiento alguno de la técnica contable pero que si conocen bien el entramado de su negocio (por ejemplo no se utilizan directamente las cuentas del PGC).

Es de destacar también que este paquete incluye opciones no muy habituales entre los programas puramente contables. Cabe citar:

- *Pequeño módulo de seguimiento de artículos enviados a sección de fabricación (costos).*
- *Control de clientes morosos.*
- *Cargos a clientes por devoluciones de letras de cambio y otros efectos.*
- *Control y gestión de nóminas.*
- *Control completo de la problemática de devoluciones de clientes y proveedores.*

En cuanto a la obtención de información, podemos decir que junto a la realización de los estados típicos contables (diario, cuenta de explotación, balance de sumas y saldos y balance de situación) podemos sacar otros como:

- *Relación de clientes y proveedores con volumen de operaciones mayor de 500.000 Pts.*
- *Situación financiera (lo que debemos, lo que nos deben, posición en los bancos, etc).*
- *Porcentaje de beneficios en los artículos y por clientes.*
- *Riesgos bancarios y de clientes.*
- *Tarifas de precios de los artículos.*
- *Inventario de existencias e inmovilizado.*
- *Archivo (facturas de proveedores y clientes, albaranes, etc.).*

El tratamiento del IVA se realiza a través de las operaciones de compras, gastos y ventas pudiéndose disponer luego de los correspondientes listados a los que obliga Hacienda.

**Puntos fuertes**:

- *Muy indicado para no contables.*
- *Intuitivo y ordenado.*
- *No obliga a seguir el típico orden en las operaciones contables.*
- *Completísimo en información extracontable.*

**Puntos débiles:**

- *No indicado para contables profesionales.*
- *En algunos puntos resulta algo engorroso por la cantidad de información que solicita.*
- *Falta de ayudas "on line"*
- *Imposibilidad de realizar mas que una contabilidad simultánea.*

```
                                                    10 de Octubre de 1

GESTION INTELIGENTE DE CONTABILIDAD O.P.C.
Copyright (C) 1985/88 O.P.C. ZARAGOZA S.A.
Distribuido por :
IDEALOGIC S.A.-C/Valencia 85 - 08029 BARCELONA
   Teléfonos de consulta :
IDEALOGIC S.A..       (93) 253.86.93 (93) 253.89.09

        SI DESEA CONTABILIZAR PULSE LA LETRA     C
        SI DESEA EXTRAER DATOS PULSE LA LETRA    E

        SI NO DESEA HACER NADA PULSE LA LETRA    F

¿ QUE DESEA HACER ?
```

```
PROVEEDOR: Almacenes ABC                          N.FACTURA:   1,234
FORMA DE PAGO: CREDITO   VENCIMIENTO: 12-10-90    FECHA: 01-10-90

| CANTIDAD | ARTICULOS | PRECIO | % DTO | NETO |
|---|---|---|---|---|
| 1,000.00 | HERRAJES MOD.56-ZXC | 234.00 | 5.00 | 222,3 |
| 2,000.00 | ARANDELAS 3MM | 23.00 | 5.00 | 43,7 |
| 1,500.00 | ROPTWIUWRET | 0.00 | 5.00 | |

| IVA- 6 % | IVA- 12 % | IVA- 33 % | TOTAL IVA | R.EQV- 1 % | R.EQV- 3 % |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 31,920 | 0 | 31,920 | 0 | 0 |

Pulse una tecla para continuar facturando ...
```

```
SI USTED VA A EXTRAER DATOS PUEDE OBTENER LO SIGUIENTE:

DIARIO . . . . . . . . . . . . . D   - INVENTARIO DE EXISTENCIAS . . . . I
CUENTAS CORRIENTES . . . . . . . C   - RELACIONES . . . . . . . . . . . R
CUENTA DE EXPLOTACION. . . . . . E   - ARCHIVO . . . . . . . . . . . . . A
BALANCE SUMAS Y SALDOS . . . . . B   - VENCIMIENTOS. . . . . . . . . . . V
BALANCE SITUACION . . . . . . . S   - INVENTARIO DE INMOVILIZADO. . . . M
HOJA GERENCIAL . . . . . . . . . H   - BUSQUEDA DE ARTICULOS . . . . . . U
TARIFAS. . . . . . . . . . . . . T

PULSE LA LETRA DE LA OPCION QUE DESEE ó ←┘ PARA FINALIZAR
```

# PRISMA PRO

El proceso de instalación es sencillo y muy claro. Solicita los disquettes a copiar secuencialmente y se selecciona entre otras cosas el tipo de monitor e impresora (es de agradecer que se encuentre la HP LaserJet, impresora muy extendida en el mercado). Acto seguido se define la empresa con la que queremos empezar la contabilidad; se pueden definir hasta 99 y resulta muy sencillo seleccionar cualquiera de ellas (al menos siempre ha de existir la empresa 1).

El menú principal del sistema da "confianza" nada más verlo.Sus opciones, bien distribuidas para encontrar cualquier cosa, están agrupadas de la siguiente forma:

- *GESTION DE FICHEROS*
- *APUNTES CONTABLES*
- *BALANCES Y LISTADOS*
- *GESTION DEL IVA*
- *PROGRAMAS AUXILIARES*
- *UTILIDADES Y COPIAS*

No es casualidad que el orden de este menú sea precisamente el orden en que normalmente se acomete la realización de los procesos contables. En la primera opción, nos encontramos con todo lo necesario para configurar la contabilidad: definición de cuentas, creación y selección de empresas, conceptos contables, tipos de diarios a utilizar, tipos de IVA (ordinario, exento, etc), departamentos para contabilidad analítica y cuentas analíticas. Todo muy a mano y muy claro: sólo un apartado, para definir parámetros y datos que cambian muy poco.

La siguiente opción, nos introduce en el apartado de los apuntes contables. La contabilidad PRISMA está muy bien preparada para distribuir los asientos en diferentes tipos de diarios (compras,gastos, ventas, tesorería, varios, etc.).

Encontramos también aquí todo lo necesario para la emisión (pantalla o impresora) de los diarios, extractos de cuentas, control de los costes de cada departamento y gestión de la cartera de efectos. En la tercera opción encontraremos todo lo relativo a balances (sumas y saldos, comprobación y situación), cuenta de resultados, ratios y listado de costes de departamento. No falta absolutamente de nada y todo se encuentra convenientemente predefinido. Solo hay que hacer la selección de lo que se quiere.

El cuarto apartado está dedicado a la gestión del IVA en todos los frentes posibles: elaboración de los libros de IVA SOPORTADO y REPERCUTIDO, realización de las liquidaciones trimestrales, según el modelo oficial de Hacienda y cierre anual del IVA para empezar un nuevo año. En la sección de programas auxiliares encontramos todos aquellos procesos no estrictamente contables pero necesarios para preparar periodos contables y configurar el equipo. Tenemos desde la regularización automática de las cuentas de resultados, cierre contable, consolidación de empresas y traspaso de saldos iniciales (necesario cuando se abre una contabilidad de un período sin haber cerrado el anterior), hasta definición de pantalla, colores, impresora, claves de seguridad y sistema para contabilizar automáticamente los procesos de gestión comercial (otro programa PRISMA dedicado a la gestión de almacenes y facturación).

Por último, en utilidades y copias, encontramos las herramientas necesarias para realizar copias de seguridad, instalar un Plan contable tipo, hacer duplicados de empresas (doble contabilidad) y recuperación de ficheros dañados en caso de corte de fluido eléctrico u otra anomalía ajena al normal funcionamiento del programa.

Operatoria del programa: De PRISMA se puede decir una cosa muy sencilla y breve: es uno de los mejores programas que existen en el mercado. Tiene todo lo que se le puede pedir a un paquete contable. Su filosofia de funcionamiento y de diseño está realizada para profesionales. Si no se poseen amplios conocimientos contables es mejor que no eliga este paquete. Si los posee seguro que se encontrará muy satisfecho de su elección si decide adquirirlos.

La introducción de asientos es muy sencilla y modélica. Es casi lo mismo que se haria teniendo delante una hoja de papel con el rayado de un diario de apuntes. Se puede realizar búsqueda alfanumérica de la cuenta a utilizar, consultar los últimos apuntes realizados en ella, control del documento contable correspondiente, descripción del apunte a base de conceptos contables y texto libre, posiblidad de realizar apuntes con contrapar-

```
PRISMA                                                    (C) Prisma Soft S.A

 1  GESTION DE FICHEROS
 2  APUNTES  CONTABLES
 3  BALANCES Y LISTADOS
 4  GESTION DEL I.V.A.
 5  PROGRAMAS AUXILIARES
 6  UTILIDADES Y COPIAS

                    APUNTES  CONTABLES
 1  INTRODUCCION DE MOVIMIENTOS
 2  EMISION DE DIARIOS Y ASIENTOS
 3  EXTRACTOS Y CONCILIACION
 4  LISTADO DE MOVIMIENTOS
 5  SUPRESION DE DIARIOS
 6  DIARIOS ANALITICOS
 7  LISTADOS DEL HISTORICO ANALITICO
 8  GESTION DE CARTERA
              S E L E C C I O N E   O P C I O N
```

```
PRISMA                    - AMPLIACION DIARIOS -          ENTRADA DE MOVIMIENTO
CTA.                          000000000000000             SALDO
No. CTA.  TITULO     DOCUM.  TEXTO FIJO  TEXTO VARIAB.  DH  I M P O R T E  CTPDA.
 4300000  clientes      1   compras     fra 345        H          1120
 4730000  IVA SOPOR     1   compras     fra 345        D           120
 6000000  COMPRAS M     1   ----------  FRA 345 CL.1   D          1000
-

FECHA......  01/01                      TOTAL DEBE              1,120
ULTIMO MOV.     3                       TOTAL HABER             1,120
MOV.DIARIO      3                       DIFERENCIA                  0
F1 -> AYUDA                                                        May
```

tida automática y acceso al libro de IVA para ir dando de alta en los libros todas aquellas operaciones involucradas con el IVA (esta operación puede realizarse o bien automáticamente cuando se utiliza una cuenta de IVA previamente definida, o bien manualmente cuándo el usuario lo reclamó desde un apartado de la pantalla).

La información aportada durante este proceso es muy completa: fecha, nº movimiento, nº movimiento de un diario particular, cuadro del diario y saldo de la última cuenta utilizada. Otra cualidad sobresaliente es la rapidez con la que se puede operar tras un breve período de adaptación ayudando a este proceso, la característica de que se repite el apunte anterior con sólo pulsar la tecla INTRO. De esta manera nos ahorramos teclear muchas cosas en asientos en que lo único que varia es la cuenta y el signo (debe o haber) de la cantidad. Por supuesto disponemos de ayudas " on line " en todo momento con sólo pulsar la tecla F1.

La realización de balances es muy potente. Los de comprobación y sumas y saldos ya están predefinidos. El de situación hay que definirlo previamente para lo cual existe una pantalla creada al efecto dentro de la cual iremos seleccionando las cuentas que queremos que formen parte del balance. Es una operación para profesionales pero se puede diseñar el formato de balance que nos apetezca (dentro de las normas del PGC).

La cuenta de resultados se obtiene también de forma automática previa definición. Se pueden crear los modelos que queramos y permite la introducción de datos extracontables (existencias de mercaderias). El tratamiento del IVA, es muy cómodo y efectivo. Podemos gestionarlo a nuestra conveniencia y sacar todo tipo de listados de los libros oficiales. Se pueden practicar las liquidaciones automáticamente según los impresos oficiales de Hacienda y solo hay que tener la precaución de cerrar el ejercicio de IVA antes de conservar el siguiente.

Comentar por último, la capacidad multiempresa.

Se pueden gestionar hasta 99 empresas diferentes seleccionadas entre si (grupos de empresas).

Con esta herramienta se pueden hacer desde doble contabilidad (definiendo dos empresas con el mismo nombre, copiar una empresa sobre otra, mantener abiertos dos ejercicios consecutivos de la misma empresa hasta realizar consolidaciones. Todo un alarde de eficiencia.

**Puntos fuertes:**

- *Organización de opciones*

- *Introducción asientos*

- *Multidiario*

- *Multiempresas con capacidad de relaciones entre ellas.*

- *El paquete en general.*

- *Control documentación contable.*

**Puntos débiles:**

- *Escasez de posiciones libres en algunos campos (nº fra IVA, descripción asientos, descripción cuentas).*

| | Generación automática PGC | Multiempresa | Nº diarios | Niveles clas. | Nº cuentas | Cartera efectos | IVA | Conceptos contables automáticos | Calculadora |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| IZAR | SI | SI | 1 | 9 | 1.111.111.110 | SI | SI | | NO |
| NOVA SOFT | SI | SI | 1 | 3<br>11 dígitos | | SI | SI | SI | SI |
| IDEALOGIC | SI | NO | 1 | | | SI | SI | | NO |
| LOGIC CONTROL | SI | SI | 1 | | | | SI | SI | SI |
| PRISMA | SI | SI | 99 | 7<br>8 dígitos | según capacidad disco duro | SI | SI | SI | SI |
| IBERSOFT | SI | 99 máx. | 99 max. por cada empresa | 7 niveles<br>8 dígitos | | SI | SI | 250 | SI |
| DIGI-DATA | NO | SI | 99 | 7<br>8 dígitos | | SI | SI | SI | SI |
| FACIBILIDAD | SI | 999 máx | 3 | 3<br>11 dígitos | | SI | SI | | NO |

| | Calendario | Block de notas | Ayudas ON-LINE | RAM mínima | Abrir periodo sin cerrar anterior | Contal. presupuestario | Nº Movimientos | Ratios | Recomendada profesionales /neófitos |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| IZAR | NO | NO | | 640KB | - | - | Ilimitado | - | PROF |
| NOVA SOFT | SI | SI | SI | | NO | NO | | SI | PROF |
| IDEALOGIC | NO | NO | NO | | NO | NO | | | NO PROF |
| LOGIC CONTROL | NO | NO | NO | 256KB | NO | NO | | NO | PROF |
| PRISMA | SI | SI | SI | 384KB | SI | SI | según capacidad disco duro | SI | PROF |
| IBERSOFT | NO | NO | SI | 256KB | SI | SI | Ilimitados | SI | PROF |
| DIGI-DATA | NO | SI | NO | 512KB | SI | SI | | SI | PROF |
| FACIBILIDAD | NO | NO | SI | 512KB | | NO | | | PROF |

# FACIBILIDAD

De la Compañía Vector Informática. Es un paquete de reciente aparición que se incorpora al mundo de los programas contables con un nombre que parece sugerir la presunta facilidad de operación. La instalación es sumamente sencilla; posee un programa de instalación que va solicitando los discos correspondientes. Una vez realizada entramos en el programa de "instalación de empresas", desde el que se suministran los datos de las empresas con las que queramos trabajar. Admite hasta 999 empresas.

El menú inicial es del tipo de opciones desplegables, aparece en la linea superior del monitor. Las opciones son:

- **DIARIOS:** Distingue entre tres posibles diarios para realizar los asientos por separado (General, compras y ventas). También incluye el apartado de vencimientos/remesas desde el cual se controlarán cobros y pagos.

- **FICHEROS:** Bajo esta opción, se recogen todos los ficheros que contienen los parámetros generales de la contabilidad, es decir, las cuentas a utilizar (según el modelo del Plan General Contable) con los saldos actuales, detalle de las cuentas de clientes y proveedores (nombre, Cif, y total facturado)., tipos de IVA,tanto soportado como repercutido y sus porcentajes, conceptos contables (s/fra, n/fra, abono, cargo en cc,),nombre de las empresas y detalle de las cuentas bancarias (con información del riesgo máximo autorizado).

- **INFORMES:** En este apartado encontramos las opciones para obtener los listados de diarios del Plan de cuentas, clientes, proveedores, conceptos contables y un apartado para obtener informes predefinidos por el propio usuario, liquidaciones y libros de IVA,extractos de las cuentas así como clientes y proveedores de más de 500.000 Pts.

- **CIERRES:** Incluye todo tipo de utilidades de uso menos frecuente aunque por ello no menos importantes. Entre estas opciones cabe señalar las de realización de copias de seguridad, selección de claves de seguridad, código de IVA más frecuente y especificaciones de impresora, tipo de papel y pantalla.

- **EMPRESAS:** Gestión de las empresas a utilizar.

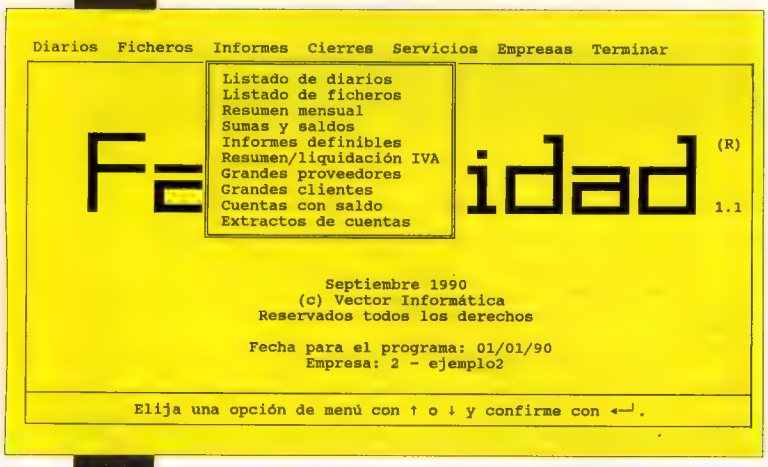
Permite la consolidación de empresas, el cambio de empresa actual y la utilización de las llamadas "empresas borrados".

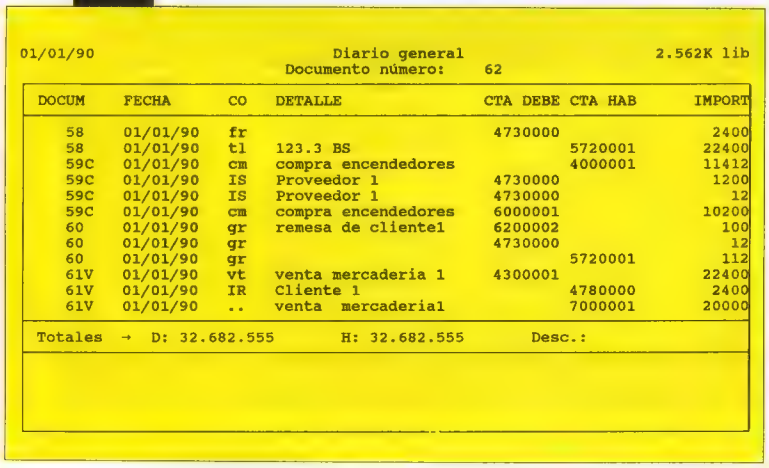
- **TERMINAR:** En cuanto a la operatoria normal hay que empezar diciendo una cosa: realmente responde al nombre que le han otorgado. La familiarización con la gestión de menús y submenús es inmediata, y el aprendizaje se reduce a la mínima expresión y siempre sabemos dónde nos encontramos.

La introducción de asientos contables. Como en el análisis de los otros paquetes, empezamos por la operación más utilizada en cualquier contabilidad. La generación de apuntes o asientos resulta sumamente sencilla, simplemente se elige la opción diarios, se selecciona en cual de ellos queremos trabajar y al instante nos aparece listado el diario correspondiente en el que se detalla el número de documento, fecha, código del concepto contable, descripción, cuenta debe, cuenta haber e importe. Todo muy claro y con el mismo aspecto que tendría un diario normal de papel (lo cual es sumamente familiar). Existen multitud de procesos automáticos y ayudas: la numeración de documentos es automática, la fecha aparece por omisión, la selección de los códigos contables se puede realizar mediante una ventana de ayudas al igual que la selección de cuentas, se pueden corregir errores en el momento, se pueden consultar saldos de las cuentas que se utilizan y la información sobre el posible descuadre es constante. El IVA se centraliza automáticamente.

En los diarios de compras y ventas la mercancia es algo diferente. Comenzamos por suministrar los datos de la factura (números, bases imponibles para los distintos tipos de IVA, cuotas etc). Al final se realizan los apuntes automáticamente, excepto el asiento de las cuentas de compras (600) y ventas (700) que se efectúa manualmente. Este proceso es algo menos usual pero en cualquier caso efectivo, sobre todo si se piensa que se evitan errores por olvidar incluir facturas en los ficheros del IVA.

En cuanto a la obtención de balances (sumas y saldos, comprobación y situación) el programa trae incorporado el de sumas y saldos, siendo necesario que el propio usuario se construya los otros dos: la cuenta de explotación hay que generarla igualmente. Es una verdadera lástima que esto no esté implementado según las normas del Plan General



01/01/90 Diario general 2.562K lib

Documento número: 62

| DOCUM | FECHA | CO | DETALLE | CTA DEBE | CTA HAB | IMPORT |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 58 | 01/01/90 | fr | | 4730000 | | 2400 |
| 58 | 01/01/90 | tl | 123.3 BS | | 5720001 | 22400 |
| 59C | 01/01/90 | cm | compra encendedores | | 4000001 | 11412 |
| 59C | 01/01/90 | IS | Proveedor 1 | 4730000 | | 1200 |
| 59C | 01/01/90 | IS | Proveedor 1 | 4730000 | | 12 |
| 59C | 01/01/90 | cm | compra encendedores | 6000001 | | 10200 |
| 60 | 01/01/90 | gr | remesa de cliente1 | 6200002 | | 100 |
| 60 | 01/01/90 | gr | | 4730000 | | 12 |
| 60 | 01/01/90 | gr | | | 5720001 | 112 |
| 61V | 01/01/90 | vt | venta mercaderia 1 | 4300001 | | 22400 |
| 61V | 01/01/90 | IR | Cliente 1 | | 4780000 | 2400 |
| 61V | 01/01/90 | .. | venta mercaderia1 | | 7000001 | 20000 |

Totales → D: 32.682.555 H: 32.682.555 Desc.:

Contable pues ahorraría mucho trabajo y se ganaría en fiabilidad, lo mismo se puede decir de la regularización que al parecer no es un proceso automático.

A destacar la cualidad multiempresa del paquete con la consiguiente posibilidad de realizar consolidadciones o implementar varios modelos de contabilidad para una misma empresa. El tratamiento del IVA es satisfactorio. Como hemos comentado antes, la introducción de información para el IVA se realiza a través de los asientos. Existe la posibilidad de realizar listados de los libros de IVA. Así como desencadenar un proceso automático de liquidación trimestral. También, está contemplado la configuración de distintos tipos de IVA, así como la posibilidad de incorporar facturas con más de una base imponible.

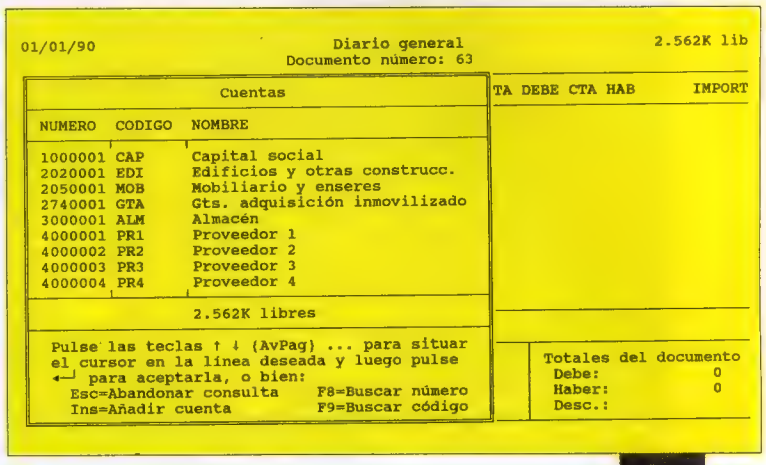
Comentar por último, que próximamente saldrá al mercado el paquete FACIBILIDAD II. Es un programa integrado que incluye gestión comercial completa y que se configura como un importante complemento FACIBILIDAD.

**Puntos fuertes:**

- *Buena organización de las opciones, menus intuitivos y desplegables.*
- *Posibilidad de creación de informes personalizados.*
- *Introducción de asientos muy completa.*
- *Control de documentos contables.*
- *Posibilidad de utilizar diferentes diarios.*
- *Capacidad multiempresa.*

**Puntos débiles:**

- *Control del IVA en diario general.*
- *Balances de comprobación y de situación no definidos.*
- *Cuenta de resultados no predefinida.*
- *Regularización no automática.*




| | IZAR | NOVA SOFT | IDEALOGIC | LOGIC CONTROL | PRISMA | FACIBILIDAD | IBERSOFT | DIGIDATA |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| INSTALACION | *** | *** | ** | ** | *** | **** | **** | ** |
| DOCUMENTACION | *** | *** | *** | ***** | **** | *** | *** | *** |
| FACILIDAD USO | ** | *** | **** | *** | **** | ***** | **** | **** |
| ADAPTACION P.G.C. | *** | *** | * | **** | ***** | *** | **** | ***** |
| INTRODUCCION ASIENTOS | *** | **** | ** | *** | ***** | ***** | ***** | **** |
| BALANCES | **** | *** | **** | **** | **** | *** | **** | **** |
| CUENTA RESULTADOS | *** | **** | *** | **** | ***** | *** | **** | **** |
| TRATAMIENTO IVA | **** | *** | **** | **** | **** | **** | **** | *** |
| INDICADO PARA NO EXPERTOS | * | * | ***** | * | * | * | * | * |

MAL * POBRE ** BIEN *** MUY BIEN **** EXCELENTE *****

*La fama que le precede no es suficiente*

# LocoScript, el salto a PC

**Hasta hace poco los usuarios de PCW sólo podían trabajar con este procesador de texto. Ahora, cuando otros programas rompen el monopolio, intenta la aventura entre los hermanos mayores.**

Más de un lector se habrá sorprendido al encontrar el nombre LocoScript en unas páginas dedicadas a los PCs. Es una reacción muy corriente y que seguramente constituirá uno de los mayores problemas que va a tener Locomotive Software para lograr vender su "nuevo" producto. Cuando el éxito llega unido al nombre de un tipo concreto de ordenador, la aventura por otros derroteros es difícil.

La compañía creadora es tan consciente de ello que gran parte de su publicidad va dirigida a aquellos usuarios de PCW que han pasado a los PCs y les gustaría seguir trabajando con el "Loco". Incluso la presentación de la caja y el aire general están presididos por el color verde, el de la pantalla "peceuvediana". Como detalle muy a tener en cuenta está la inclusión de un proceso mediante programa para efectuar la conversión PCW a PC. Evidentemente hace falta contar también con un interface RS-232 que no viene en el paquete LocoScript PC.

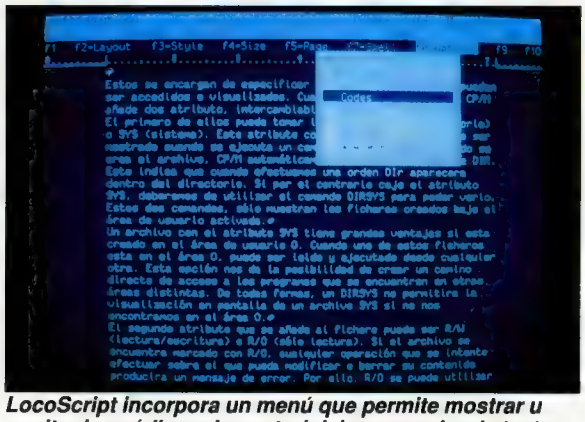
Olvidándonos de como se llama el procesador y desde qué ordenador llega, un análisis de usuario lo colocará en el nivel que le corresponde dentro de la amplia oferta del software equivalente.

La presentación en pantalla no es muy atractiva y eso es extraño en un momento en que la estética juega una baza importante en la elección de programas. No hay concesiones a adornos o pantallas que nos dejen descansar la vista, lo cual sin ser negativo tampoco aporta puntos a favor. Se podría decir que hay un estilo espartano en todas sus posibilidades y que esto para unos será maravilloso y para otros un poco fúnebre. Tememos que pueda haber mas de los segundos que de los primeros.

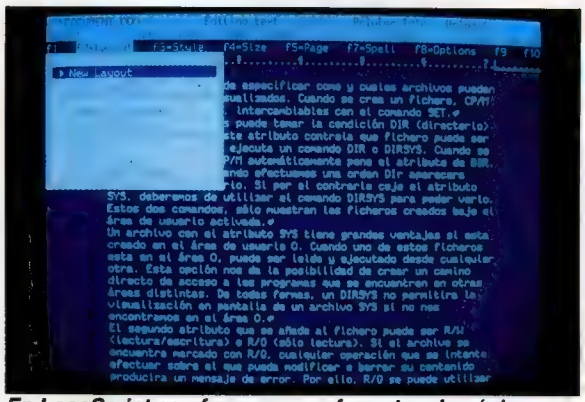
Dado que no queremos el procesador para montar una juerga sino para trabajar duramente, nos ceñiremos en lo práctico, especialmente en todo aquello que permite comparaciones lejos de lo abstracto.

El concepto de "procesador de texto" queda un poco ambiguo ante este verde paquete. En realidad

**Se trata de buen tratamiento de textos sobre el que pesa la losa de su propio nombre.**



*LocoScript incorpora un menú que permite mostrar u ocultar los códigos de control del procesador de textos.*



*En LocoScript son famosos sus formatos de página que permiten tener hasta cinco hojas de estilo diferentes por documento.*

son seis los programas componentes, todos funcionando de forma excelente. El principal, lógico, es el procesador, que está apoyado por un diccionario, un tutorial para aprender paso a paso, un "mail merge" para organizar correspondencia, una cómoda base de datos y un programa para seleccionar y configurar impresoras.

Bajo una visión global del paquete, el funcionamiento es sencillo gracias al sistema de menús en cortinas que permiten pasar rápidamente de una opción a otra. Queriendo dejarse pocas posibilidades en el tintero, en algún momento se nos puede llegar a abrumar con acotaciones un tanto obvias pero que, a la larga, llegaremos a utilizar. Como ejemplo podemos ver la información permanente que se nos da mientras estamos en la pantalla de edición:

Primera línea: Nombre del documento con localización en subdirectorios, operación que se está efectuando, estado de la impresora, discos activos y estado del teclado (mayúsculas pulsadas, etc).

Segunda línea: Detalles del estilo de texto seleccionado (ancho de caracteres, alto de línea, espaciado, etc), sobreescribir o insertar y posición actual del cursor referente a qué página y qué línea y carácter de esa página.

Tercera línea: Información acerca de las funciones más usadas y las teclas que las activan.

Teniendo en cuenta la cantidad de opciones distintas que se precisan para sacar el máximo rendimiento a este paquete, el que siempre tengamos información a la vista es muy de agradecer, casi imprescindible si no queremos estar todo el tiempo consultando los cuatro gruesos (y claros) manuales. La selección para cambiar o ir a otra parte la hacemos moviendo una barra en video inverso y ejecutando con el "enter". Si preferimos trabajar con teclas predefinidas y de función, sin problemas, también es posible.

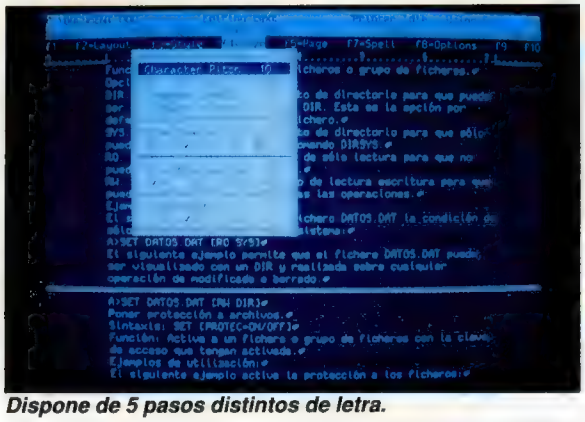
Hay que destacar que son factibles todas las operaciones que se pueden hacer con otros procesadores de primera línea e incluso alguna más que ellos. Este es el caso de la creación de plantillas, un sistema mediante el cual podemos tener almacenada una serie de patrones de los tipos de documentos que más usemos, teniendo solo que insertar el texto de manera que él ya sabe como organizarlo en la carta o comunicado.

Aunque parece elemental, una gran parte de los procesadores del mercado tratan muy de pasada la serie de utilidades precisas para organizar el trabajo mas cómodamente. LocoScript PC tiene una serie de menús para borrar ficheros, crear subdirectorios, seleccionar, organizar caminos, etc. Su estructura permite desde un primer contacto adecuar el programa a nuestra forma de trabajo y evitar la repetición constante de las mismas ordenes.

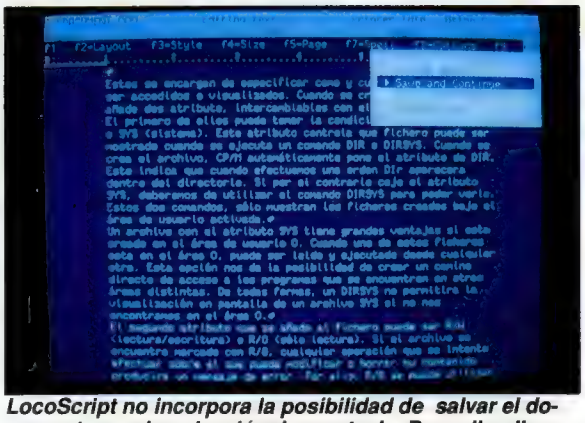
Este programa tiene una inestimable ayuda en el diccionario, de uso fácil, que funciona a velocidad adecuada una vez que el usuario se acostumbra a él. En principio son unas 80.000 las palabras con que cuenta, cantidad que aumentará con las introducidas por el usuario si este así lo desea. Sus posibilidades difieren en poco de aquellas de los diccionarios de otros procesadores, pero tiene la ventaja de poder adquirirse por separado en distintas lenguas. En nuestro país aún no ha llegado tal ventaja, pero llegará.

La base de datos (bautizada como Database) puede organizar cualquier tipo de información, incluyendo los textos creados con el procesador. Esta basada en los principios tradicionales de ficheros

**Cuando el éxito llega unido al nombre de un tipo concreto de ordenador, la aventura por otros derroteros es difícil.**



*Dispone de 5 pasos distintos de letra.*



*LocoScript no incorpora la posibilidad de salvar el documento con la pulsación de una tecla. Para ello, dispone de un menú propio.*

indexados, logrando rapidez en las operaciones de ordenación, presentación, búsqueda, sustitución, etc. Transferir datos desde el LocoScript al Database es sumamente sencillo y no precisa abandonar lo que se esté haciendo en ese momento.

En estrecha unión con ambos, Database y LocoScript, el programa Mailmerge mezcla información almacenada en la base con textos del procesador, produciendo diferentes y personalizadas versiones de un documento. Mediante sencillos códigos, el Mailmerge busca donde insertar información y crea la carta o escrito que cumple las condiciones impuestas. En trabajos con mucha correspondencia y circulares este tipo de programa cumple a la perfección.

El disco correspondiente a las impresoras viene con un manual de 176 páginas, lo que nos indica que no se refiere únicamente a unos superficiales ajustes. Nada menos que unas 400 impresoras vienen detalladas en él, explicando una por una como colocar los microinterruptores para adecuarlas al procesador. Comienza por la serie DMP de Amstrad y termina con las láser, pasando por los principales tipos, marcas y modelos del mercado. Una simpática nota disculpa la no inclusión en la lista de la impresora del PCW.

Dada la complejidad aparente del paquete, la sección tutorial adquiere un valor inestimable. Su manual (este de 290 páginas) inicia la andadura indicando como preparar un documento para, tras diecisiete sesiones, terminar asegurando que lo sabemos todo sobre el paquete. Está escrito con claridad y no da por sentado experiencia por parte del usuario, lo que le impide caer en errores de concepto o de sobrevaloración.

El LocoScript es cómodo y potente, pero rompe con los esquemas prefijados en este tipo de programas, abrumando al usuario con una ingente cantidad de posibilidades que a más de uno llegará a despistar. Evidentemente es el procesador idóneo para aquellos que han trabajado con el PCW, pero quizás el resto de potenciales clientes duden en la selección. Se trata de buen tratamiento de textos sobre el que pesa la losa de su propio nombre.

## FICHA TECNICA

- **LocoScript PC**
- **Distribuidor: Vector Informática. C\ Carretera de Canillas 134, 2º Tf. (91) 7 59 78 30.**

**Hardware:**

- Ordenador personal 100% compatible. Capacidad mínima de RAM de 512 Kb. Una unidad de disco. Preferiblemente disco duro. Pantalla de texto. Funciona con MDA, CGA, EGA, VGA y Hércules.

**Software:**

- Sistema Operativo igual o superior al MS-DOS 2.1

**Precio:**

- 39.000 pts.

**Lo mejor:**

- La gran cantidad de posibilidades.

**Lo peor:**

- Su lentitud en el manejo de los documentos.

# DRAFIX CAD PROFESIONAL

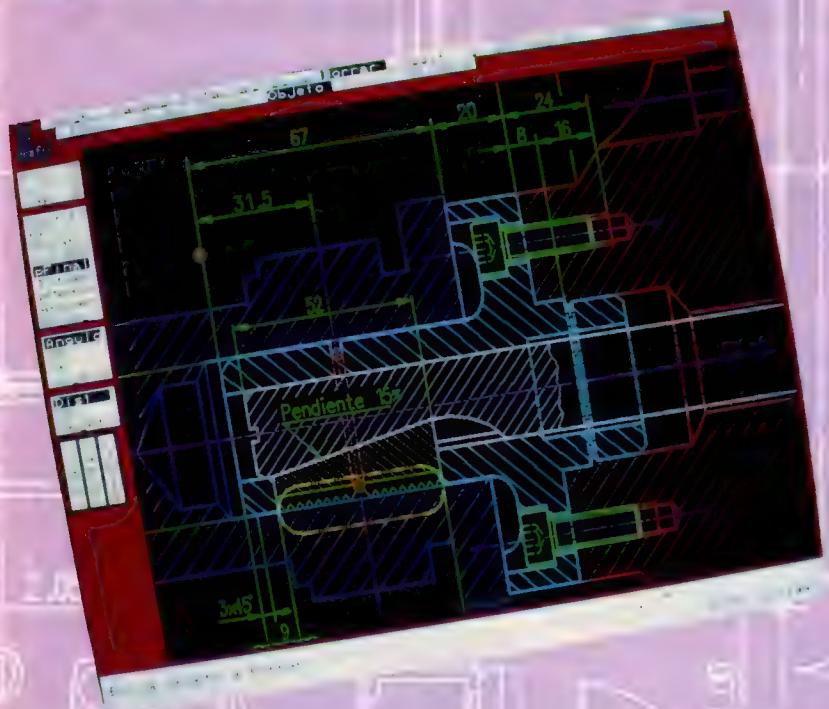
DRAFIX CAD PROFESIONAL es un paquete de CAD genérico en 2D, que proporciona un sistema de dibujo personal con capacidades profesionales completas, de fácil manejo y excelentes prestaciones.

Una vez que descubra el fácil manejo del programa, le sorprenderá comprobar la potencia y las enormes posibilidades de DRAFIX CAD PROFESIONAL, que a pesar de su moderado precio, incluye todas las funciones de dibujo y edición que demandan los usuarios de CAD más exigentes.

Con DRAFIX CAD PROFESIONAL no sólo podrá crear dibujos, si no que además podrá transformarlos en listas de materiales, informes y cifras.

Su simplicidad, elegancia y potencia hacen de DRAFIX CAD PROFESIONAL, el candidato ideal para delineantes, arquitectos. ingenieros, aparejadores, decoradores, diseñadores, etc.

DRAFIX CAD PROFESIONAL funciona en ordenadores IBM PC compatibles con sistema operativo MS-DOS y 512 Kb de memoria RAM.




## CAD 2D con la máxima potencia y funcionalidad para profesionales

El paquete incluye:

- Programa DRAFIX CAD PROFESIONAL versión 3.05.
- Guía del usuario.
- Manual de aprendizaje.
- Manual de referencia técnica.
- Librería de símbolos y dibujos de ejemplo.
- Programa para imprimir dibujos en impresoras gráficas.
- Programa para intercambiar dibujos con Autocad.
- Programa para convertir archivos de dibujo a formato ASCII.
- Programa para generar informes, listas de materiales, bases de datos, etc.
- Programa para hacer uso de la memoria extendida del ordenador.

Adquiérala en su distribuidor de informática o en su librería habitual. Si no le es posible o desea que le enviemos nuestro catálogo, envíe este cupón a:
Apdo. de Correos 14.632. Ref. D. de C.
28080 MADRID.
Comercializa GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL.

☐ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial.
☐ Les ruego me envíen DRAFIX CAD, VERSION 3.05. P.V.P. 39.200 (IVA incluido)

Nombre _____
Profesión _____
Dirección _____
C.P. _____ Localidad _____
Provincia _____

☐ Adjunto talón bancario a: GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S. A.
☐ Pagaré contra reembolso (+ gastos de envío).

**Foresight Resources Corp.**

# Partes de un programa. Estructuración

CAPITULO TERCERO

**En capítulos anteriores hemos dado alguna definición de programa, pero no hemos nombrado para nada las partes que lo componen. Este mes nos encargaremos de ello.**

por José Couto

Como ya hemos dicho, un programa es una serie ordenada de instrucciones que le dicen al ordenador lo que tiene que hacer. Es importante el hecho de que estén ordenadas puesto que, si no, el comportamiento de la máquina sería un tanto errático. Generalmente, la máquina ejecutará cada instrucción según su posición dentro del programa, esto es, empezará por la primera, seguirá por la segunda y así sucesivamente. Sin embargo, existen instrucciones que hacen que la CPU cambie el orden normal de ejecución.

La mayoría de los programas tienen como misión coger datos del exterior, procesarlos y devolver el resultado. Por ello, disponemos de instrucciones de entrada (INPUT), de manipulación y de salida (OUTPUT) de datos. También tenemos instrucciones de control, que son las que hemos señalado antes.

Las entradas de un programa pueden venir de fuentes muy diversas, como el teclado, un módem o un ratón. Sin embargo, esto es totalmente irrelevante en cuanto a los datos. Generalmente, lós lenguajes de programación disponen de instrucciones capaces de manejar todos los dispositivos de entrada y de devolver información de la forma adecuada. Las instrucciones de recogida de datos son a veces innecesarias. Por ejemplo, si construimos un programa que calcule números para la lotería primitiva, lo único que tendríamos que hacer sería ejecutarlo, y él nos daría el resultado de un proceso arbitrario.

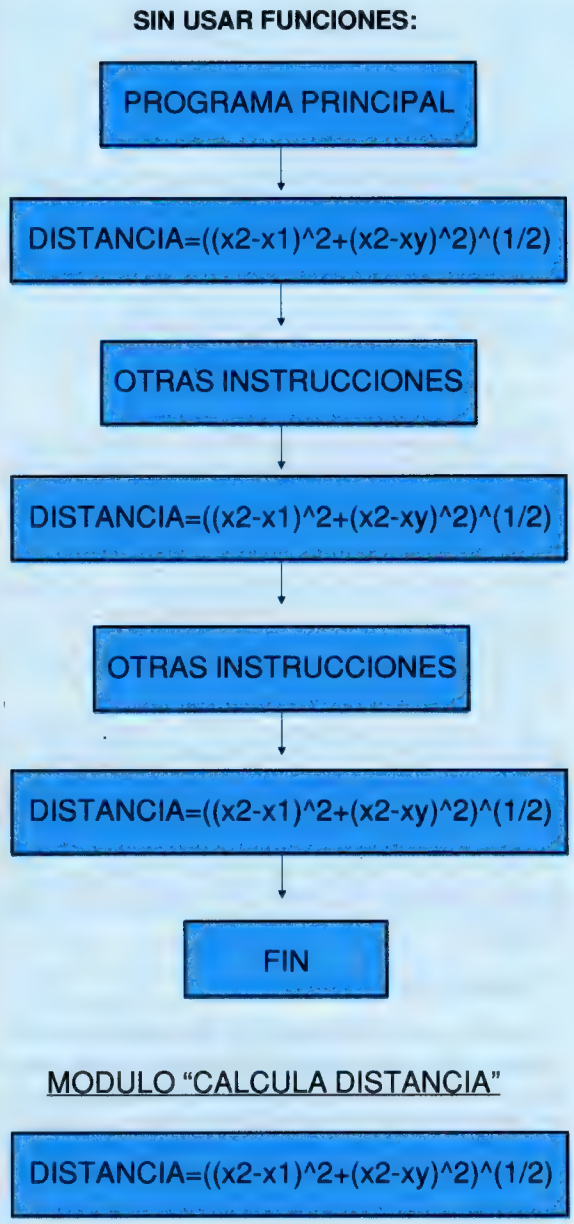
El siguiente grupo de instrucciones, el de proceso, suele estar presente en todos los programas, ya que los ordenadores han sido diseñados precisamente para realizar cálculos a gran velocidad. Un lenguaje típico dispone de instrucciones de suma, multiplicación, división, desplazamiento y un largo etcétera. También será capaz de manejar números enteros o reales de varios tamaños, así como de manipular cadenas de texto.

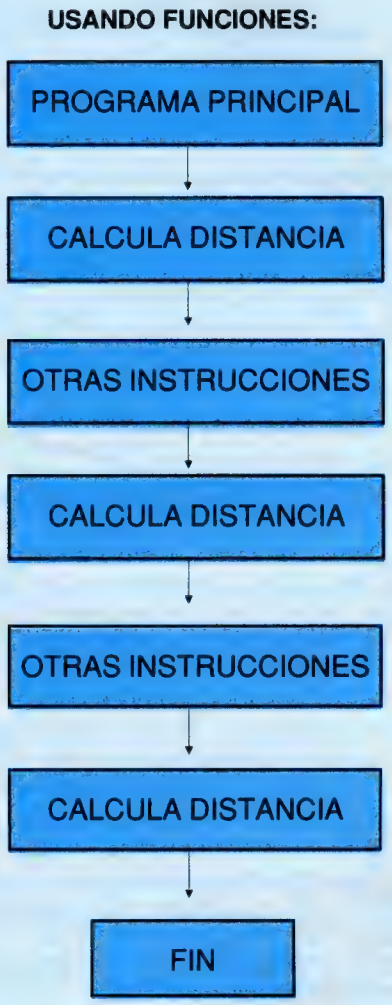
Por su parte, las instrucciones de salida se encargan de devolver el resultado de las operaciones internas de alguna forma que el usuario sea capaz de entender. Podemos mandar información a todos los periféricos disponibles, como el monitor o una impresora, y también podemos darle algún tipo de formato, como alinear números en alguna columna o centrar una frase.

Con las instrucciones de control podemos cambiar el rumbo normal de ejecución del programa, pero su utilidad principal consiste en la construcción de BUCLES. Un bucle es una parte del programa que se va a repetir un número determinado de veces. Es como si le dijéramos al ordenador "haz esto" y luego "vuelve a hacerlo hasta que yo te diga". La importancia de los bucles es evidente, puesto que

**Las variables pueden contener varios tipos de datos: enteros, cuando no hay decimales; reales, cuando sí los hay; alfanuméricos, cuando se trabaja con caracteres, y flags o cierto/falso, que sólo pueden contener un 1 o un 0.**

*FIGURA 1: Ejemplo de una función.*




evitan tener que teclear varias veces todas las tareas repetitivas (y en programación suelen ser muchas).

Esta clasificación incluye prácticamente todas las instrucciones que tengamos que utilizar alguna vez. Con ellas, se puede crear cualquier programa visto o por ver (aunque puede que con los avances en el campo de la Inteligencia Artificial, I.A., lleguemos a manejar instrucciones de entrada y de proceso un tanto peculiares).

Hasta aquí sólo hemos hablado de instrucciones, pero ¿qué hay de los datos? Existen fundamentalmente dos soportes para la información: la memoria y los discos. Podemos considerar la memoria como un gran casillero, en donde cada casilla puede con-

**Existen muchas formas de escribir programas, pero en todos ellos aparecerá algún tipo de esquema que le confiera cierto grado de legibilidad.**

Figura 2: programa real escrito en C que calcula e imprime el cuadrado de 2.

```
int cuadrado(int x)
{
   return (x*x);
}

main()
{
   printf("\nEl cuadrado de 2 es %d",cuadrado(2));
}
```

tener una unidad mínima de información. Típicamente, la unidad mínima se denomina BYTE, y es capaz de almacenar números comprendidos entre 0 y 255 (en el próximo capítulo explicaremos todo lo referente a la memoria, los bytes y unas cuantas cosas más). Pues bien, cuando queremos utilizar datos en un programa, lo más normal es que usemos VARIABLES. Una variable es un grupo de celdas de memoria al que le asignamos un nombre. Por ejemplo, imaginemos que queremos guardar en algún lado de la memoria el número 10. Para ésto, lo que tenemos que hacer es decirle al compilador o al intérprete que estemos usando: busca un sitio en la memoria que esté libre y llámale "X". A partir de ese punto, podremos usar una instrucción que diga "asigna a X el valor de 10". Generalmente, esto se hará con "X=10" o algo similar. Una vez hecho ésto, siempre que aparezca una X en el programa, se sustituirá por su valor actual. Hay que decir que las variables pueden aparecer en expresiones matemáticas o en la mayoría de los lugares donde sea correcto poner un valor real, puesto que el ordenador se encargará de hacer las sustituciones pertinentes.

Cualquiera que haya dado un poco de física o de matemáticas ha adquirido, sin saberlo, cierta familiaridad con las variables. Cuando utilizamos fórmulas del tipo "y=x*x", estamos usando variables. Si queremos determinar el valor de "y" para una "x" dada, bastará con asignar un valor a la "x" y "ejecutar" la fórmula. Esto sería una especie de programa (y, en muchos lenguajes de programación, una instrucción bien construída).

Hemos utilizado el nombre "X" para definir una variable y luego asignarle un valor. Sin embargo, en los programas reales conviene usar nombres con más significado, tales como "RESULTADO", "IVA" o "COORDENADA", puesto que así conseguiremos que nuestros programas se puedan entender mucho mejor.

Las variables pueden contener varios tipos de datos: enteros, cuando no hay decimales; reales, cuando sí los hay; alfanuméricos, cuando se trabaja con caracteres, y flags o cierto/falso, que sólo pueden contener un 1 o un 0. Dentro de estos tipos, encontraremos distintos tamaños que dependen de la cantidad de memoria que se va a ocupar.

En cuanto a los discos, diremos que en ellos se guarda la información en FICHEROS. Un fichero es una especie de variable, generalmente muy grande, que no se puede usar directamente, sino que antes hay que copiarla en la memoria real de la máquina. Una vez se ha hecho ésto, la información que contiene se puede utilizar como si de variables normales se tratara.

## *Estructuración*

Existen muchas formas de escribir programas, pero en todos ellos aparecerá algún tipo de esquema que le confiera cierto grado de legibilidad. A estos esquemas les llamaremos estructuras, y su clasificación define la estructuración. Generalmente, los lenguajes tienen ciertas reglas a las que hay que atenerse, y son éstas las que en muchos casos determinarán la forma definitiva del programa.

Por ejemplo, si programamos en Basic, que es un lenguaje que prácticamente carece de normas en cuanto a estructuras, el resultado será la mayoría de las veces un código que resultará cualquier cosa menos claro. Esto es hasta tal punto cierto que, si intentamos leer un programa propio unos cuantos meses después de haberlo hecho, nos encontraremos con que no entendemos ni la mitad de lo que

**Como regla general, escribiremos entre paréntesis cualquier parámetro o valor que se tenga que pasar a una rutina.**

habíamos escrito. Esta situación se puede evitar siendo muy pulcro a la hora de codificar, escribiendo todo el código en papel antes de pasarlo a la máquina y llenando el programa de comentarios. De todas formas, la mejor forma de crear programas claros es no usar Basic.

Pascal y C son distintos. Estos lenguajes permiten (o mejor dicho, requieren) un grado de estructuración que acarrea una claridad muy alta en el código. La forma de programar en Pascal o en C se basa en la filosofía de dividir un problema en tantas partes como podamos, hasta que ya no podamos seguir. Entonces, lo que tendremos será una multitud de pequeños problemas, que generalmente son de fácil solución. Por ello, si alguien mira un programa escrito en Pascal, se encontrará con que es fácil de seguir, puesto que lo único que hay que hacer es entender un problema complicado desde el punto de vista de un montón de soluciones simples.

Esto se puede ver más claramente con una analogía de la vida real. Si miramos la estructura del gobierno, nos daremos cuenta de que sigue la misma filosofía que los programas de Pascal. El gobierno sería imposible si todos los problemas del país fueran tratados directamente por el presidente. Por esto, existen las autonomías, los ministerios y cientos de divisiones más que hacen posible que todo funcione (o casi). Sin embargo, la necesidad de un gobierno central es obvia, al igual que los programas necesitan un núcleo que controle y dirija a todos los demás. Este núcleo se denomina PROGRAMA PRINCIPAL. Todo esto trae consigo un problema: el paso de información entre los distintos componentes del gobierno es muy lento y, aunque con los ordenadores es muchísimo más rápido, en ocasiones puede llegar a sentirse.

Cuando hacemos funcionar un programa, la ejecución comienza en el programa principal. Luego será él el que se encarge de ir llamando a sus "ministros", que en nuestro caso se llaman FUNCIONES o SUBRUTINAS, dependiendo del lenguaje. Una función es una sección de código que se puede llamar desde distintas partes de un programa. Por ejemplo, supongamos que tenemos que calcular la distancia entre dos puntos de un plano en varias partes del programa. Podemos escribir el mismo código en cada lugar donde queramos hacerlo, o bien podemos escribir este código una sola vez y luego ejecutarlo siempre que lo necesitemos. Este ejemplo se ilustra en la figura 1.

Las llamadas a las funciones se consiguen en la mayoría de los casos utilizando su nombre. Pero, ¿que ocurriría si quisiésemos pasar algún valor a la función? Por ejemplo, supongamos que definimos una función de la siguiente forma (utilizaremos un lenguaje hipotético):

```
FUNCION cuadrado=(x*x)
```

Escribiremos en mayúsculas las órdenes que pertenecen a nuestro lenguaje. Para empezar la definición de la función, usamos la palabra "FUNCION". Esto le dirá al compilador que lo que sigue va a ser el nombre de una nueva función que tiene que añadir a su "diccionario". Luego, viene el nombre de la subrutina, "cuadrado", y luego la definición propiamente dicha. Bien, ahora intentemos imprimir en pantalla el resultado de elevar 2 al cuadrado. Esto podría escribirse como:

```
IMPRIME (cuadrado(2))
```

Lo cierto es que aquí falta algo. Si miramos la definición de "cuadrado", nos daremos cuenta de que hemos igualado un nombre simple a una fórmula. Si intentamos hacer "cuadrado(2)", ¿qué interpretará el compilador que debe hacer con el dos? Nada. Los compiladores de cualquier lenguaje suelen ser muy estrictos con la sintaxis de sus comandos, y en este caso, tenemos que definir la función de forma que acepte un parámetro. En el ejemplo anterior, hemos definido "cuadrado" como una función que realiza una operación, pero no le hemos dicho al compilador con qué tiene que hacer la operación. La forma correcta de hacerlo sería:

```
FUNCION cuadrado(x)=(x*x)
```

Como regla general, escribiremos entre paréntesis cualquier parámetro o valor que se tenga que pasar a una rutina. Ahora hemos definido "cuadrado" como una función QUE DEPENDE DEL VALOR DE "x". Por lo tanto, siempre que llamemos a "cuadrado" tendremos que especificar un número o una variable, o de lo contrario obtendremos un error.

Para los impacientes, vamos a dar el listado de un programa en C que hace lo que hemos dicho. Como verá, se parece mucho a nuestro lenguaje hipotético, aunque tiene unas cuantas palabras más. Se puede ver en la figura 2.

Por esta vez ya está bien. En el próximo número hablaremos de bases y demás. Por cierto, será el último de la introducción a la informática, así que preparaos para dentro de un par de meses.

# El uso de ficheros de texto en Clipper

**Dentro de las grandes posibilidades que posee el Clipper (compilador para dBASE) para la generación de aplicaciones, quizás una de las más destacables sea la facilidad con que podemos manejar ficheros de texto.**

Efectivamente, no sólo tenemos como en dBASE la posibilidad de manejo de campos de texto con longitud variable de un determinado registro (campos **MEMO**), sino que podemos ver o editar ficheros de texto contenidos en disco o en memoria y formatearlos a nuestro gusto. Además, podemos crear nuestras propias funciones de control de edición, lo que significa que dispondremos de una herramienta con la que crear nuestro propio editor de texto.

En el presente artículo veremos algunas de las funciones de edición de Clipper primeramente por separado y luego con algún ejemplo práctico.

La función principal de edición es **MEMOEDIT()**. Su sintaxis es la que sigue, teniendo en cuenta que los parámetros contenidos entre corchetes son opcionales:

MEMOEDIT(<texto salida>,[<fila sup>,<col izq>,<fila inf>,<col dcha>],[<conmutador modificación>],[<función control>],[<longitud línea>],[<tabulador>],[<fila inicial cursor>],[<col inicial cursor>],[<fila relativa inicial>],[<col relativa inicial>])

Veamos cada uno de estos parámetros por separado.

**(texto salida)** es el nombre del fichero a editar que previamente ha sido cargado en memoria como veremos más adelante.

**(fila sup), (col izq), (fila inf)** y **(col dcha)** son las coordenadas de la ventana dentro de las cuales queremos editar el texto. Por defecto serán las de pantalla completa (0,0,24,79).

**(conmutador modificación)** indica si el texto ha de ser editado **(.T.)** o simplemente visualizado **(.F.)**. Por defecto es ".T.".

**(función control)** es el nombre de la función definida por el usuario que controlara las teclas de edición del texto. Por defecto se toman las de edición de campos **MEMO**, esto es las teclas de movimiento y sus combinaciones, la tecla **Escape** para abandonar la edición y **Control+W** para guardar las modificaciones. Al final de este artículo se indican estas en una tabla, así como los valores que devuelve la función.

**(longitud línea)** define la longitud de una línea de texto. Por defecto es igual a **(fila sup)-(col dcha)-1**. Si es mayor que la anchura de la ventana de edición se realiza automáticamente un scroll horizontal de pantalla.

**(tabulador)** Indica la anchura de los tabuladores. Por defecto es 4.

**(fila inicial cursor)** y **(col inicial cursor)** son las coordenadas iniciales donde se sitúa el cursor al entrar en la edición.

**(fila relativa inicial)** y **(col relativa inicial)** son las coordenadas iniciales del cursor con respecto a la posición de la ventana. Por defecto es 0.

Veamos ahora las instrucciones de lectura y escritura. La instrucción de lectura es **MEMOREAD()**. Su sintaxis es:

**MEMOREAD (nombre fichero)**

Así mismo podremos con esta instrucción cargar el texto en memoria y editarlo igualándolo a una variable **(variable=MEMOREAD(nombre fichero))**.

Una vez modificado el texto podrá ser guardado en el disco con su nombre o con otro si lo hemos cargado en una variable. La instrucción de escritura es **MEMOWRIT()**. Dicha función además puede servirnos para comprobar si la escritura del fichero ha sido correcta ya que nos devolverá el valor "verdadero" **(.T.)** si así ha sucedido y "falso" **(.F.)** si no lo ha sido. La sintaxis sería:

**MEMOWRIT (nombre fichero,variable)**

Por último existen otras dos instrucciones que pueden ser muy útiles, sobre todo para formatear impresos. Dichas instrucciones son **MLCOUNT()** y **MEMOLINE()**. La primera cuenta el número de líneas contenidas en un fichero. Su sintaxis sería **MLCOUNT (nombre fichero,longitud línea)** y nos

```
PARAMETERS fichero
PUBLIC retorna
SET SCOREBOARD OFF
IF TYPE("fichero")<>"C"
   fichero="ANONIMO"
ENDIF
CLEAR
texto=MEMOREAD(fichero)
@  0, 0 TO 23,79 DOUBLE
@ 24, 0 SAY fichero
@ 24,65 SAY "[F10] = Salvar"
texto=MEMOEDIT(texto,1,1,22,78,.T.,"control",132,5)
IF retorna=23
   MEMOWRIT(fichero,texto)
ENDIF
CLEAR
QUIT
```

```
FUNCTION control
PARAMETERS modo, linea, columna
PRIVATE pulsada
retorna=0
DO CASE
   CASE modo=3
      @ 24,50 SAY IF(READINSERT(),"Ins","   ")
   CASE modo=0
      @ 24, 15 SAY "Lín: "+ALLTRIM(STR(linea))+" "
      @ 24, 25 SAY "Col: "+ALLTRIM(STR(columna))+" "
   OTHERWISE
      pulsada=LASTKEY()
      IF modo=2
         alterado=.T.
      ENDIF
      DO CASE
         CASE pulsada = 23                      && Ignora ^W para salvar y sal
            retorna=32
         CASE pulsada = -9                      && Asocia a F10 salvar y salir
            IF fichero="ANONIMO"
               nombre=SPACE(8)
               DO WHILE nombre="        "
                 @ 24,0 CLEAR
                 @ 24,0 SAY "Nombre del fichero: " GET nombre PICTURE "!!!!!!
                 READ
               ENDDO
               fichero=nombre
            ENDIF
            retorna=23
         CASE pulsada = 301 .OR. pulsada = 27  && Si Esc o Alt-X sale
            retorna=27
         CASE pulsada=279 .OR. pulsada=22
            @ 24,50 SAY IF(READINSERT(),"   ","Ins")  && Cambia inserción sí/
            retorna=22
      ENDCASE
ENDCASE
RETURN retorna
```

**Durante la ejecución de MEMOEDIT(), y si elegimos la opción de (función-control), podremos chequear los valores tomados por los parámetros "mode", "line" y "col" lo que nos permitirá saber en cada momento lo que estamos haciendo con el teclado.**

Teclas de salida en MEMOEDIT()

| Tecla | Acción |
|---|---|
| Ctrl-W | Guardar los cambios y salir |
| Esc | Abandona edición sin guardar |

| Valor | Acción. |
|---|---|
| 0 | Ejecutar acción por defecto |
| 1 - 31 | Ejecutar la acción correspondiente al valor de la tecla pulsada (ejemplo: 22 = Ctrl-V = Ins = Alt-I = Cambia modo de inserción) |
| 32 | Ignora la última tecla pulsada |
| 33 | Inserta la presente instrucción |
| 34 | Cambia el modo de rotura de palabras |
| 35 | Cambia el modo de scroll |

dará el número de líneas para una determinada longitud de línea. Con la segunda podremos extraer una línea formateada del fichero.

Todas estas instrucciones las podremos asociar una con otra para poder leer un fichero o campo, editarlo y luego escribirlo. Sus sintaxis respectivas serán:

**MEMOWRIT (fichero,MEMOEDIT(MEMOREAD(fichero)))**

**REPLACE campo WITH MEMOEDIT(campo)**

Durante la ejecución de **MEMOEDIT()**, y si elegimos la opción de (función-control), podremos chequear los valores tomados por los parámetros "mode", "line" y "col" lo que nos permitirá saber en cada momento lo que estamos haciendo con el teclado. El parámetro "mode" indica el estado actual de **MEMOEDIT()** dependiendo de la última tecla pulsada o de la ultima acción realizada al ejecutar la función de control. Dicho parámetro puede tomar los siguientes valores: 0 si no se ha producido ninguna acción, 1 si se ha producido pero el texto no se ha alterado, 2 si se ha alterado y 3 si acabamos de entrar en la edición y por tanto tampoco hay cambios. Veámolos un poco más detalladamente.

El modo 3 es digamos el modo de entrada. Al entrar en la edición, y si hemos especificado una función de control, **MEMOEDIT()** realiza una llamada a dicha función la cual le devuelve un valor. Esto le devuelve el estado actual de los modos que pueden variar como inserción, scroll de pantalla y rotura de palabras, y se verifica mientras el modo es 3 y la función le devuelve el valor 0.

Los modos 0, 1 y 2 son usados por las teclas de proceso. El modo 0 se mantiene mientras no ocurre nada y **MEMOEDIT()** sigue chequeando la función hasta que esta le dice que ha ocurrido algo. Entonces "mode" cambia su valor a 1 o 2 y le dice a **MEMOEDIT()** que debe aplicar dicha modificación.

Los otros dos parámetros "line" y "col" indican la posición actual del cursor en la ventana de edición cuando la función es llamada. Su valor original es 1 para "line" y 0 para "col".

Durante los modos 1, 2 y 3 la función le devuelve un valor que le dice a **MEMOEDIT()** lo que debe de hacer. La tabla "Valores retornados por la función de usuario en MEMOEDIT()" detalla los posible valores retornados y su acción asociada.

Por tanto podremos asociar a cada tecla pulsada una acción o eliminar la acción que tiene por defecto

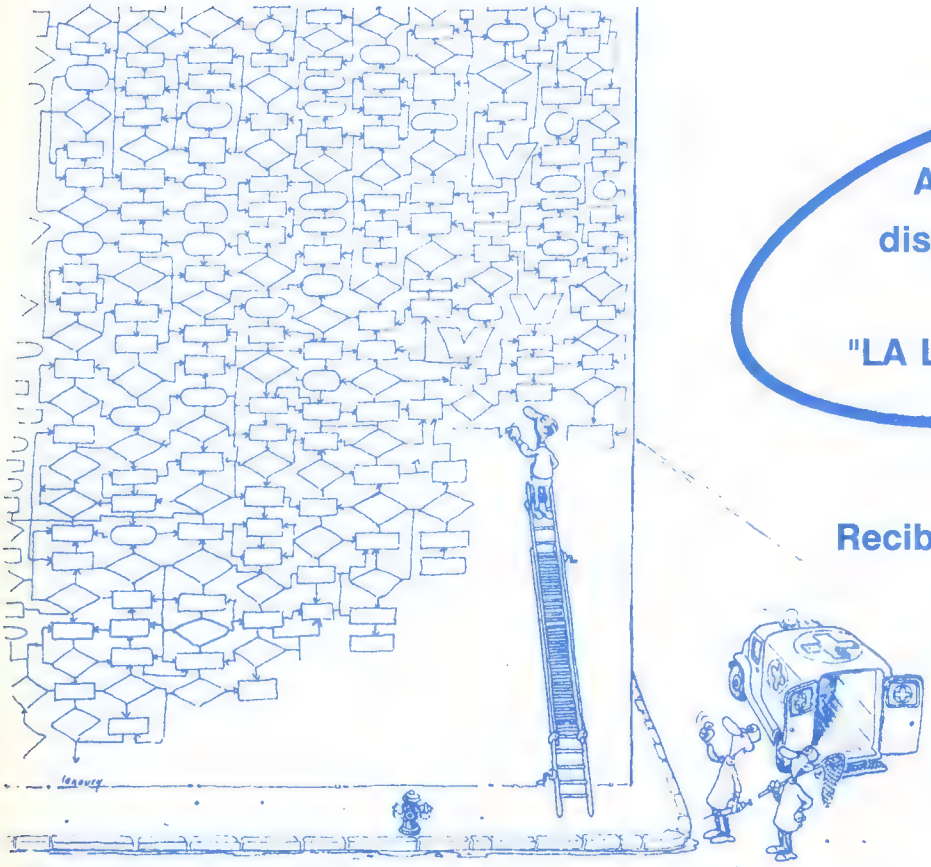
# soft mail

DESCARTES, 22-24, ENTLO. - 08021 BARCELONA - TEL. 202 31 86 - FAX 201 51 69

**Estimado lector:**

**En este nuevo catálogo de Software de Dominio Público y soportado por el usuario le presentamos MÁS DE 100 PROGRAMAS 80 DE LOS CUALES ESTÁN EN ESPAÑOL por ello agradecemos y felicitamos a nuestro equipo de autores y traductores por su importante labor.**

**Tras el éxito obtenido por la promoción del libro "La Locura Informática", volvemos a darle la oportunidad de conseguirlo.**



CEDIDO POR GENTILEZA DE ANAYA MULTIMEDIA, S.A.

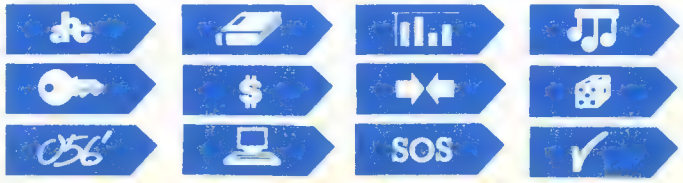
**Adquiriendo 6 o más diskettes con programas GRATIS el libro "LA LOCURA INFORMATICA"**

**Reciba mi más cordial saludo:**

**Olga Lombarte.**
**Directora Comercial**

- *ANTIVIRUS (EX-135)*
- *CONTABILIDAD (MX-2)*
- *IMAGE 3D (EX-6)*
- *WAMPUM (EX-91)*
- *CODIMPR (SX-14)*
- *FORD SIMULATOR (EX-91)*
- *TURBO AGENDA (SX-7)*

## NUESTROS APARTADOS



# PROGRAMAS GRATIS PARA PC O COMPATIBLE

**¿CREA VD. SUS PROPIOS PROGRAMAS?**
¿Le gustaría compartir su éxito con otras personas?
¿Le gustaría obtener ventajas comerciales de sus propios programas?
Queremos ayudarle.
Soft-Mail está buscando continuamente nuevo Software. Los programas que Vd. nos envie, serán inmediatamente incorporados a nuestro ultimo catalogo,que leen regularmente mas de 100.000 usuarios potenciales.
Dependiendo de la calidad de su programa, lo clasificaremos en nuestra gran colección de Software,o en el caso de que sea realmente bueno e interesante, lo introduciremos en la lista de nuestra "EXTRA COLECCION" (EX).
Así que si está interesado en comercializar sus propios programas, por favor solicitenos el **"FORMULARIO PARA AUTORES DE SOFTWARE".**

**¿LE GUSTARIA TRADUCIR PROGRAMAS?**
La mayor parte de los programas son de origen americano,y dada la gran demanda de Software en castellano buscamos gente que posea un buen nivel de conocimientos de inglés y de programación (BASIC,C,u otros ),que se unan a nuestro equipo de traductores internacionales.
Si Vd. reune estas características solicite el **FORMULARIO PARA TRADUCTORES DE PROGRAMA.**

**¿ QUE ES EL SOFTWARE DE DOMINIO PUBLICO?**
Son programas que autores ceden gratuitamente para su divulgación. Soft Mail los distribuye a 1.200 pts (o menos) y esta cantidad es en concepto de: producción, costes de material y un servicio Hot-Line exclusivo para nuestros clientes (servicio de ayuda).Todos nuestros programas son APLICACIONES.
Una vez el usuario final adquiere el programa, tiene la posibilidad (es voluntario) de ponerse en contacto con el autor para hacerse registrar. Esto implica pagar una cuota y el autor le ofrece una versión actualizada del programa, así como toda la información disponible. Es por esta razón que nosotros llamamos a este Software PROBAR ANTES DE COMPRAR.

(SX-21) **PROCETEX** (1.200 Ptas.)
(MARFIL PALOMINO)

Procesador de textos aconsejable para estudiantes y para cartas comerciales u otros desarrollos de la oficina. No deja espacios desajustados y se puede dibujar sin salir del programa. Menús interactivos usuario-ordenador. Requiere 256 Kb de RAM. **Totalmente en castellano.**

(EX-139) **MINDREADER** (1.200 Ptas.)
(TELEMARKETING ROSOURCES DBA BROWN BAG SOFTWARE)

Programa integrado con un magnífico tratamiento de textos, calculadora, directorio de nombres y direcciones, módulo de signos, funciones matemáticas integradas, codificación de textos y glosario.¡Soberbio!. **Manual en castellano.**

(EX-165) **EDIT** (1.200 Ptas.)
(THOMAS N. THURSTON)

Programa editor de textos y procesador de palabras. Fácil de utilizar. Genera ficheros ASCII; recomendado para programadores. Mediante teclas cursor se accede directamente a la acción. Programa de ayuda interactivo. **Manual en castellano.**

(EX-162) **WORDFLEX** (1.200 Ptas.)
(NEMCO)

Incluye funciones como las de un programa convencional. Utiliza toda la memoria; lo que permite la edición de documentos extensos. Rápido y con capacidad para editar cinco documentos simultáneamente. 128K RAM de memoria.**Manual e instrucciones en castellano.**

(EX-91, 3 Disk) **WAMPUM** (3.600 Ptas.)
(WARD MUNDY)

Programa de banco de datos como DBASEIII, pero de más fácil manejo mediante el control por menú. Los ficheros son compatibles con DBASEIII.Enormes posibilidades en cuanto a formato de la información. Apoyo de red. Tipos de campo: char, numérico, fecha, memorandum, lógico.10 screens de petición de datos, fusión de ficheros, intercambio de datos. Posibilidad de incorporar diversos caracteres de impresión. Macrobiblioteca, función de reconstitución de datos, etc. **Instrucciones en castellano.**

(EX-163) **PC-DBMS** (1.200 Ptas.)
(PAUL KOBRIN)

Base de datos rápida y de fácil uso. Soportada por el usuario. **Manual en Castellano.**

(EX-30) **ASEASYAS** (1.200 Ptas.)
(TRIUS INC.)

Hoja de cálculo de 52 columnas y 200 filas. Trazo de gráficos, esquemas con barras (X-Y).Copia ,mueve y clasifica bloques.Salva, recupera e imprime archivos.256 Kb y gráficos en color. De fácil manejo para usuarios de Lotus.**Totalmente en castellano.**

(EX-164) **SPREADSHEETS** (1.200 Ptas).
(STILWELL SOFTWARE PRODUCTS)

Programa de dos hojas de cálculo:-Freecalc:posee 25 columnas y 100 filas (2500 celdas) para introducir todo tipo de fórmulas,por muy complejas que sean tiene 3 hojas electrónicas de DEMO y un tutorial.Requiere 192K RAM .-PC-PAD:Consiste en un editor de texto/hoja de cálculo que permite introducción de textos (explicaciones. aclaraciones,...sobre la hoja de cálculo),en BASIC.48K RAM.Ideal para usuarios que precisan introducir textos en las hojas (para presupuestos, intercalar texto/fórmula-numérica, etc). **Manual en castellano.**

(EX-59) **LOTUS TUTORIAL** (1.200 Ptas.)
(VERNON D.BLERG)

Manual de instrucciones y utilidadees para emplear con Lotus 123.Contiene Generador de texto ASCII, Generador de control de impresora, Plantilla 123 Prokey, Macroprogramas, indicaciones y técnicas útiles.

# EN PEDIDOS SUPERIORES A 4 DISKETTES, OFERTAS ESPECIALES

(SX-36, 2 Disk.) **NOMINAS + CONTABILIDAD FISCAL** (2.400 Ptas.)
(JOAQUIN ESCALEDO)

Compuesto por dos aplicaciones. Permite llevar la gestión fiscal y contable en relación a las nóminas, Seguridad Social y Hacienda.Lleva la contabilidad según el régimen de estimación objetiva singular, así como la gestión tributaria.**En castellano.**

(SX-28) **MANTENIMIENTO PARA AGENCIAS DE SEGUROS** (1.200 Ptas.)
(ROBERTO MAQUEIRA)

Mantenimiento de ficheros concerniente a cartera, producción, pólizas y siniestros.De fácil manejo.**En castellano.**

(EX-159) **ORGANIZATION CHART** (1.200 Ptas.)
(JEREMING LEE)

Programa para elaboración de organigramas y "árboles estructurales", por categorías de personas, cosas o clases. Los datos (nombres o etiquetas) se crean o introducen en memoria de forma fácil mediante un editor de textos (ASCII).El organigrama puede imprimirse con cualquier impresora que imprima líneas.Para un borrador de impresión de organigramas "amplios" con una impresora de 8, se incluye el programa SIDEWRITER con el diskette.Requiere un editor como por ejemplo EDIT (EX-165).**Totalmente en castellano.**

(SX-34) **GESTION BUFETTE DE ABOGADOS** (1.200 Ptas.)
(MIGUEL OLAÑA)

Programa para llevar los asuntos generados por un bufete de abogados.Lleva la cartera de clientes, asuntos, cuentas, procuradores..., así como los listados de los mismos (con opción de clasificación por campos).Muy interesante para abogados que quieran llevar un control de cada caso con su ordenador.**Totalmente en castellano.**

(SX-32, 2 Disk) **FINCAS** (2.400 Ptas.)
(GONZALEZ MACIA)

Programa que le permitirá llevar la administración de comunidades de propietarios y de fincas (plan de cuentas, domiciliación de cobros, movimientos de cuentas, listados, acuses de recibo... Confecciona etiquetas y sobres. Incluye un procesador de textos. **Totalmente en castellano.**

(SX-29) **TALLER DE REPARACIONES** (1.200 Ptas.)
(MARIANO TIMOTEO RAMON)

Lleva el control de las reparaciones de los artículos almacenados en un taller, fábrica o empresa de servicio de mantenimiento técnico. **Totalmente en castellano.**

(SX-24) **S.I.A.S.** (1.200 Ptas.)
(RAMON HERNANDEZ CANOVAS)

Conjunto de programas que ayudan al agente de seguros a controlar la información referente a sus clientes, a su cartera de polizas, a los siniestros en curso y a la gestión de los recibos.**Totalmente en castellano.**

(SX-12) **GESTION DE PROGRAMAS** (1.200 Ptas.)
(MARIO G. FONS)

Tenga clasificados sus programas según materias, nombres compañía, diskettes, lenguaje , tipo, etc...**Totalmente en castellano.**

(SX-1, 2 Disk) **MEDICIONES Y PRESUPUESTOS** (2.400 Ptas.)
(ANTONIO SANCHEZ ALVAREZ)

Gestión y creación de presupuestos sobre obras, construcciones, etc... Requiere disco duro.**Totalmente en castellano.**

(EX-119) **BARCODE** (1.200 Ptas.)
(MICRO GADGETRY INC.)

Programa de fácil utilización para la producción de barras.Trabaja con dos pantallas, una para la creación de código de barras y la segunda para la impresión.

(EX-60) **PC DEMO** (1.200 Ptas.)
(SHAMROCK MICROSYSTEMS INC.)

Versión fácil de Demos para ventas y presentaciones. Contiene 3 partes:configuración en pantalla, preparación y desarrollo demo. **Manual en castellano.**

(EX-147, 2 Disk) **FORMS GENERATORS** (2.400 Ptas.)
(R&S MAC LEAN)

Programa para crear impresos. Versión 2.21. Para empleo en casa y en la oficina. Muchas funciones avanzadas.Permite dibujar impresos.Emplea gráficos de lineas IBM para crear rápidamente y con facilidad cualquier cosa que necesite el manejo exacto de líneas y texto. 128K de memoria y PC-DOS 1.1 o superior.Impresora EPSON o compatible.

(EX-145, 2 Disk) **FLOWDRAW** (2.400 Ptas.)
(GEORGE FREDNO)

Programa profesional para la creación de diagramas de flujo, esquemas organizativos, diagramas de sistemas y otros documentos basados en símbolos. Puede trabajar directamente con el teclado y funciona como WYSIWYG. El texto y los gráficos pueden combinarse con facilidad. Edición de signos y Pixels (puntos), así como líneas y círculos. Se pueden introducir con facilidad flechas automáticamente entre los símbolos. Va provisto de varios ficheros de símbolos. También pueden realizarse grandes gráficos, de los cuales una parte puede visualizarse en la pantalla. Se precisa CGA.

(EX-167) **TIME AND MONEY** (1.200 Ptas.)
(MIDDLETOWN PROGRAMMING WORKS)

Util programa de planificación y monitor para controlar la contabilidad doméstica. Requiere 128 Kb de memoria y por lo menos una unidad de disco. Trabaja en pantallas de color y monocromo. **Manual en castellano.**

(MX-2) **CONTABILIDAD** (1.200 Ptas)
(SANTIAGO RUIZ ALCAMERA)

Programa de contabilidad aplicado según el plan general de contabilidad español.Necesita utilizar los códigos de cuentas oficiales para su correcto funcionamiento.Puede llevar 99 empresas teóricas si se codifican de la 01 a la 99; 999 cuentas, 99.999 subcuentas y 999.999 asientos.Opciones del programa:plan de cuentas, diario, mayor, balances, resultados, reencadenar ficheros, IVA, diarios de ventas/compras, tipos de inicialización de la contabilidad (I.a cero y I.con saldos anteriores), chequeo y seguridad.Versión actualizada.**Nueva versión.Totalmente en castellano.**

(SX-25, 2 Disk) **O.G.** (2.400 Ptas.)
(SANCHEZ ALVAREZ)

Seguimiento de obras e instalaciones. Lleva los registros de operarios, artículos y proveedores. El objeto del programa es llevar el control de las empresas constructoras e instaladoras en general. Contempla el seguimiento de los costes generados por cada obra e instalación; así como el seguimiento de los costes de la empresa como recopilación de todos los gastos generados por las distintas obras. **Totalmente en castellano.**

(EX-180) **ETIQUETAS** (1.200 Ptas.)
(GUIDO W. GRASSI & CONSOLIDATED MICRO TECHNOLOGY)

Con este programa Vd podrá crear e imprimir etiquetas de cualquier tamaño hasta 5,2 por 2,3 pulgadas, sin necesidad de estar conectado a una base de datos.

(SX-13) **CONTABILIDAD FAMILIAR O PERSONAL** (1.200 Ptas.)
(TIMOTEO Y RAMON)

Programa diseñado para llevar a cabo la contabilidad de una economía doméstica o individual. Sistema manejado por menús.**Totalmente en castellano.**

(SX-18) **RECIBOS** (1.200 Ptas.)
(VICENTE SERRANO FRANCISCO)

Genera una base de datos y a través de un recibo matriz se generan los recibos de cada mes. Se imprimen en formularios oficiales para mandar directamente a los bancos para su cobro; muy indicado para

colegios, clubs deportivos, etc. Requiere 256 Kb de RAM. **Totalmente en castellano.**

(SX-16) **ESTIMACION OBJETIVA SINGULAR** (1.200 Ptas.)
(SOLIS CESPEDES)

Programa muy completo para el "traiding" de su facturación, tanto propia como de proveedores. Emisión de facturas, listados, etc. Liquida RENTA e IVA. Requiere un mínimo de 512 Kb y una disketera. Se recomienda impresora aunque no es imprescindible. ¡Genial! **En castellano.**

## AYUDAS DE TRABAJO/DESKTOP

(SX-33) **SHIFT** (1.200 Ptas.)
(MOISES VILALTA)

Lleve sus direcciones de amigos, clientes, programadores, etc...y consulte su información con la velocidad que siempre ha deseado; posibilidad de crear máscaras. **Totalmente en castellano.**

(EX-40) **PC-OUTLINE** (1.200 Ptas.)
(BROWN BAG SOFTWARE)

Programa de esquema y planificación. Le permite entrar al azar información de cualquier tipo (pensamientos, planes, ideas,etc,) y después organizarla en estructura jerárquica. Cuando ya se ha jerarquizado, usted puede visualizar la información de muchos modos.DOS 2.0 ó superior, 128 Kb y puede configurarse para ocupar únicamente 80 K mientras está almacenado en memoria.**Manual en castellano.**

(SX-7) **TURBO AGENDA** (1.200 Ptas.)
(JORGE LOUZANO PENALVA)

Nueva Version (5.0) con más opciones de la conocida agenda; incorpora opciones para introducir FAX y Telex así como la posibilidad de sacar listados de los mismos.Módulo para transmisión de ficheros vía modem, módulo de etiquetas, alta resolución para modos CGA, EGA o VGA.Mayor velocidad en la búsqueda de datos.Nuevo controlador de impresora, mailings,...¡Muy rápida!.**Nueva versión.Totalmente en castellano.**

## FINANZAS INVERSION Y BOLSA

(EX-201) **STOCK CHART** (1.200 Ptas.)
(CHARLES L. PACK)

Dibuja y/o imprime variaciones en las cotizaciones de cualquier stock. Pueden incluirse líneas promedio a corto y largo plazo en cada gráfica. Pueden especificarse fechado de precios y volumenes de datos diariamente o semanalmente; así como el número de días (hasta 90) o semanas de datos a retener para cada stock individual. **Manual en castellano.**

(EX-27) **PERSONAL FINANCE MANAGER** (1.200 Ptas.)
(JOHN A. MAC EVOY)

Uno de los mejores programas para el control de las finanzas personales y familiares, incluyendo control de presupuestos e inversiones.Controla hasta 10 cuentas bancarias o tarjetas de crédito.Control de vencimientos de facturas y pagos. Control de inversiones y réditos.Posibilidad de múltiples supervisiones y análisis. Manual de 48 pags.sobre el disco.Controlado por menú, de fácil utilización.

(EX-14) **THE STOCK TRADER** (1.200 Ptas.)
(FREEBOOTER SOFWARE.DSF ASSOCIATES)

Siga usted la evolución de sus acciones o grupos de valores.Permite representación gráfica (X-Y) del comportamiento de los valores seleccionados y compararlo con el rendimiento DOW JONES.Indica previsiones de compra-venta de acciones.Debe quedar muy calro que el programa es una buena herramienta, y no una bola de cristal.se precisa CGA.**Manual en castellano.**

(EX-51) **UVESTOR** (1.200 Ptas.)
(EDWARD C. BERGEN)

Sigue todas las inversiones de una cartera, como acciones,obligaciones, fondos fijos, bienes inmuebles, etc.Cálculo de réditos e informe separado para cada inversión y para cada cartera de valores. Muy valioso para la decisión de futuras inversiones. Control de varias carteras de valores (clientes). Una función especial para el control de inversiones "fantasma". Diversas funciones de apoyo y suplemento.

## FORMACION

(SX-35, 2 Disk.) **LIBRERIA PROGRAMAS COBOL** (2.400 Ptas.)
(FRANCISCO JOSE ARMERO)

Extenso conjunto de aplicaciones COBOL; pueden servir como suplemento a academias para seguir una serie de programas separados por las distintas materias,etc. **En castellano.**

(EX-18, 2 Disk.) **C TUTOR** (2.400 Ptas.)
(CORONADO ENTERPRISES)

Curso completo de programación C. Recomendado para el programador con experiencia que ha empleado algún otro lenguaje de alto nivel. Contiene el texto de instrucciones y el código fuente de C para cada uno de los ejemplos que se incluyen en las instrucciones. Se cubren todos los puntos del lenguage C, incluyendo las técnicas adecuadas de programación estructurada, desde el nivel elemental hasta el más sofisticado. Requiere alguna versión de compilador C.**Totalmente en castellano.**

(MX-1) **YEBGEN** (1.200 Ptas.)
(ANDRES JOSE MUÑOZ VERA)

Generador de esqueletos para Basic; crea estructuras programadas. Permite al programador, tanto experimentado como recién incorporado a esta disciplina, ahorrar tiempo en la producción de sus aplicaciones. Mediante la parametrización de las características de cada aplicación, puede construir el esquema básico del programa en menos de diez minutos. **Totalmente en castellano.**

(EX-41) **VISIBLE PASCAL** (1.200 Ptas.)
(WILLIAM HAPGOOD ASOCATES)

Perfecto para aprender Pascal y programar con él. 128 Kb, DOS 2.0 ó superior.

(EX-118, 2 Disk.) **MODULA2 COMPILER** (2.400 Ptas.)
(FITTED SOFTWARE TOOLS)

Paquete completo con editor, compilador, montador de programas (programa Linker) y generador de ficheros.

(EX-111) **BATCH FILE TUTORIAL** (1.200 Ptas.)
(WARREN CRAYCROFT)

Con este programa Vd. aprenderá a elaborar sus propios Batch-programas, y a utilizar realmente este lenguaje de programación. Contiene muchos programas de ayuda que frecuentemente le resultarán útiles.

(SX-8) **EDITOR DE PANTALLAS** (1.200 Ptas.)
(DAVID & ISMAEL)

Contiene un editor de pantallas y preparación de las mismas (tiene sistema de ayudas y configuración instalable) **Totalmente en castellano.**

(EX-93, 2 Disk) **HERCULES UTILITIES** (2.400 Ptas.)
(BILL DICKSON)

Conjunto de utilidades prácticas para los usuarios de Hercules.Contiene rutinas de gráficos, proporciona soporte de gráficos sencillos,permite exponer el contenido de un fichero en la tarjeta de gráficos y mostrar el dibujo que se quiera. Explica los parámetros de programa-

FRANQUEAR EN DESTINO

TARJETA POSTAL

RESPUESTA COMERCIAL
AUTOR Nº 8861
BOC Nº 9 de 3-2-89

soft mail
Apartado nº 711 F.D.
08080 BARCELONA

ermite realizar la impresión en color. Se pueden producir transparen-ias en color con una cámara de 35mm.

(EX-28) **FINGERPAINT** (1.200 Ptas.)
POISSON TECHNOLOGIC)

Es un programa de pintura directa fácil de usar, diseñado para uso oméstico o de oficina. Sencillo manejo y con las siguientes posibilida-es:puntos,líneas, formas geométricas, texto, tipos de texto, etc. Com-ina dibujo-diseño con texto (con posibilidad de definir escalas) Se uede manejar con ratón y con teclado. Requiere 200 Kb de RAM. **En astellano.**

(EX-105, 2 Disk) **DRAWMAN DRAFTSMAN** (2.400 Ptas)
DAVID J. STANG)

Elabora unos gráficos comerciales perfectos: gráficos de círculo, linea-es, de columnas u horizontales y puntuales. Entrada de datos por el eclado, por fichero DIF, ASCII (comma delimited), DBASE o 123. Con ditor para textos adicionales. También pueden hacerse diagramas de ujo y gráficas de organización. Además programa de visualización de ráficos. Impresión con Epson o compatibles, o con HP7470 Plot-er.CGA.

(EX-166) **GLUDRAW** (1.200 Ptas.)
GLU SYSTEMS)

Programa para crear dibujos, Requiere pantalla gráfica.Tiene ayuda n-line y ejemplos.**Manual en catellano.**

(EX-6) **IMAGE 3D** (1.200 Ptas.)
PAUL LUBY).

Es un programa de diseño tridimensional que permite proyectar obje-os en el espacio. Permite modificar escalas, perspectivas y tamaños. isualización simultánea en cuatro vistas bidimensionales (ventanas). lecesita dos drives ó disco duro, requiere CGA ó EGA. **Manual en castellano.**

(EX-9, 3 Disk) **PC-KEYDRAW** (3.600 Ptas.)
(EDWARD H. KIDERA)

Este programa permite dibujar en la pantalla mediante el teclado, zoom printer y proyector de transparencias. De fácil manejo, con opcio-nes para elegir moviendo el cursor. Es un potente programa de CAD (diseño asistido por ordenador).**Instrucciones en castellano.**

(EX-53, 3 Disk.) **DANCAD 3D** (3.600 Ptas.)
(DANIEL H.HUDGINS)

Programa de dibujo que permite realizar dibujos complejos. Imprime los gráficos con gran resolución (4 millones de pixels). Muy útil para ingeniería; verificando ensamblamiento de piezas en movimiento. Pue-de utilizarse con plotter y ratón. Precisa un mínimo de 640 K de memo-ria y tarjeta gráfica. Se puede mover, rotar, agrandar, etc. Trabajando sobre un plano ó cualquier dirección. **Nueva versión.Totalmente en castellano.**

## COMUNICACION

(EX-44, 2 Disk) **PROCOMM** (2.400 Ptas.)
(DATASTORM TECHNOLOGIES INS.)

Programa terminal de gran rendimiento y fácil manejo. Emula IBM-3101, DEC VT-S2/1000, ADM-3 y ANSI. Protocolos: XModem, ASCII y Kermit.

## SOS UTILIDADES PROG. DE AYUDA

(EX-135) **ANTI-VIRUS PROGRAMS** (1.200 Ptas.)
(ANDY HOPKINS)

(EX-8) **SIDEWRITER** (1.200 Ptas.)
ROBERT W. DEA)

Permite imprimir de un modo más amplio, tanto a lo ancho como en diagonal, informes largos u hojas de cálculo que no caben en 80 ó 132 columnas. A utilizar con programas como Lotus 123 ó semejantes. Im-presora recomendada: IBM, Epson, Thinkjet... **Manual en castellano.**

(EX 158) **BRADFORD-FONTS** (1.200 Ptas.)
(CONCOM ENTERPRISES)

Programa perfecto para la impresión de textos realizados con Words-tar y ficheros ASCII, con múltiples tipos de letra: Hasta 5 juegos de caracteres por línea, doble altura de signos, signos griegos, ecuacio-nes, itálica, negrita, índices y subíndices, tachado, notas en principio y pié de página, macros,etc. Funciona con tres tipos de impresora: Tipo MX = Epson MX80, IBM Graphic Printer y compatibles, Tipo FX = Epson FX80, IBM Proprinter y compatibles, Tipo ST = Star Gemini-10X y compatibles. **Manual en castellano.**

(SX-14) **CODIMPR** (1.200 Ptas.)
(C. HERNANDEZ)

Utilidad de impresora que le permitirá enviarle códigos de control de una manera rápida y sencilla, es residente en memoria.**Totalmente en castellano.**

## GRAFICOS Y CAD

(EX-34, 2 Disk.) **GRAPHTIME II BUSINES GRAPHICS PACKAGE** (2.400 Ptas.)
(COMPUTERPERFORMANCE)

Diseñado para ser empleado con dBASE III, Multiplan y Lotus, pero puede emplearse muy fácilmente entrando sus propios datos desde el teclado. Consiste en siete módulos principales: Gráficos de negocios, 14 tipos de gráficos, editor de gráficos en color, editor de textos y editor de conjunto de caracteres, entrada/corrección de archivos, editor de texto y macro, mando de impresora y mando de ploter. Se puede controlar por menú o por comandos, se incluye una función de macro,

colegios, clubs deportivos, etc. Requiere 256 Kb de RAM. **Totalmente en castellano.**

(SX-16) **ESTIMACION OBJETIVA SINGULAR** (1.200 Ptas.)
(SOLIS DESPEDIS,

Programa muy completo para el "traiding" de su facturación, tanto propia como de proveedores. Emisión de facturas, listados, etc. Liquida RENTA e IVA. Requiere un mínimo de 512 Kb y una disketera. Se recomienda impresora aunque no es imprescindible. ¡Genial! **En castellano.**

(SX-33) **SHIFT** (1.200 Ptas.)
(MOISES VILALTA)

Lleve sus direcciones de amigos, clientes, programadores, etc...y consulte su información con la velocidad que siempre ha deseado; posibilidad de crear máscaras. **Totalmente en castellano.**

(EX-40) **PC-OUTLINE** (1.200 Ptas.)
(BROWN BAG SOFTWARE)

Programa de esquema y planificación. Le permite entrar al azar información de cualquier tipo (pensamientos, planes, ideas,etc,) y después organizarla en estructura jerárquica. Cuando ya se ha jerarquizado, usted puede visualizar la información de muchos modos.DOS 2.0 ó superior, 128 Kb y puede configurarse para ocupar únicamente 80 K mientras está almacenado en memoria.**Manual en castellano.**

(SX-7) **TURBO AGENDA** (1.200 Ptas.)
(JORGE LOUZANO PENALVA)

Nueva Version (5.0) con más opciones de la conocida agenda; incorpora opciones para introducir FAX y Telex así como la posibilidad de sacar listados de los mismos.Módulo para transmisión de ficheros vía modem, módulo de etiquetas, alta resolución para modos CGA, EGA o VGA.Mayor velocidad en la búsqueda de datos.Nuevo controlador de impresora, mailings,...¡Muy rápida!.**Nueva versión.Totalmente en castellano.**

(EX-201) **STOCK CHART** (1.200 Ptas.)
(CHARLES L. PACK)

Dibuja y/o imprime variaciones en las cotizaciones de cualquier stock. Pueden incluirse líneas promedio a corto y largo plazo en cada gráfica. Pueden especificarse fechado de precios y volumenes de datos diariamente o semanalmente; así como el número de días (hasta 90) o semanas de datos a retener para cada stock individual. **Manual en castellano.**

(EX-27) **PERSONAL FINANCE MANAGER** (1.200 Ptas.)
(JOHN A. MAC EVOY)

Uno de los mejores programas para el control de las finanzas personales y familiares, incluyendo control de presupuestos e inversiones.Controla hasta 10 cuentas bancarias o tarjetas de crédito.Control de vencimientos de facturas y pagos. Control de inversiones y réditos.Posibilidad de múltiples supervisiones y análisis. Manual de 48 pags.sobre el disco.Controlado por menú, de fácil utilización.

(EX-14) **THE STOCK TRADER** (1.200 Ptas.)
(FREEBOOTER SOFWARE.DSF ASSOCIATES)

Siga usted la evolución de sus acciones o grupos de valores.Permite representación gráfica (X-Y) del comportamiento de los valores seleccionados y compararlo con el rendimiento DOW JONES.Indica previsiones de compra-venta de acciones.Debe quedar muy calro que el


COMPRANDO 6 o MAS DISKETTES RECIBIRA 66

GRATIS

EL LIBRO !!! LA LOCURA INFORMATICA !!!

SISTEMA IBM-PC o COMPATIBLE

FORMATO : ☐ 5 1/4" ☐ 3 1/2"

| REF. | ARTICULO | PRECIO |
|---|---|---|
| 1. | | |
| 2. | | |
| 3. | | |
| 4. | | |
| 5. | | |
| 6. | LA LOCURA INFORMATICA | 0 |
| 7. | | |
| 8. | | |
| 9. | gastos de envio | 300 |
| | TOTAL | |

FORMA DE PAGO:

☐ Reembolso ☐ Adjunto talón a ACU Informática, S.A.

Nombre .....

Dirección .....

C.P. ..... Población ..... Tf. .....


(MX-1) **YEBGEN** (1.200 Ptas.)
(ANDRES JOSE MUÑOZ VERA)

Generador de esqueletos para Basic; crea estructuras programadas. Permite al programador, tanto experimentado como recién incorporado a esta disciplina, ahorrar tiempo en la producción de sus aplicaciones. Mediante la parametrización de las características de cada aplicación, puede construir el esquema básico del programa en menos de diez minutos. **Totalmente en castellano.**

(EX-41) **VISIBLE PASCAL** (1.200 Ptas.)
(WILLIAM HAPGOOD ASOCATES)

Perfecto para aprender Pascal y programar con él. 128 Kb, DOS 2.0 ó superior.

(EX-118, 2 Disk.) **MODULA2 COMPILER** (2.400 Ptas.)
(FITTED SOFTWARE TOOLS)

Paquete completo con editor, compilador, montador de programas (programa Linker) y generador de ficheros.

(EX-111) **BATCH FILE TUTORIAL** (1.200 Ptas.)
(WARREN CRAYCROFT)

Con este programa Vd. aprenderá a elaborar sus propios Batch-programas, y a utilizar realmente este lenguaje de programación. Contiene muchos programas de ayuda que frecuentemente le resultarán útiles.

(SX-8) **EDITOR DE PANTALLAS** (1.200 Ptas.)
(DAVID & ISMAEL)

Contiene un editor de pantallas y preparación de las mismas (tiene sistema de ayudas y configuración instalable) **Totalmente en castellano.**

(EX-93, 2 Disk) **HERCULES UTILITIES** (2.400 Ptas.)
(BILL DICKSON)

Conjunto de utilidades prácticas para los usuarios de Hercules.Contiene rutinas de gráficos, proporciona soporte de gráficos sencillos,permite exponer el contenido de un fichero en la tarjeta de gráficos y mostrar el dibujo que se quiera. Explica los parámetros de programa-

permite realizar la impresión en color. Se pueden producir transparencias en color con una cámara de 35mm.

**(EX-28) FINGERPAINT (1.200 Ptas.)**
(POISSON TECHNOLOGIC)

Es un programa de pintura directa fácil de usar, diseñado para uso doméstico o de oficina. Sencillo manejo y con las siguientes posibilidades:puntos,líneas, formas geométricas, texto, tipos de texto, etc. Combina dibujo-diseño con texto (con posibilidad de definir escalas) Se puede manejar con ratón y con teclado. Requiere 200 Kb de RAM. **En castellano.**

**(EX-105, 2 Disk) DRAWMAN DRAFTSMAN (2.400 Ptas)**
(DAVID J. STANG)

Elabora unos gráficos comerciales perfectos: gráficos de círculo, lineales, de columnas u horizontales y puntuales. Entrada de datos por el teclado, por fichero DIF, ASCII (comma delimited), DBASE o 123. Con editor para textos adicionales. También pueden hacerse diagramas de flujo y gráficas de organización. Además programa de visualización de gráficos. Impresión con Epson o compatibles, o con HP7470 Plotter.CGA.

**(EX-166) GLUDRAW (1.200 Ptas.)**
(GLU SYSTEMS)

Programa para crear dibujos, Requiere pantalla gráfica.Tiene ayuda on-line y ejemplos.**Manual en catellano.**

**(EX-6) IMAGE 3D (1.200 Ptas.)**
(PAUL LUBY).

Es un programa de diseño tridimensional que permite proyectar objetos en el espacio. Permite modificar escalas, perspectivas y tamaños. Visualización simultánea en cuatro vistas bidimensionales (ventanas). Necesita dos drives ó disco duro, requiere CGA ó EGA. **Manual en castellano.**

**(EX-9, 3 Disk) PC-KEYDRAW (3.600 Ptas.)**
(EDWARD H. KIDERA)

Este programa permite dibujar en la pantalla mediante el teclado, zoom printer y proyector de transparencias. De fácil manejo, con opciones para elegir moviendo el cursor. Es un potente programa de CAD (diseño asistido por ordenador).**Instrucciones en castellano.**

**(EX-53, 3 Disk.) DANCAD 3D (3.600 Ptas.)**
(DANIEL H.HUDGINS)

Programa de dibujo que permite realizar dibujos complejos. Imprime los gráficos con gran resolución (4 millones de pixels). Muy útil para ingeniería; verificando ensamblamiento de piezas en movimiento. Puede utilizarse con plotter y ratón. Precisa un mínimo de 640 K de memoria y tarjeta gráfica. Se puede mover, rotar, agrandar, etc. Trabajando sobre un plano ó cualquier dirección. **Nueva versión.Totalmente en castellano.**

**(EX-44, 2 Disk) PROCOMM (2.400 Ptas.)**
(DATASTORM TECHNOLOGIES INS.)

Programa terminal de gran rendimiento y fácil manejo. Emula IBM-3101, DEC VT-S2/1000, ADM-3 y ANSI. Protocolos: XModem, ASCII y Kermit.

**(EX-135) ANTI-VIRUS PROGRAMS (1.200 Ptas.)**
(ANDY HOPKINS)


66 COMPRANDO 6 o MAS DISKETTES RECIBIRA

**GRATIS**

EL LIBRO !!! LA LOCURA INFORMATICA !!!
SISTEMA IBM-PC o COMPATIBLE

FORMATO : ☐ 5 1/4" ☐ 3 1/2"

| REF. | ARTICULO | PRECIO |
|---|---|---|
| 1. | | |
| 2. | | |
| 3. | | |
| 4. | | |
| 5. | | |
| 6. | LA LOCURA INFORMATICA | 0 |
| 7. | | |
| 8. | | |
| 9. | | |
| | gastos de envio | 300 |
| | TOTAL | |

FORMA DE PAGO:
☐ Reembolso ☐ Adjunto talón a ACU Informática, S.A.

Nombre .....
Dirección .....
C.P. ..... Población ..... Tf. .....


**(EX-8) SIDEWRITER (1.200 Ptas.)**
(ROBERT W. DEA)

Permite imprimir de un modo más amplio, tanto a lo ancho como en diagonal, informes largos u hojas de cálculo que no caben en 80 ó 132 columnas. A utilizar con programas como Lotus 123 ó semejantes. Impresora recomendada: IBM, Epson, Thinkjet... **Manual en castellano.**

**(EX 158) BRADFORD-FONTS (1.200 Ptas.)**
(CONCOM ENTERPRISES)

Programa perfecto para la impresión de textos realizados con Wordstar y ficheros ASCII, con múltiples tipos de letra: Hasta 5 juegos de caracteres por línea, doble altura de signos, signos griegos, ecuaciones, itálica, negrita, índices y subíndices, tachado, notas en principio y pié de página, macros,etc. Funciona con tres tipos de impresora: Tipo MX = Epson MX80, IBM Graphic Printer y compatibles, Tipo FX = Epson FX80, IBM Proprinter y compatibles, Tipo ST = Star Gemini-10X y compatibles. **Manual en castellano.**

**(SX-14) CODIMPR (1.200 Ptas.)**
(C. HERNANDEZ)

Utilidad de impresora que le permitirá enviarle códigos de control de una manera rápida y sencilla, es residente en memoria.**Totalmente en castellano.**

**(EX-34, 2 Disk.) GRAPHTIME II BUSINES GRAPHICS PACKAGE (2.400 Ptas.)**
(COMPUT.PERFORMANCE)

Diseñado para ser empleado con dBASE III, Multiplan y Lotus, pero puede emplearse muy fácilmente entrando sus propios datos desde el teclado. Consiste en siete módulos principales: Gráficos de negocios, 14 tipos de gráficos, editor de gráficos en color, editor de textos y editor de conjunto de caracteres, entrada/corrección de archivos, editor de texto y macro, mando de impresora y mando de ploter. Se puede controlar por menú o por comandos, se incluye una función de macro,

colegios, clubs deportivos, etc. Requiere 256 Kb de RAM. **Totalmente en castellano.**

(SX-16) **ESTIMACION OBJETIVA SINGULAR** (1.200 Ptas.)
(SOLIS CESPEDES)

Programa muy completo para el "traiding" de su facturación, tanto propia como de proveedores. Emisión de facturas, listados, etc. Liquida RENTA e IVA. Requiere un mínimo de 512 Kb y una disketera. Se recomienda impresora aunque no es imprescindible. ¡Genial! **En castellano.**

(SX-33) **SHIFT** (1.200 Ptas.)
(MOISES VILALTA)

Lleve sus direcciones de amigos, clientes, programadores, etc...y consulte su información con la velocidad que siempre ha deseado; posibilidad de crear máscaras. **Totalmente en castellano.**

(EX-40) **PC-OUTLINE** (1.200 Ptas.)
(BROWN BAG SOFTWARE)

Programa de esquema y planificación. Le permite entrar al azar información de cualquier tipo (pensamientos, planes, ideas,etc,) y después organizarla en estructura jerárquica. Cuando ya se ha jerarquizado, usted puede visualizar la información de muchos modos.DOS 2.0 ó superior, 128 Kb y puede configurarse para ocupar únicamente 80 K mientras está almacenado en memoria.**Manual en castellano.**

(SX-7) **TURBO AGENDA** (1.200 Ptas.)
(JORGE LOUZANO PENALVA)

Nueva Version (5.0) con más opciones de la conocida agenda; incorpora opciones para introducir FAX y Telex así como la posibilidad de sacar listados de los mismos.Módulo para transmisión de ficheros vía modem, módulo de etiquetas, alta resolución para modos CGA, EGA o VGA.Mayor velocidad en la búsqueda de datos.Nuevo controlador de impresora, mailings,...¡Muy rápida!.**Nueva versión.Totalmente en castellano.**

(EX-201) **STOCK CHART** (1.200 Ptas.)
(CHARLES L. PACK)

Dibuja y/o imprime variaciones en las cotizaciones de cualquier stock. Pueden incluirse líneas promedio a corto y largo plazo en cada gráfica. Pueden especificarse fechado de precios y volumenes de datos diariamente o semanalmente; así como el número de días (hasta 90) o semanas de datos a retener para cada stock individual. **Manual en castellano.**

(EX-27) **PERSONAL FINANCE MANAGER** (1.200 Ptas.)
(JOHN A. MAC EVOY)

Uno de los mejores programas para el control de las finanzas personales y familiares, incluyendo control de presupuestos e inversiones.Controla hasta 10 cuentas bancarias o tarjetas de crédito.Control de vencimientos de facturas y pagos. Control de inversiones y réditos.Posibilidad de múltiples supervisiones y análisis. Manual de 48 pags.sobre el disco.Controlado por menú, de fácil utilización.

(EX-14) **THE STOCK TRADER** (1.200 Ptas.)
(FREEBOOTER SOFWARE.DSF ASSOCIATES)

Siga usted la evolución de sus acciones o grupos de valores.Permite representación gráfica (X-Y) del comportamiento de los valores seleccionados y compararlo con el rendimiento DOW JONES.Indica previsiones de compra-venta de acciones.Debe quedar muy calro que el

RESPUESTA COMERCIAL
AUTOR Nº 8861
BOC Nº 9 de 3-2-89

TARJETA POSTAL

FRANQUEAR EN DESTINO

Apartado nº 711 F.D.
08080 BARCELONA

(MX-1) **YEBGEN** (1.200 Ptas.)
(ANDRES JOSE MUÑOZ VERA)

Generador de esqueletos para Basic; crea estructuras programadas. Permite al programador, tanto experimentado como recién incorporado a esta disciplina, ahorrar tiempo en la producción de sus aplicaciones. Mediante la parametrización de las características de cada aplicación, puede construir el esquema básico del programa en menos de diez minutos. **Totalmente en castellano.**

(EX-41) **VISIBLE PASCAL** (1.200 Ptas.)
(WILLIAM HAPGOOD ASOCATES)

Perfecto para aprender Pascal y programar con él. 128 Kb, DOS 2.0 ó superior.

(EX-118, 2 Disk.) **MODULA2 COMPILER** (2.400 Ptas.)
(FITTED SOFTWARE TOOLS)

Paquete completo con editor, compilador, montador de programas (programa Linker) y generador de ficheros.

(EX-111) **BATCH FILE TUTORIAL** (1.200 Ptas.)
(WARREN CRAYCROFT)

Con este programa Vd. aprenderá a elaborar sus propios Batch-programas, y a utilizar realmente este lenguaje de programación. Contiene muchos programas de ayuda que frecuentemente le resultarán útiles.

(SX-8) **EDITOR DE PANTALLAS** (1.200 Ptas.)
(DAVID & ISMAEL)

Contiene un editor de pantallas y preparación de las mismas (tiene sistema de ayudas y configuración instalable) **Totalmente en castellano.**

(EX-93, 2 Disk) **HERCULES UTILITIES** (2.400 Ptas.)
(BILL DICKSON)

Conjunto de utilidades prácticas para los usuarios de Hercules.Contiene rutinas de gráficos, proporciona soporte de gráficos sencillos,permite exponer el contenido de un fichero en la tarjeta de gráficos y mostrar el dibujo que se quiera. Explica los parámetros de programa-

ción para la tabla de gráficos. Queda residente al terminar. Contiene DEMO, programa sencillo de prueba, explicación con detalle del funcionamiento del programa.Lista preliminar de funciones de gráfico Hercules optimizada para obtener velocidad de ejecución. Puede examinar, modificar y cear su biblioteca.

(EX-97 2 Disk) **EGA UTILITIES** (2.400 Ptas.)
(IBM MILLER)

Conjunto de utilidades para usuarios que disponen de tarjeta gráfica EGA (Trucos, pistas élites capturador de imágenes de pantalla, posibilidad de cambiar la paleta de color...); reside en memoria. Muy recomendable para sacarle el máximo provecho a este tipo de tarjetas. **Totalmente en castellano.**

(SX 26) **MENUGEN** (1.200 Ptas.)
(GARCIA Y ASOCIAD)

Generador de menús; gran ayuda para el programador que trabaja con lenguaje C, genera el código fuente que, al ser compilado, creará los menús. De fácil manejo. Se requiere un compilador de C. **Totalmente en castellano.**

(EX-68) **LQ PRINTER UTILITY** (1.200 Ptas.)
(GRANNY'S OLD FASHIONED SOFTWARE)

Permite una impresión con calidad de escritura de carta, con matrices de impresión sencillas (Epson, Itoh, Proprint, Star, etc). Los tipos de letra son:courier, griega, helvética, romana. BIGPRINT para grandes "titulares". Generador de nuevos símbolos o signos.

(EX 8) **SIDEWRITER** (1 200 Ptas.)
(ROBERT W DEA)

Permite imprimir de un modo más amplio, tanto a lo ancho como en diagonal, informes largos u hojas de cálculo que no caben en 80 ó 132 columnas. A utilizar con programas como Lotus 123 ó semejantes. Impresora recomendada: IBM, Epson, Thinkjet... **Manual en castellano.**

(EX-158) **BRADFORD-FONTS** (1.200 Ptas.)
(CONCOM ENTERPRISES)

Programa perfecto para la impresión de textos realizados con Wordstar y ficheros ASCII, con múltiples tipos de letra: Hasta 5 juegos de caracteres por línea, doble altura de signos, signos griegos, ecuaciones, itálica, negrita, índices y subíndices, tachado, notas en principio y pié de página, macros,etc. Funciona con tres tipos de impresora: Tipo MX = Epson MX80, IBM Graphic Printer y compatibles, Tipo FX = Epson FX80, IBM Proprinter y compatibles, Tipo ST = Star Gemini-10X y compatibles. **Manual en castellano.**

(SX-14) **CODIMPR** (1.200 Ptas.)
(C. HERNANDEZ)

Utilidad de impresora que le permitirá enviarle códigos de control de una manera rápida y sencilla, es residente en memoria.**Totalmente en castellano.**

(EX-34, 2 Disk.) **GRAPHTIME II BUSINES GRAPHICS PACKAGE** (2.400 Ptas.)
(COMPUT.PERFORMANCE)

Diseñado para ser empleado con dBASE III, Multiplan y Lotus, pero puede emplearse muy fácilmente entrando sus propios datos desde el teclado. Consiste en siete módulos principales: Gráficos de negocios, 14 tipos de gráficos, editor de gráficos en color, editor de textos y editor de conjunto de caracteres, entrada/corrección de archivos, editor de texto y macro, mando de impresora y mando de ploter. Se puede controlar por menú o por comandos, se incluye una función de macro, permite realizar la impresión en color. Se pueden producir transparencias en color con una cámara de 35mm.

(EX-28) **FINGERPAINT** (1.200 Ptas.)
(POISSON TECHNOLOGIC)

Es un programa de pintura directa fácil de usar, diseñado para uso doméstico o de oficina. Sencillo manejo y con las siguientes posibilidades:puntos,líneas, formas geométricas, texto, tipos de texto, etc. Combina dibujo-diseño con texto (con posibilidad de definir escalas) Se puede manejar con ratón y con teclado. Requiere 200 Kb de RAM. **En castellano.**

(EX-105, 2 Disk) **DRAWMAN DRAFTSMAN** (2.400 Ptas)
(DAVID J. STANG)

Elabora unos gráficos comerciales perfectos: gráficos de círculo, lineales, de columnas u horizontales y puntuales. Entrada de datos por el teclado, por fichero DIF, ASCII (comma delimited), DBASE o 123. Con editor para textos adicionales. También pueden hacerse diagramas de flujo y gráficas de organización. Además programa de visualización de gráficos. Impresión con Epson o compatibles, o con HP7470 Plotter.CGA.

(EX-166) **GLUDRAW** (1.200 Ptas.)
(GLU SYSTEMS)

Programa para crear dibujos, Requiere pantalla gráfica.Tiene ayuda on-line y ejemplos.**Manual en catellano.**

(EX-6) **IMAGE 3D** (1.200 Ptas.)
(PAUL LUBY).

Es un programa de diseño tridimensional que permite proyectar objetos en el espacio. Permite modificar escalas, perspectivas y tamaños. Visualización simultánea en cuatro vistas bidimensionales (ventanas). Necesita dos drives ó disco duro, requiere CGA ó EGA. **Manual en castellano.**

(EX-9, 3 Disk) **PC-KEYDRAW** (3.600 Ptas.)
(EDWARD H. KIDERA)

Este programa permite dibujar en la pantalla mediante el teclado, zoom printer y proyector de transparencias. De fácil manejo, con opciones para elegir moviendo el cursor. Es un potente programa de CAD (diseño asistido por ordenador).**Instrucciones en castellano.**

(EX-53, 3 Disk.) **DANCAD 3D** (3.600 Ptas.)
(DANIEL H.HUDGINS)

Programa de dibujo que permite realizar dibujos complejos. Imprime los gráficos con gran resolución (4 millones de pixels). Muy útil para ingeniería; verificando ensamblamiento de piezas en movimiento. Puede utilizarse con plotter y ratón. Precisa un mínimo de 640 K de memoria y tarjeta gráfica. Se puede mover, rotar, agrandar, etc. Trabajando sobre un plano ó cualquier dirección. **Nueva versión.Totalmente en castellano.**

(EX 44, 2 Disk) **PROCOMM** (2.400 Ptas.)
(DATASTORM TECHNOLOGIES INS.)

Programa terminal de gran rendimiento y fácil manejo. Emula IBM-3101, DEC VT-S2/1000, ADM-3 y ANSI. Protocolos: XModem, ASCII y Kermit.

(EX-135) **ANTI-VIRUS PROGRAMS** (1.200 Ptas.)
(ANDY HOPKINS)

Seis programas para la identificación en el software de los virus de más amplia difusión. Entre otras cosas, se comprueba si determinados ficheros pueden ser alterados, y elabora protección (backup) del FAT y registros básicos de un disco duro. También impide que se introduzcan virus en el COMMAND.COM y se localizan los programas peligrosos. Programa muy importante y valioso. Imprescindible para todo usuario de PC. **Manual en castellano.**

(EX-1) **CGA-HERCULES EMULATION** (1.200 Ptas.)
(ATHENA DIGITAL SOFTWARE)

Permite utilizar programas CGA con la tarjeta Hércules.Tres programas distintos para las diferentes posibilidades de Hardware. La experiencia demuestra que con estos tres programas pueden funcionar aproximadamente un 90% de los programas CGA con la tarjeta Hércules.

(EX-128) **HARDDISK TESTER.** (1.200 Ptas.)
(P.R. FLETCHER)

Compruebe su disco duro a fondo con 20 programas-test distintos. Marca los sectores peligrosos y "traslada" los programas a lugar seguro. Se recomienda su utilización de forma regular, para localizar de forma precoz posibles daños posteriores.**Totalmente en castellano.**

(EX-98, 3 Disk) **ULTRA UTILITIES** (3.600 Ptas.)
(NORM DATRIQUIN)

Colección de programas que le permitiran acceder directamente a los circuitos de control de los lectores de discos de su IBM-PC y del PC-DOS forman un sistema integrado gobernado por menú, con el que se puede recuperar un fichero borrado accideltalmente(U-File),observar y modificar archivos,sectores y pistas(U-format),hacer copias de seguridad de discos protegidos,etc.Incluye,tambien,un generador de bases de datos muy sencillo de utilizar,le ahorrará horas de trabajo.Recomendado para usuarios con conocimientos técnicos. **Manual en castellano.**

(EX-45) **TURNKEY** (1.200 Ptas.)
(DAVE DONEGAN)

Le ayudará a convertir su ordenador en un sistema dirigido por menú. Función edición para que Vd. pueda entrar/editar los menús que decida. **Manual en castellano.**

(EX-31). **DBS-KAT** (1.200 Ptas.)
(APPLIED FORESIGHT INC.)

Catalogador de diskettes de gran capacidad. puede gestionar hasta 9999 diskettes y 16 millones de nombres de archivos en una base de datos central.DOS 2.00 o mayor, disco duro y 256 Kb.

(EX-169) **UTILIDADES SM1** (1.200 Ptas.)
(PETER NORTON)

Programa que incluye un listado del directorio para poner en el sobre del disco.Con código fuente en el ensamblador y una versión para C.ITOH prowriter.Se incluyen otras muchas utilidades como disco RAM con código fuente y programas e información para desproteger algunos de los programas más conocidos.Incluye tambien un programa rápido de formateo y copia de diskettes.Mejora el copy del DOS y cuatro buffers para impresora simultáneos.FCOPY opera en el ordenador personal IBM PC o compatible de 256K de memoria,dos unidades de diskettes y DOS 1.1

(EX-182) **UTILIDADES MS-DOS** (1.200 Ptas.)
(GLEN C. SIEGEL)

Conjunto de utilidades para MS-DOS que hara mas productivo y manejable su IBM-PC; para sacar más jugo a su sistema operativo.

(SX-2) **EASYBOOT** (1.200 Ptas.)
(JOSE LUIS COLLADO SIRVENT)

Programa que crea, modifica y ejecuta ficheros de menús; desde los cuales pulsando una tecla pueden correr cualquier comando del sistema operativo o cualquier aplicación que disponga su sistema. **Totalmente en castellano**

(EX-152) **HEALTH RISK** (1.200 Ptas.)
(ARDEN L.ASHTON Jr.)

Con él se puede comprobar su estado de salud y averiguar los factores de riesgo.El programa es adecuado tanto para médicos como para otros profesionales relacionados con la medicina, como también para no profesionales, siempre que estén relacionados con el argot médico.Programa profesional y muy valioso.**Totalmente en castellano.**

(SX-30) **BIORRITMOS** (1.200 Ptas.)
(ALBERTO QUINTERO)

Aplicación para el cálculo y representación gráfica de las curvas Biorrítmicas; expresando los estados físico, anímico e intelectual. Podrá determinar los días críticos, mediante la combinación gráfica de las tres curvas anteriores (media de los estados). Requiere tarjeta gráfica. **Totalmente en castellano.**

(SX-28, 2 Disk) **DIETAS** (2.400 Ptas.)
(ANTONIO VILLEGAS)

Programa muy recomendale para médicos y personas que lleven el control de la nutrición (atletas y deportistas en general). El programa informa de la composición de los alimentos en calorías, lípidos, proteinas, etc...y controla la nutrición por cada caso que se plantee. Hace representaciones gráficas para una correcta interpretación de las composiciones. Requiere targeta gráfica. **Totalmente en castellano.**

(EX-108, 2 Disk) **FAMILY HISTORY SYSTEM** (2.400 Ptas.)
(PHILIP E. BROWN)

Programa amplio pero de fácil manejo, con el que se establece la relación entre antepasados, descendientes y parientes. Diversos formatos de información (Por ejemplo, por grupos familiares) y formas de representación (árboles). Hasta 9999 personas.

(EX-109) **TERRA TIME + WORLD CITY DISTANCE COMPUTER** (1.200 Ptas.)
(GEOGR. SOFTWARE)

Muestra la hora local de todo el mundo, además de diversas funciones adicionales. El World City Distance Computer calcula la distancia entre las ciudades del mundo en millas y kilómetros y da el tiempo medio de vuelo. Especialmente atractivo con monitor en color. Imagen en modo de 24 horas. Técnica de ventana.

(SX-3) **CIRCUITOS** (1.200 Ptas.)
(AGUSTIN FROUFE QUINTAS)

Programa de simulación de puertas lógicas.Permite diseñar y chequear circuitos lógicos simples.**Totalmente en castellano.**

(EX-52) **COMPOSER** (1.200 Ptas.)
(OAK TREE SOFTWARE)

Magnífico programa creador de música con una gran documentación.Las notas aparecen en la pantalla y pueden ser memorizadas, impresas y, naturalmente, ejecutadas. Funciona con cualquier tarjeta gráfica, pero no se visualiza con monitores de fósforo.**En castellano.**

(EX-23) **PC-MUSICIAN** (1.200 Ptas.)
(CHRISTOFER WILEY)

Programa que transformará su ordenador en un músico privado. Permite entrar la música empleando la notación musical, a partir de partituras o de sus propias composiciones originales.

(EX-125) **MUSIC** (1.200 Ptas.)
(JAN CHARVAT)

Ayuda a llevar el archivo de sus álbumes de cintas y de todos los títulos de canciones que contiene almacenado la información sobre

ellos de tal modo que, Vd.puede localizar inmediatamente cualquiera de ellos, incluso una sola canción. Puede añadir, quitar o cambiar cualquier información en todo momento, y las listas resultantes se mantienen siempre al dia en orden alfabético. MS-DOS 2.11 o superior.

**(SX-39) RECETAS DE COCINA (1.200 Ptas.)**
(ANTONIO LINARES)

Tenga controladas y archivadas sus recetas de cocina.**En castellano.**

**(EX-29) SUPER PINBALL (1.200 Ptas.)**
(RUSS FISHER DOUGLAS)

Cinco magníficos juegos de millón; simplemente GO y elegir el juego. 128 Kb y drive de disco y una tarjeta CGA.**Totalmente en castellano.**

**(SX-31) DARDOS (1.200 Ptas)**
(AGUSTIN FROUFE)

Divertidísimo programa en el cual tiene que salvar numerosos obstáculos recorriendo laberintos con el constante peligro de los dardos que le persiguen. Gran resolución de gráficos. Requiere tarjeta EGA. **Totalmente en castellano.**

**(EX-25) FLIGHT SIMULATOR (1.200 Ptas)**
(RUSS MCALLISTER)

Simulador de vuelo del 747. Los pilotos consideran este programa de gran calidad profesional y realista. **Manual en castellano.**

**(EX-120) 3DCHESS (1.200 Ptas)**
(RICHARD LANG)

Perfecta imágen en pantalla. Cambiable de 2D a 3D. Diversas funciones adicionales, como por ejemplo, niveles de juego, registro en impresora, análisis de juego, replay, etc. Precisa CGA o Hércules. **En castellano.**

**(EX-130) YACHT RACE SIMULATION (1.200 Ptas.)**
(WIND PRUDUCTIONS)

Aventura marítima en el triángulo de las Bermudas. Para buenos aficionados al deporte náutico o quienes quieran llegar a serlo.Se recomienda CGA color.**Manual en castellano.**

**(EX-26) MONOPOLY PC (1.200 Ptas.)**
(DON PHILLIP GIBSON)

Aunque no conozca este juego de mesa le será fácil entenderlo desde el programa. El ordenador no le dejará infringir ninguna regla y registrará todas sus propiedades, casas, hoteles, alquileres y dinero.

**(EX-92) CROSSWORD (1.200 Ptas.)**
(PC HELP-LINE)

Concebido principalmente para educadores pero pueden emplearlo todos aquellos a quienes guste crear o resolver crucigramas. Proporciona los instrumentos necesarios para presentar un crucigrama en la pantalla.256K y un drive de floppy.Impresora opcional. **Manual en castellano.**

**(EX-126) GAMBLING HITS (1.200 Ptas.)**
(BILL SAILER/VINCENT BLY)

18 programas recreativos. Algunos de ellos en color, pero pueden funcionar con monitor en blanco y negro. Admiten Joystic o teclado. Algunos de ellos requieren intérprete de basic como GWBASIC o PBASIC(EX-101).**Totalmente en castellano.**

**(MX-3) 4 EN RAYA (1.200 Ptas.)**
(SALVADOR MELENDEZ BARCA)

Juego de 4 en raya contra su ordenador. Incorpora también un diseñador de fichas que permite crear, modificar, buscar e imprimir. Necesario ordenador con 256K, driver. **Totalmente en castellano.**

**(MX-5) JUEGOS DE REFLEXION (1.200 Ptas.)**
(J.M. AGUIRREGABIRRIA)

Programa que consta de 6 juegos (laberinto,puzzle,nim o cerillas,3 en raya, 4 en raya,clave).Tipicos juegos de sobremesa.Requiere 128K y monitor gráfico.**En castellano.**

**(MX-6) OVEJA (1.200 Ptas.)**
(J.M. AGUIRREGABIRRIA)

Juego diseñado especialmente para los pequeños de la familia que quieran tomar contacto con el ordenador.Típico juego de los carneros.Requiere 128K y targeta gráfica.**Totalmente en castellano**

**(EX-178, 2 Disk.) FORD SIMULATOR (2.400 Ptas.)**
(SOFT AD GROUP INC)

Conduzca su coche por ordenador! Podrá elegir el tipo de coche, tipo de tracción, etc... Requiere tarjeta gráfica CGA.Fácil de utilizar.Nueva versión.

**(SX-11, 2 Disk) LOTERIA PRIMITIVA (2.400 Ptas.)**
(JAVIER RUBIO NAVARRO)

Seguimiento estadístico de apuestas, una de las utilidades es generar combinaciones con reducción. Totalmente en castellano.Nueva versión.

**(SX-37) QUINIELAS (1.200 Ptas.)**
(FERNANDO GUERETA)

Programa de quinielas útil para la realización de apuestas múltiples, con un menor número de apuestas totales.**En castellano.**

**(SX-15) MATRIX (1.200 Ptas.)**
(FELIX RAMIREZ SALINAS)

Programa de cálculo matricial y resolución de ecuaciones destinado a todos aquellos que deban realizar operaciones complejas con vectores y matrices.256 Kb, targeta CGA y monitor color. **Totalmente en castellano.**

## TARIFAS ESPECIALES

### DISKETTES CON PROGRAMAS

| | | |
|---|---|---|
| de 1 a 4: 1.200 ptas p/u | de 10 a 24: 1.000 ptas. p/u | de 50 a 99: 850 ptas. p/u |
| de 5 a 9: 1.100 ptas. p/u | de 25 a 49: 920 ptas. p/u | de 100 a +: 800 ptas. p/u |

Para discos de 3 1/2", añadir 150 ptas. por diskette y 300 ptas. para gastos de envio.

### DISKETTES VIRGENES

| | | |
|---|---|---|
| de 1 a 49: 5 1/4" 100 ptas. p/u, 3 1/2" 250 ptas. p/u | de 100 a 199: 5 1/4" 85 ptas. p/u, 3 1/2" 210 ptas. p/u | de 500 a +: 5 1/4" 70 ptas. p/u, 3 1/2" 175 ptas. p/u |
| de 50 a 99: 5 1/4" 90 ptas. p/u, 3 1/2" 225 ptas. p/u | de 200 a 499: 5 1/4" 75 ptas. p/u, 3 1/2" 185 ptas. p/u | |

•MAXIMA CALIDAD
•VERIFICADOS
•PRESTIGIOSA MARCA

Gastos de envio: 300 ptas.

5 1/4" dc/dd (360K) - 3 1/2" dc/dd (720 K)

## TODAS LAS APLICACIONES LLEVAN MANUAL

**(EX-122, 2 Disk) MYSTAT (2.400 Ptas.)**
(SYSTAT INC.)

Programa de estadística en modo interactivo, para MS/PC-DOS.puede manejar 32.000 casos y 50 variables. Permite transformar y analizar datos. Contiene menú de funciones. 256 Kb , un flopy ó disco duro.

**(EX-84) CRITICAL PATH METHOD (1.200 Ptas.)**
(GLEN F. WEIEN)

Paquete de programas que realiza el análisis del método del camino crítico.Está concebido para que lo empleen los estudiantes y profesores que se ocupan del método del camino crítico en sus clases de gestión o ingenieria.Excelente para pryectos pequeños y medianos de hasta 200 actividades.Requiere 128K.PC-DOS 1.1 o superior y un drive de disco.Conveniente tener una impresora.

## V FORMACION

**(MX-4) INGLES (1.200 Ptas.)**
(PRUDENCIO RUIZ)

Programa para aprender ingles.Consta de un menu de selección de funciones principales.Sirve como diccionario y para realizar ejercicios tipo examen.Se puede realizar las siguientes funciones:crear diccionario,añadir nuevas palabras,corregir errores, traducir,listar por pantalla/impresora,exámenes,etc.512K de memoria.**En castellano.**

***(MX-8) CORRECTOR ORTOGRAFICO INGLES/CASTELLANO (1.200 Ptas.)**
(P.IRNIGER & F. FEI)

Compruebe su vocabulario del ingles al castellano y viceversa. 800 términos almacenados en diferentes campos. **En castellano.**

***(MX-9) PROFESOR DE INGLES COMERCIAL (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F. FEI)

Se dan a conocer más de 2500 términos y conceptos para ser aprendidos cubriendo un campo de 16 actividades. Es perfecto como medio de preparación al realizar estancias en el extrangero, estudiantes, etc.**En castellano.**

***(MX-10) ENTRENADOR ORTOGRAFICO DE INGLES (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGUER & F.FEI)

Más de 3400 palabras separadas en tres grados de dificultad.**En castellano.**

***(MX-11, 2 Disk) GRAMATICA INGLESA (2.400 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F. FEI)

Ejercicios que comprenden multitud de frases con métodos de aprendizaje para su utilización. **En castellano.**

***(MX-12, 2 Disk) ¿HABLA UD. INGLES? (2.400 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F.FEI)

Ejercicio especialmente indicado para aquellas personas que ya tienen nociones de como construir frases. Este método está basado en la comparación de frases, algunas de las cuales son incorrectas y deben corregirse.**En castellano.**

***(MX-13) "BETTER TIMES" (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F.FEI)

Perfeccionamiento y continuación de los ejercicios de ¿Habla Ud. Ingles? 2 parte. Formado por 50 ejercicios de 15 frases cada uno. Recomendado para avanzados. **En castellano.**

***(MX-14, 2 Disk) MAITRE DE GRAMMAIRE (2.400 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F.FEI)

Aprenda gramática francesa en 2 lecciones. Diseñado al estilo de gramática inglesa. El diskette número 1 contiene 9 ejercicios y el segundo 8.**En castellano**

***(MX-15) APRENDA A ESCRIBIR A MAQUINA (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F. FEI)

Mediante este sistema de asimilación podrá escribir con gran rapidez. Empleado en escuelas de aprendizaje. También está indicado para principiantes en el uso del ordenador.**En castellano.**

***(MX-16) ENTRENAMIENTO PARA MECANOGRAFIA (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F. FEI)

Corrige todos los errores que se han cometido en la práctica de los ejercicos, indica las pulsaciones por minuto en que se ha realizado el ejercicio,etc. **En castellano.**

***(MX-17) TEST DE CONOCIMIENTOS (1.200 Ptas.)**
(P. IRNIGER & F. FEI)

Se almacenan en los archivos preguntas que nosotros le hemos formulado y las correspondientes respuestas. Luego se podran consultar. **En castellano.**

**(SX-5, 3 Disk) ELECTRONICA (3.600 Ptas.)**
(CENTRO ELECTRONICO CANARIO)

Curso de electrónica, transistores y electrónica digital. Paquete de programas para aprender materias de electrónica. **Totalmente en castellano**

**(EX-127) BASIC-TUTORIAL (1.200 Ptas.)**
(AULA DE INFORMATICA JOYFE)

Aprenda facilmente a programar en basic. Incrementando progresivamente su dificultad.. **En castellano.**

**(SX-10, 2 Disk) ATLAS (2.400 Ptas.)**
(M.A. ESPINA)

Programa para aprender geografía, luego se hará un test de los conocimientos adquiridos. Pensado para que los niños tomen el primer contacto con los mapas geográficos. Requiere CGA **Totalmente en castellano.**

**(SX-22) QUIMICA ORGANICA (1.200 Ptas.)**
(ESPINA CARAZO)

Presentado de manera atractiva, con simulaciones. Muy indicado para colegios y academias, que verán en este programa una ayuda inestimable a la vez que mejorarán su imagen profesional y rendimientos.Requiere targeta gráfica. **Totalmente en castellano.**

**(SX-20) ARI (1.200 Ptas.)**
(Martin Celdran & Carmen Oliver)

Programa de aprendizaje para los alumnos que requieren práctica de sumas, restas, multiplicaciones y divisiones; pudiendo incrementarse el grado de dificultad. Ciclos inicial y medio de E.G.B.. Preparado y pensado por educadores. Aconsejable disponer de impresora. **Totalmente en castellano.**

* Programas que sólo se pueden arrancar 20 veces

## 4 VENTAJAS

**PROGRAMAS COMPROBADOS** + **SERVICIO HOT-LINE** + **ENVIO INMEDIATO** + **AHORRO**

**Los modos 0, 1 y 2 son usados por las teclas de proceso. El modo 0 se mantiene mientras no ocurre nada y MEMOEDIT() sigue chequeando la función hasta que esta le dice que ha ocurrido algo.**

Teclas de movimiento en MEMOEDIT()

| Tecla | Movimiento del cursor |
|---|---|
| Cursor arriba o Ctrl-E | Mueve arriba una linea |
| Cursor abajo o Ctrl-X | Mueve abajo una linea |
| Cursor izquierda o Ctrl-S | Mueve a la izquierda un caracter |
| Cursor derecha o Ctrl-D | Mueve a la derecha un caracter |
| Ctrl-Cursor izquierda o Ctrl-A | Mueve a la izquierda una palabla |
| Ctrl-Cursor derecha o Ctrl-F | Mueve a la derecha una palabra |
| Origen | Principio de línea |
| Fin | Fin de línea |
| Ctrl-Origen | Principio del texto |
| Ctrl-Fin | Final del texto |
| PgArr | Página anterior |
| PgAbj | Página posterior |
| Ctrl-PgArr | Princio de página |
| Ctrl-PgAbj | Fin de página |

Teclas de edición en MEMOEDIT()

| Tecla | Acción |
|---|---|
| Ctrl-Y | Borra la presente línea |
| Ctrl-N | Inserta una línea |
| Ctrl-T | Borra la palabra de la derecha |
| Ctrl-B | Reforma texto en ventana edición |

en un momento determinado. Por ejemplo supongamos que incluimos en nuestra función las siguientes líneas:

```
pulsada=LASTKEY()
DO CASE
CASE pulsada = 23
& Ignora ^W para salvar y salir
RETURN(32)
CASE pulsada = -9
&& Asocia a F10 salvar y salir
RETURN(23)
CASE pulsada = 301 .OR. pulsada = 27
&& Si Esc o Alt-X salir sin salvar
RETURN(27)
ENDCASE
```

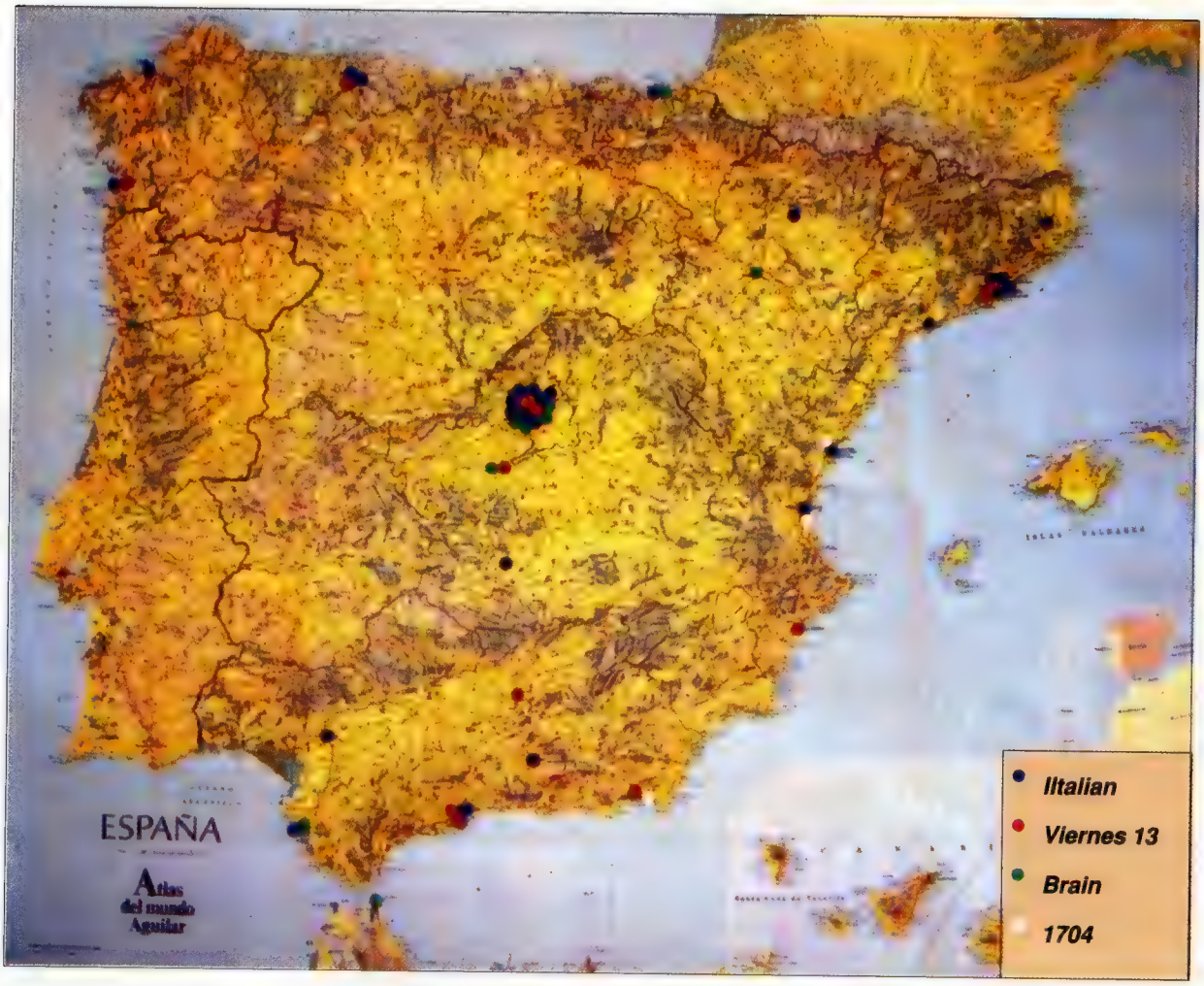
A dicha función no podremos asociar directamente las teclas de cursor, Return, Espacio, Tabulador, Borrado y caracteres.

Veamos para terminar un ejemplo sencillo de lo descrito anteriormente.

Generaremos un código fuente llamado EDITOR.PRG que, una vez compilado, nos proporcionará un módulo ejecutable al cual podremos llamar simplemente con su nombre o también con "EDITOR texto", donde 'texto' es el nombre del fichero que queremos editar. Su listado es el de la figura 1.

INFORME

# LOS VIRUS EN ESPAÑA




**Hace ya tiempo que los comentarios sobre los temibles efectos de los Virus han quedado reducidos a las páginas impresas de las revistas. Ahora, y después de varios meses de investigación por parte del equipo que compone PC-SOFT y nuestros lectores, publicamos la localización de los principales focos y tipos de virus en España.**

Si hay algo que nos ha sorprendido enormemente en este estudio ha sido la relación existente entre el alcance que se ha comentado sobre los Virus y su realidad.

Por extraño que parezca, las temibles plagas de Virus no han afectado tanto como se creía en nuestro país. Si es cierto, que noticias como que un Ministerio ha sido infectado por Viernes 13 o una empresa importante, llenan fácilmente las portadas de muchos periódicos y revistas en nuestro país. Pero luego, si orientamos nuestras investigaciones al usuario de casa, la realidad es muy distinta.

Así por ejemplo, zonas como Extremadura y Galicia (aunque en esta última han aparecido focos de Viernes 13 e Italian en La Coruña) no presentan datos lo suficientemente importantes como para ser tomadas en cuenta, también es verdad que estas zonas son las mas desatendidas por la industria informática.

Por el contrario Madrid y Barcelona, como es de suponer por el gran parque de máquinas que hay instaladas, son de las más afectadas, sobre todo por Italian, Viernes 13 y Brain.

Siguiendo con nuestro recorrido por la geografía española, nos sorprendio la existencia del Virus Brain en Ceuta, siendo esta una zona donde el crecimiento del mercado informático puede ser igual al de otras regiones como puede ser Extremadura. Por el contrario, Italian y Viernes 13 no aparecieron tanto en Ceuta como en Melilla.

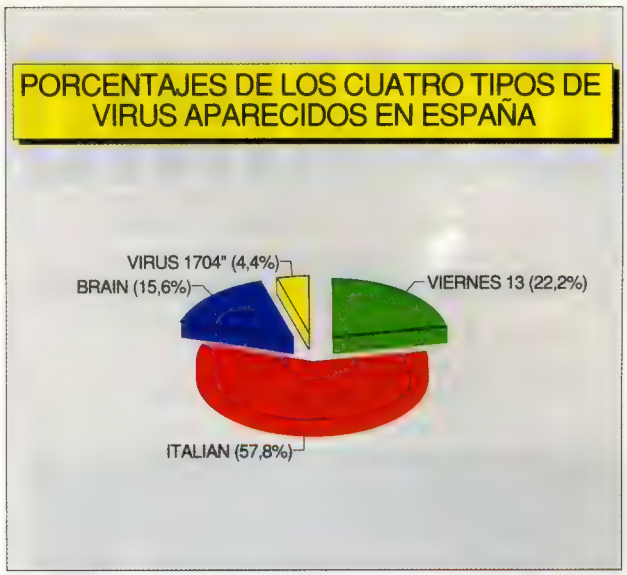
Pero si de sorpresas se trata, hay que remarcar la aparición de 1704 en dos puntos de la costa Mediterranea: Valencia y Almería.

Como han llegado allí es inexplicable, siendo además un virus cuya última variante se encontró en Yugoslavia, donde el tercer byte se ha cambiado de EC a hexadecimal CD.

Y hablando de costas, toda la zona mediterranea tiene una influencia mayor en los virus que la que la Cantábrica. Desde Gerona hasta Cádiz, aparecen varios núcleos de virus como Barcelona, Tarragona, Castellón, Valencia, Málaga, Almería, etc. Por el contrario, en toda la región Cantábrica, sólo en Oviedo fueron detectados virus.

En otras provincias como Toledo, Ciudad Real, Zaragoza o Huesca, los virus, aunque han hecho presencia, no ha sido en un gran número y sobre todo, ha predominado Italian, que si bien puede ser molesto, no llega a causar los destrozos que acostumbra a originar el Viernes 13.

En la foto del Mapa podemos ver los virus y su localización. El color rojo representa Viernes 13, el azul, Italian, el verde Brain y el blanco 1704.




***En nuestro país el virus que más ha afectado a los usuarios ha sido Italian, más conocido como "pelotita.***

## Nombre: VIERNES 13

**SISTEMA AL QUE AFECTA: MS-DOS**

**DESCRIPCION:**

Se introduce en los ficheros .COM, EXE, o BIN, pasando de unos a otros hasta llegar a infectar todo el disco duro. Cuando el ordenador toma una fecha que coincide con un Viernes 13, los programas que se ejecutan son automáticamente borrados.

**COMO ELIMINARLO:**

Utilizando los programas Flushot, Kit Antivirus de Dr. Solomon's, Utilidades Norton de Anaya Multimedia, Sabado 14.

## Nombre: ITALIAN

**SISTEMA AL QUE AFECTA: MS-DOS**

**DESCRIPCION:**

Se introduce en el Boot e infecta a todos los discos a los que tiene acceso el ordenador. Su presencia se caracteriza por una pelotita que va botando a lo largo de la pantalla. Sólo afecta a las máquinas 8086 y 8088, excluyéndose las 80286 y 80386.

**COMO ELIMINARLO:**

Utilizando las Utilidades Norton de Anaya Multimedia, Kit Antivirus de Dr. Solomon's.

## Nombre: BRAIN

**SISTEMA AL QUE AFECTA: MS-DOS**

**DESCRIPCION:**

Se introduce sólo en los discos de 5 1/4 de 360 Kb. Su presencia se caracterizada por la aparición el nombre "(C) BRAIN" en la etiqueta del disco y la detección de 3Kb de sectores defectuosos. También se le conoce como Pakistani, Lahore, Major.

**COMO ELIMINARLO:**

Kit Antivirus de Dr.Solomon's.

## Nombre: 1704

**SISTEMA AL QUE AFECTA: MS-DOS**

**DESCRIPCION:**

Se introduce en los ficheros con extensión COM. Entre sus características mas importantes podemos destacar su sistema de ocultación, ya que, el código del virus esta encriptado. Podemos detectarlo por el movimiento incontrolado de letras en la pantalla, produciendose desglosamiento de letras, etc.

**COMO ELIMINARLO:**

Kit Antivirus de Dr. Solomon's.

ENTREVISTA

# DOMINIO PUBLICO

## *MARKETING DIRECTO Y SOFTWARE GRATUITO*

**Comprar software requiere el desembolso de una cantidad importante de dinero, sin embargo existe una nueva posibilidad que nos permite acceder a unas excelentes aplicaciones a un coste simbólico.**
**El software de dominio público y el shareware (probar antes de comprar) son dos de estas modalidades.**

**SOFT-MAIL,** división de la multinacional suiza **ACU INFORMÁTICA,** presenta entre otras compañías, esta nueva forma de distribuir programas en nuestro país.

Los usuarios pueden adquirir por correo los programas que previamente han escogido en un catálogo, al precio de 1.200 ptas, o menos.

Es muy importante reseñar que sólo se le factura al cliente en concepto de duplicación, soporte (diskette) y publicidad. El programa en sí, es por indicación expresa de su autor o propietario, de distribución gratuita.

Es como si adquirimos una botella de vino, y sólo abonamos el envase.

La calidad de estos programas, es comparable en muchos casos a la de los vendidos por las grandes firmas del sector, ya que normalmente son los mismos programadores los que los desarrollan.

Los programas que distribuye SOFT-MAIL son rigurosas aplicaciones, y en ningún caso demostraciones sin posibilidad de uso. Así mismo de forma exclusiva a nuestros clientes ofrecemos un servicio Hot-Line para el arranque y buen funcionamiento de dichas aplicaciones.

### *¿De donde viene el software de Dominio Público?.*

**1.-**Autores (programadores) que disponen de aplicaciones y simplemente quieren que estas sean aprovechadas por la sociedad.

**2.-**Empresas que desean hacer publicidad de una manera totalmente gratuita.

Imaginemos, por ejemplo, un banco que desarrolla una aplicación para hacer la declaración de renta; en cada una de las pantallas de este programa aparecen sucesivamente el nombre y logotipo de dicha entidad.

3.-Programas oficiales que una vez utilizados para una determinada acción pasan a propiedad de todos.

El shareware, también conocido como PROBAR ANTES DE COMPRAR, es otra modalidad interesante del software gratuito. En este caso el autor que cede estos programas, tiene un interés económico.

Pensemos ahora en un programador que dispone de una aplicación y, sin embargo, no tiene una estructura comercial para distribuirla. Cediendo este programa a SOFT-MAIL, éste será distribuido con sus datos personales (nombre, dirección y teléfono). Teniendo en cuenta que cada mes impactamos con nuestros catálogos con 150.000 usuarios potenciales aproximadamente, este programa puede ser adquirido por un gran número de personas en un corto espacio de tiempo.

Sí el usuario final que trabaja con este programa desea obtener las últimas versiones del mismo, adaptaciones a casos particulares, programa fuente (opcional), etc, se pone en contacto directo con el autor y este mediante una tirada de "registro de usuario" (en E.E.U.U. está entre 3.000 y 8.000 pts año) puede ofrecer todos estos servicios. En este caso el usuario ha PROBADO el programa ANTES de COMPRARLO definitivamente.

Es importante decir, que la versión Dominio Público no obliga en absoluto a desembolsar ninguna cantidad extra, para su utilización. El requerimiento de ampliación de información, es opcional para el cliente.

Uno de los principales inconvenientes que tuvimos cuando empezamos, fue que todo nuestro software estaba en inglés. Valorando la importancia que este asunto tiene para los usuarios unida a la necesidad de trabajar con nuestro propio software, desarrollamos una campaña especial para la búsqueda de autores y traductores de software. En pocos meses esto se ha traducido en que más del 50% de los programas, está en castellano o por lo menos con el manual traducido.

Nuestro sistema es el MARKETING DIRECTO.

Efectivamente, nuestro sistema de distribución, viene pautado por las reglas del marketing directo.

La inserción de catálogos (encartes) en revistas, el envío de mailings directos y personalizados, la variedad en promociones-ofertas, etc, hacen de este sistema una manera rápida de canalizar la venta.

El cliente simplemente debe depositar la tarjeta de pedido en un buzón o llamarnos para reservar sus programas. Inmediatamente se pone en marcha un proceso informático hasta que el paquete se deposita en Correos.

Finalmente añadir que durante los siete primeros meses de funcionamiento se distribuyeron más de 40.000 programas y que esperamos triplicar esta cifra para 1990.

# 3º CONCURSO DE PROGRAMACION PARA PCW

**Si tienes alguna utilidad, herramienta o juego, no lo dudes, envíanoslo y participarás en el concurso para usuarios de PCW y podrás optar a ganar las 150.000 pts. del primer premio o unos importantes regalos para el segundo y tercer clasificado.**

## BASES

**Podrán participar todos los programas escritos para ordenadores PCW 8256/8512 ó 9512 que sean entregados antes del 31 de diciembre de 1990.**

**Los programas irán dentro de un sobre o paquete dirigidos a:**
**BMF Grupo de Comunicación S.A.**
**C/ García de Paredes, 76 D. 1ºA**
**28010 Madrid. Ref: Concurso PCW**

**El sobre deberá de contener la siguiente documentación:**

**1. El disco con el programa.**

**2. Un manual de explicación en el que se deberá de indicar el lenguaje sobre el que se ha hecho el programa, el modelo de ordenador (PCW 8256/8512 ó 9512) y los requisitos necesarios para su puesta en marcha, así como una explicación del funcionamiento y utilidad del mismo.**

**3. Una ficha de datos personales que contendrá el nombre y apellidos, dirección, código postal, teléfono, profesión y hobbies.**

**4. Una fotocopia del D.N.I.**

**¿TODOS LOS PROGRAMAS SERAN ADMITIDOS ?.**

**Serán admitidos todos los programas enviados antes del 31 de diciembre de 1990, excepto los que no sean inéditos (hechos por la persona que lo envía), excluyéndose todo aquél que no cumpla esta condición o cualquiera de las bases del concurso.**

*Desarrolle sus propios programas*

# Pack de Programación

**En el mercado del sotfware es muy fácil encontrar todo tipo de programas de aplicación que se ajusten a nuestras necesidades, pero puede ocurrir que busquemos algo tan singular que la mejor solución sería creárnoslo nosotros mismos. El Pack de Programación que hoy presentamos nos servirá de inestimable ayuda para que nuestros problemas dejen de serlo.**

por Angel Cascante

Estamos ante un Pack de Programación compuesto por tres programas soportados en cuatro diskettes.

El primero de ellos, **BATCH FILE TUTORIAL,** es un programa con el cual usted aprenderá a elaborar sus propios ficheros batch y a utilizar este lenguaje de programación. Contiene muchos sistemas de ayuda que frecuentemente le resultarán útiles y sólo tendrá que teclear el fichero Filelist para poder ver todos los ficheros que posee el disco (un total de cuarenta). Deberán asegurarse de que el sistema operativo MS-DOS sea compatible con los archivos del disco de Batch File Tutorial. La documentación del archivo Batch se encuentra en el diskette en la forma de grupo encadenado y compañero del tutorial Batch Files en ".REM text files" (archivo de textos).

Si lo logran dominar, la programación con ficheros por lotes les ofrecerá amplias prestaciones. Animo y, como dice el autor del programa, buena suerte.

El segundo de los programas, soportado al igual que el anterior en un único diskette, lleva por título Pantalla y es, lógicamente, un editor o creador de pantallas.

Se trata de un programa que genera pantallas a todo color para ser utilizadas, por ejemplo, desde el Basic, ya que se pueden cargar con la orden Bload (se graba en el disco en formato binario). Es de gran utilidad para los programadores haciendo que la tarea de presentar los programas a todo color sea sencilla y fácil.

El programa tiene funciones como Copiar y Trasladar que nos permiten cambiar, sin tener que volver a hacerlo todo de nuevo, una parte de la pantalla copiándola o moviéndola.

Es conveniente leer el fichero del disco LEEME.TXT antes de iniciar el programa, en él recibirán unas importantes instrucciones de uso. Pero sigamos explorando un poco más a **PANTALLAS.**

Lo primero que nos pide el programa es el COLOR inicial, esperará a que le digamos el color inicial (si empezamos una pantalla nueva) o el color de trabajo. El color tiene los dos primeros números para el color de escritura y los dos restantes para el color de fondo (para ello tiene una tabla de números-color con un total de 31). Para continuar trabajando basta con pulsar cualquier tecla, exceptuando la tecla "N" porque hace que volvamos ha introducir el color.

Si pulsamos **Alt-Q** aparecerá en la parte inferior derecha una ventana donde se nos informa en todo momento de la posición del cursor, de la posición numérica del cursor. Con la misma combinación (pulsar la tecla ALT y sin dejarla de pulsar, la tecla Q y dejarlas) desaparece la ventana dejando intacta la parte de pantalla que ocupa, o sea no perdemos el trozo de pantalla que ocupa la ventana.

Para facilitar la tarea de dibujar caracteres gráficos, las teclas de función adoptan un carácter gráfico. Para cambiar a nuestro gusto y necesidad el valor de cada tecla de función basta con pulsar **ALT-F**.

Aparecerá una ventana mostrándonos el valor actual de las teclas de función; nos pide la tecla de función a modificar (se han de escribir dos cifras) si ponemos **"F1"** acaba y devuelve el control al cursor.

Una vez escogemos la tecla a modificar, aparecerá en la franja de al lado, donde hay una flecha, una serie de caracteres a escoger.

El menú del programa aparece con la combinación **ALT-M**; tiene distintas opciones y si no deseamos ninguna basta con pulsar **ESC**.

Las opciones que aparecen en menú son:

**GRABAR**: esta opción graba en un disco la pantalla.

**RECUPERAR**: con ella nos es permitido recuperar una pantalla del disco para modificar la pantalla.

**TRASLADAR**: esta opción permite trasladar una parte de la pantalla a otro lugar.

**COPIAR**: parecida a la anterior pero que copia una porción de la pantalla.

**RECUADRO**: opción que permite dibujar un recuadro, con el color que se usa, con un carácter a escoger.

**NUEVO**: para empezar una nueva pantalla.

**FIN**: opción válida para salir del programa PANTALLA.

Por último, el PACK DE PROGRAMACION, nos presenta un programa soportado en dos diskettes llamado **MODULA2 COMPILER (EX-118)** consistente en un paquete completo con editor, compilador, montador de programas (program linker) y generador de ficheros en BASIC.

Dadas las condiciones de este software, es necesario chequearlo y comprobarlo antes de empezar.

Contiene un fichero de disco en donde podemos leer (en inglés) un completo manual de funcionamiento e instalación del programa.

El requerimiento de Hardware es de 512 k de RAM y dos floppys dobles, así como un adaptador de pantalla monocromo y gráficos de color o equivalente.

Respecto al Software no hace falta ningún otro que el propio programa, pero sí indica que se pudiera necesitar un ensamblador, para poder modificar alguna de las ejecuciones de los módulos.

```
Modula-2 compiler, Version 1.0
(C) Copyright 1987 Fitted Software Tools. All rights reserved.

Editor Heap in use:            0K
Available Heap:              185K

Work module: WORK.MOD

New  Compile  Edit  Make  Quit >
```

```
Window:1 File: SIEVE.MOD                          Line:    1 Col:    1 Ins
MODULE sieve;

(* $R-, $T- *)

FROM InOut  IMPORT  Read, Write, WriteString, WriteCard, WriteLn;

CONST
    SIZE = 8190;
    ITER = 10;

VAR
    flag                      :ARRAY [0..SIZE] OF BOOLEAN;
    i, j, k, count, prime     :CARDINAL;
    ch                        :CHAR;

BEGIN
    WriteString("Hit a key to start 10 ITERATIONS");
    Read(ch);  WriteLn;
    FOR i := 1 TO ITER DO
        count := 0;
        FOR j := 0 TO SIZE DO
            flag[j] := TRUE;
        END;
```

La librería del módulo Terminal requiere que sea instalado mediante **ANSY.SYS**, para su inicialización.

Tanto el compilador como las utilidades de este programa no pueden mantener muchos ficheros abiertos de forma simultánea.

Este sistema es demasiado grande para ponerlo en un disco simple de 360 k. Sin embargo es recomendable que haga un disco "compilador" y un disco de "utilidades" para combinar ambos en un disco de 720 k o 1.2Mb.

Si es usted usuario de un disco duro seguramente querrá crear un directorio para su propio uso, este directorio podrá ser añadido al **M2LIB**. Un ejemplo sería: **SET M2LIB=C:\M2LIB;C:\MYLIB**.

Tan pronto termine la instalación podrá crear unos pocos archivos **.MOD**. Estos son el ejemplo de programas. Cópielos en su disco de trabajo o directorio.

Para llamar al compilador es necesario la siguiente configuración:

**MC [myprog] [/c]**, así comenzará compilando el "myprog" inmediatamente.

Si llamamos al compilador sin la opción "/c" en pantalla aparecerá un menú con las siguientes opciones: New, para especificar el nuevo módulo de trabajo.

**Compile**, compila el "Work module".

**Edit**, edita el "Work module".

**Make**, para recopilar los módulos necesarios para crear ficheros.

**Quill**, para salir al DOS.

Durante la ejecución de cualquier programa hay una rutina que indicará la existencia de cualquier error.

El paquete también contiene un Editor de texto.

En definitiva, un paquete muy completo que le ayudará, como el resto de programas de éste Pack de Programación a solucionar muchas de sus necesidades.

Por último sólo indicarles que todos los diskettes se han de arrancar desde DOS tecleando ante el prompt: **START**.

## FICHA TECNICA

- **PACK DE PROGRAMACIÓN**
- **Distribuido por SOFT MAIL. ACU Informática S.A. Descartes, 22-24 08021 Barcelona. Tf (93) 202 31 86**

**HARDWARE:**

- PC/AT, IBM PC y Compatibles. Mínimo 512 K de RAM. Adaptador de gráficos de color (CGA)

**SOFTWARE:**

- MS-DOS 2.0 ó superior.

# Superdisk, la manera de formatear a mayor capacidad

**SuperDisk es un programa que añade 18k a los discos formateados a 2 caras, con 40 pistas por cara y 9 sectores de 512 bytes por pista, es decir, 360k.**

De los 360k de un disco sólo son utilizables 354, ya que el resto lo ocupan el registro de arranque, la FAT y el directorio. **SuperDisk** procesa el disco (que ha de estar formateado, e incluso grabado) y añade 18k, con lo cual se consiguen 372k utilizables, o dicho de otra forma, 378k en total. Ya se que 18k no son demasiado útiles, pero de vez en cuando ocurre que por unos pocos bytes no cabe un fichero en un disco. Ese podría ser un buen momento para añadir los 18k.

El uso de **SuperDisk** no afecta para nada a los posibles ficheros que pudiera contener el disco.

**SuperDisk** está escrito en Pascal, mas concretamente en Turbo Pascal 3.01A. Funciona en Turbo Pascal 4.0 siempre y cuando se use la utilidad **UP-**

```
(*   ******************************************************
     SUPERDISK.  Víctor Javier Fernández Gil.
     Añade 18k a los discos de 360k, es decir, con 40
     cilindros por cabeza y 9 sectores por cilindro.

     Aviso: Los disquetes procesados con SuperDisk sólo
            funcionarán correctamente con el
            DOS 3.20 y posteriores. SuperDisk no se ejecuta
            en versiones del DOS anteriores a la 3.20.


     Compílese como SDISK.COM

     ******************************************************)

program SuperDisk;

label 9;
type
    registros=record
                    ax,bx,cx,dx,bp,si,di,ds,es,flags:integer;
                end;
var
   unidad,cara,pista,sector:byte;
   xxx:integer;
   boot:array[1..512] of byte;
   error:boolean;



(******* Formatear un cilindro *******)
procedure formapis(cara,pista:byte);
var ordenes:registros;
    buffer:array [1..36] of byte;
    sector:byte;
begin
with ordenes do
     begin
     ax:=$0509;                    (* servicio 5, 9 sectores *)
     dx:=cara*256+unidad;
     cx:=pista*256;
     es:=seg(buffer);
     bx:=ofs(buffer);
     end;
for sector:=1 to 9 do
    begin
    buffer[sector*4-3]:=pista;
    buffer[sector*4-2]:=cara;
    buffer[sector*4-1]:=sector;
    buffer[sector*4]:=2;        (* 512 bytes por sector *)
    end;
intr(19,ordenes);
end;
```

```
(******* Leer o grabar un sector *******)
procedure leegraba(servicio,cara,pista,sector:byte);
var ordenes:registros;
    begin
    with ordenes do
         begin
            ax:=servicio*256+1;
            dx:=cara*256+unidad;
            cx:=pista*256+sector;
            es:=seg(boot);
            bx:=ofs(boot);
          end;
     intr(19,ordenes);
     if (ordenes.flags and 1)=1 then error:=true else error:=false;
end;

procedure grabar(cara,pista,sector:byte);
          begin leegraba(3,cara,pista,sector);end;

procedure leer(cara,pista,sector:byte);
          begin leegraba(2,cara,pista,sector);end;

(******* Reinicializar el disco *******)
procedure reiniciadisco;
var ordenes:registros;
begin
     ordenes.ax:=0;       (* Servicio 0 *)
     intr(19,ordenes);
end;

(******* Escribir espacio del disco *******)
procedure espacio;
function m(a,b,c:real):real;begin m:=(a*b*c)/1024;end;
var ordenes:registros;
begin
ordenes.ax:=$3600;        (* Función 54 *)
ordenes.dx:=unidad+1;     (* unidad lógica *)
msdos(ordenes);
with ordenes do begin
     writeln(m(ax,cx,dx):5:0,' Kb es el espacio total del disco.');
     writeln(m(ax,bx,cx):5:0,' Kb es el espacio libre del disco.');
end;
end;

(******* Comprobar versión del DOS *******)
procedure compDOS;
var ordenes:registros;
begin
ordenes.ax:=$3000;         (* Función 48 *)
msdos(ordenes);
if lo(ordenes.ax)*256+hi(ordenes.ax)<788 then begin
   writeln(' Es necesario DOS 3.20 o posterior.');
   error:=true;
```

**GRADE** del disco 2 antes de compilar.

**SDISK.PAS** es el fichero que contiene el listado. Una vez compilado debe dársele el nombre de **SDISK.COM** (o **SDISK.EXE** según la versión de Turbo Pascal que se use), ya que este es el nombre que usan los mensajes de error.

Para añadir los 18k a un disco se ha de teclear lo siguiente:

**SDISK unidad:**

Siendo unidad la unidad en la que se introducirá el disco que se quiere procesar (A: o B:). **SuperDisk** pide que se pulse una tecla. Hecho esto se pone a procesar el diskette y si todo sale correctamente hace el anuncio pertinente. Lo primero que comprueba **SuperDisk** es que se esté usando por lo menos la versión DOS 3.20, ya que las versiones anteriores no reconocen los 18k añadidos.

Se pueden producir varias clases de errores:

-Que la sintaxis de los parámetros no sea correcta.

-Que la versión del DOS sea anterior a la 3.20.

-Que el formato del disco no sea el debido. Se produce cuando el disco ha sido formateado por una sola cara o con 8 sectores por pista.

-Que ya se haya usado SuperDisk con el diskette.

-Que no se pueda leer el registro de arranque, lo cual se produce por alguna de las siguientes causas:

-Que el disco no esté formateado.

-Que la disquetera esté abierta.

-Que la pista 0 esté dañada.

De estas tres alternativas, la última es mucho menos probable que las primeras.

Una vez explicada la forma de uso de **SuperDisk,** paso a explicar su funcionamiento.

La clave del funcionamiento del programa consiste en formatear dos pistas más por cara, es decir, las que hacen el número 40 y 41 (empezando a contar desde 0). Y después se modifica el byte número 19 del sector de arranque, que junto con el número 20 contienen el número de sectores del disco.

Hay cinco procedimientos principales que controlan las funciones del disco:

Formapis formatea una pista de una cara.

Grabar es el encargado de grabar un sector (llamando al procedimiento leegraba)

Leer es el que se ocupa de leer un sector (también llamando a leegraba)

Reinicia disco reinicializa el sistema de diskette.

Espacio escribe el espacio total y el espacio disponible del diskette una vez procesado.

Los cuatro primeros procedimientos hacen uso de la interrupción 19 de la ROM-BIOS, y el último usa el servicio 54 del DOS.

Hay otro procedimiento llamado **compDOS** que se encarga de comprobar que se esté usando, por lo menos, el DOS 3.20.

Una vez dentro del programa se siguen los siguientes pasos:

Se comprueba la versión del DOS.

Se comprueba que sólo se haya introducido un parámetro y que ese parámetro corresponda a una unidad válida (A: o B:).

Se pone la variable error a "false", ya que si se comprueba que es "true", se interrumpe el programa.

Goto 9 hace que el programa salte a la etiqueta 9, donde se imprimira un mensaje (proceso interrumpido) si hay error. Imprime el mensaje de presentación y pide que se introduzca el diskette y se pulse Return.

Se intenta leer el registro de arranque y se comprueba si ha habido error. En tal caso, se interrumpe el programa, y si no ha sido así se comprueba que el disco tenga el formato de 360k y que no haya sido procesado anteriormente con **SuperDisk.**

Se formatean las pistas 40 y 41.

Se modifica el registro de arranque colocado en el array boot y después se graba.

Por último se comprueba el espacio total y el espacio libre del disco.

En el programa se define el tipo de variable registros, que es una estructura de datos necesaria para las instrucciones **intr** y **msdos** encargadas de usar las interrupciones de la ROM-BIOS y las funciones del DOS respectivamente.

Las variables principales son las siguientes:

**-Unidad, cara, pista y sector.**

**-xxx.** Se usa para operaciones sin importancia.

**-Boot.** Es un array de 512 bytes que almacena el registro de arranque.

**-Error.** Es una variable booleana que se pone a "true" cuando se produce un error.

**-Ordenes.** Se utiliza siempre como variable local y en ella se almacenan las ordenes y las respuestas de **intr** y **msdos.**

Por último repetiré que los diskettes procesados tienen un pequeño inconveniente. Las versiones del DOS anteriores a la 3.20 no reconocen los 18k extras, por eso, no tiene ninguna utilidad usar diskettes procesados con **SuperDisk** en dichas versiones.

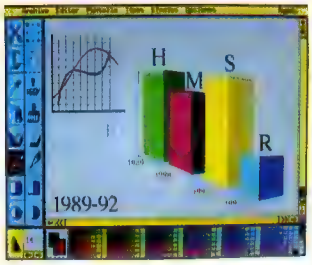
```
   end;
end;



(*********************************)
(******* Programa principal *******)
(*********************************)

begin
writeln;
error:=false;
compDOS;if error then goto 9;

unidad:=3;
if (paramstr(1)='a:') or (paramstr(1)='A:') then unidad:=0;
if (paramstr(1)='b:') or (paramstr(1)='B:') then unidad:=1;
if unidad=3 then begin writeln(' Escriba:    SDISK unidad:');
writeln('              Siendo unidad=A: o B:');goto 9;end;

sound(800);
writeln;writeln;
writeln(' SUPERDISK by Víctor Javier Fdez. Gil.');writeln;writeln;
writeln(' SUPERDISK añade 18k a los discos de 360k.');
writeln(' Aviso: Los discos procesados con SuperDisk sólo');
writeln('        funcionarán correctamente en el DOS 3.20 y posteriores.');
writeln;
write(' Introduzca un disco en la unidad ',chr(unidad+65),': y pulse
RETURN...');
nosound;readln;writeln;
reiniciadisco;leer(0,0,1);

if error then begin
   writeln(' Error leyendo el registro de arranque.');
   writeln(' Compruebe que:');
   writeln('            -la disquetera esté cerrada.');
   writeln('            -el disco esté formateado.');
   goto 9;end;


if boot[20]=$f4 then begin
   writeln(' Este disco ya ha sido procesado con SUPERDISK.');
   goto 9;end;

if (boot[20]<>$d0) or (boot[13]<>2) then
   begin
   writeln;
   writeln(' El disco no tiene el formato adecuado.');
   error:=true;
   goto 9;
   end;

for pista:=40 to 41 do
    for cara:=0 to 1 do
```

```
        formapis(cara,pista);

boot[4]:=32;boot[5]:=83;boot[6]:=100;boot[7]:=105;
boot[8]:=115;boot[9]:=107;boot[10]:=0;boot[11]:=0;
boot[20]:=$f4;

grabar(0,0,1);
writeln;writeln(' Proceso concluido satisfactoriamente.');
writeln;
espacio;
writeln;
error:=false;
9:if error then begin writeln;writeln(chr(7),' Proceso interrumpido.',chr(7))
     end;
reiniciadisco;
end.
```

# Paintbrush IV

## Diseño gráfico y dibujo artístico para ordenadores IBM PC y compatibles

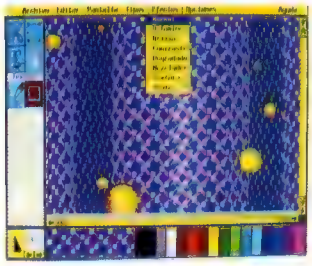
## UNA NUEVA GENERACION EN EL ARTE



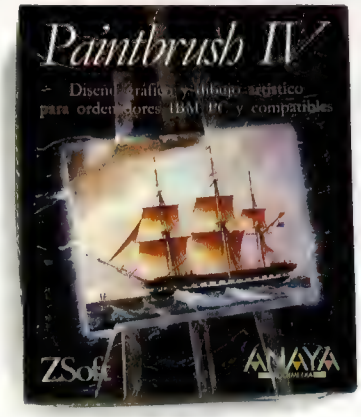

Creación de gráficos de empresa para presentaciones.

**Paintbrush IV** es un programa gráfico, de propósito general, pensado para diseñar, crear y manipular imágenes con rapidez y facilidad.

Ha nacido una nueva generación en el arte. **Paintbrush IV** es muy fácil de usar y de aprender, sin necesidad del más mínimo conocimiento informático. Con **Paintbrush IV** usted tendrá un estudio de diseño en su ordenador con una gran variedad de herramientas de dibujo, contando con multitud de efectos cromáticos, morfológicos y de manipulación fotográfica.



La opción TEXTURA permite crear estructuras modulares.




Reducción de la imagen y referencia de su tamaño real.

Además, archiva sus diseños en formatos estándares (.PCX y .TIFF) susceptibles de ser utilizados en otros programas gráficos.

**Paintbrush IV** ha sido diseñado para todos los amantes y profesionales de la imagen (Diseño gráfico, textil y de moda; Ilustración artística y técnica; Cómic; Gráficos y Presentaciones empresa, etc.).

Para que tiempo y espacio no sean los límites de su imaginación ha nacido **Paintbrush IV** una nueva generación en el arte... a su alcance.

Eliminación de los menús del programa para visualizar la imagen entera.

Se incluye un completo **Manual de Usuario**, una **Guía de Fundamentos de Diseño**, de carácter didáctico. Junto con el paquete, Vd. tiene una serie de imágenes que puede ver y disfrutar retocándolas y practicando los múltiples efectos disponibles en **Paintbrush IV**.

ANAYA MULTIMEDIA

ZSoft

Comercializa GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL.

☐ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial

☐ Les ruego me envíen PAINTBRUSH IV P.V.P. 13.440 Ptas. (IVA inc.)

Nombre _____

Profesión _____

Dirección _____

C. P. _____ Localidad _____

Provincia _____

☐ Adjunto talón bancario a: GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S. A.

☐ Pagaré contrarreembolso (+ gastos de envío)

# Ganar dinero Escribiendo

**La gente adquirimos un ordenador por infinidad de razones, entre las que podíamos citar el llevar una contabilidad, gestionar bases de datos, etc. Pero una de las más corrientes es sin duda la del procesador de textos. Por alguna extraña razón, la mayoria desea ver su nombre impreso, bien sea en un libro o en un artículo.**

Pero, como todos sabemos, el deseo de ver nuestro nombre impreso no alimenta a la familia o paga una hipoteca, y es doblemente satisfactorio cuando un cheque aparece a finales de mes para recompensar todas aquellas palabras llenas de sabiduría que se han escrito.

Este artículo trata de como usar su ordenador para escribir, con beneficios, sobre temas variados. Esperamos tratar un amplio espectro de estilos y tipos de escritura diferentes, desde el periodismo informatico en uno de los extremos, hasta esos mazacotes de best sellers.

No es fácil irrumpir en la profesión de escribir a ningún nivel. Seguro que ha pensado que se necesita un pequeño empujón, como el que recibieron esos cientos de títulos de revistas que aplastan los anaqueles de los grandes distribuidores cada mes, y esa infinidad de papeles que aparece y que, por una extraña magia, llegan al número uno de los best-sellers - de modo que seguramente hay lugar en este vasto y hambriento mercado para usted y para mí, especialmente si está armado con un ordenador, con tiempo y con entusiasmo por la palabra escrita.

El objeto de esta serie es ayudarle a maximizar sus oportunidades de alcanzar la imprenta y de disfrutar viendo su nombre iluminado y en la línea marcada "páguese" de uno o dos cheques. Permítanme comenzar con una mala noticia, y después seguiré con las buenas.

La mala es que existen miles de personas como usted tratando de escribir para sacar algún provecho y no es fácil por ningún medio. Tiene que ser bueno, pertinaz y firmemente determinado a triunfar. Y, como corolario, debe añadir un buen golpe de suerte. En mi opinión basta que trabaje lo suficientemente bien y duro; usted puede hacer su propia suerte.

## Como Abrir Brecha

La buena noticia es que si escribe lo bastante bien, el momento más importante es el primer golpe, la primera vez que un editor da el visto bueno a su trabajo, lo acepta y le invita a escribir de nuevo. En este artículo introductorio vamos a descubrir todos los secretos de escribir para una revista de ordenadores y, por qué no, tomar como ejemplo la revista ***PC SOFT.***

Todos los meses el Director me cuenta que recibe un número variable de artículos no solicitados de lectores esperanzados y quizá cada dos o tres meses uno de ellos puede llamar su interés y animarle a contactar con el escritor e invitarle a pulir su trabajo para que lo presente de nuevo para su publicación.

Así que permítame comenzar esta serie sobre cómo escribir para sacar beneficios considerando un artículo imaginario para la revista ***PC SOFT*** y voy a empezar de la peor forma, es decir, hablando. En lo primero que me voy a fijar no es en su purpúrea y pulida prosa, ni en el ingenio y sabiduría de sus brillantes giros, en absoluto.

La persona a tener en cuenta ante todo es el Director. El o su equivalente es la primera barrera que hay que superar, hablando. Debe presentar lo que ha escrito de forma que cautive a la atención de un hombre - o mujer - muy ocupado.

He charlado con **"Don Dire"** sobre cómo afronta él la marea de artículos y listados de programas que recibe cada mes y he sacado de ello el siguiente consejo.

**El primer mensaje fuerte y claro es este: para un Director, lo más importante de una potencial colaboración es la calidad de presentación y la originalidad del contenido.**

## La apariencia importa

Un factor muy importante es la presentación. Todos los profesionales que escriben para revistas saben cómo presentar su material - "**copia**", para usar el término profesional - de una forma legible y atractiva. La copia debe ir a doble espacio y, si está impresa en una impresora matriz, no lo haga en su modo de dibujo más indescifrable y burdo o en una cinta de hace tres años.

Mucho de lo que hacemos en nuestra vida está limitado por la forma en que nos presentamos a nosotros mismos, nuestros argumentos, ideas y, con más motivo, un pedazo de papel con garabatos en él, que puede llevar a un Director ocupado al límite de la desesperación. El destino casi inevitable de este tipo de material es que termine por llenar el recipiente de metal circular a los pies del Director, en otras palabras: la papelera.

De la misma forma que llevaría (eso espero) chaqueta y corbata o un traje apropiado para una entrevista, debe hacer todos los esfuerzos posibles para presentar su material lo más atractivo posible, dado que las primeras impresiones cuentan mucho.

Después de decirme todo esto, **"Don Dire"** me dijo que en un par de ocasiones un material mal presentado le había llamado la atención por la gran calidad del contenido. Pero seguramente ha habido muchas más ocasiones en las que ha dejado pasar algo por su aspecto descuidado, en las que, si el escritor se hubiera molestado en cuidar un poco la apariencia, hubiera podido atraer su interés.

No le puede reprochar a un Director ocupado el tener en cuenta si un escritor no se molesta en poner los puntos sobre las "ies" o los palitos sobre las "tes". Si no lo ha hecho, ¿por qué se va a molestar él en leerlo en profundidad, teniendo infinidad de cosas que hacer?.

## Preséntelo bien

Y seamos honrados: dada la capacidad y flexibilidad de su ordenador, no existe ninguna excusa para una presentación pobre. En la mayoría de las veces, una mayor calidad de impresión depende de una pulsación más, y esos pudientes, que entre ustedes posean una impresora de margarita tienen la máquina ideal para poder impresionar al hombre o a la mujer con la capacidad suficiente para decir sí o no a lo que ha escrito con tanta fatiga.

La moraleja es que merece la pena el tiempo que invierte en poner el artículo a doble espacio y presentarlo tan bien como su ordenador se lo permita. Por otra parte, siempre podrá juzgar mejor su propio trabajo si lo ve de forma que parezca terminado en vez de a medio hacer.

Ahora vamos a lo difícil. Ya ha atraído la atención del Director con un trabajo bien presentado que tiene esa apariencia indefiniblemente profesional. El punto crucial es cuando ha logrado su interés y comienza a leer. ¿Cuáles son los factores que le llevan a leer más - o que llevan al tropiezo del rechazo, y que se lo devuelva?.

Esta pequeña pregunta tiene una gran respuesta. Y probablemente más de una, también. Piense en los tópicos más obvios relacionados con el ordenador: "Mi primer encuentro con WordPerfect...", y multiplíquelo por el número de propietarios de un ordenador que están intentando publicar sus artículos y entenderá mi punto de vista, espero.

Por favor, no ofrezca otro artículo inocente sobre cómo WordPerfect cura todas las enfermedades conocidas y sobre lo útil que resultó al escribir la revista de la parroquia. Tristemente, eso ya lo han dicho un millón de veces. A no ser, por supuesto, que aporte algo nuevo y sorprendente, pero me temo, que la última gota de novedad sobre ese tema hace mucho tiempo que se derramó.

Por eso, el primer mensaje fuerte y claro es este: para un Director, lo más importante de una potencial colaboración es la calidad de presentación y la originalidad del contenido. El artículo debe tener lo que los periodistas llaman "**gancho**", en otras palabras, debe tener algo original que decir o debe presentar un nuevo aspecto de un tema familiar.

Para decirlo más claramente: el material original aparece con más frecuencia en aquellos lectores que han intentado resolver un problema particular de su ordenador y que han dado con una solución nueva e interesante. El tipo de temas en los que estoy pensando es, por ejemplo, cómo conseguir que la impresora haga algo nuevo, como imprimir un carácter que no exista en la amplia red de caracteres o, para poner otro ejemplo, cómo imprimir en WordPerfect a más columnas de las permitidas.

En este tipo de situación, para ser honrado, no es vital ser un escritor brillante, con frases ocurrentes y la clase de CPP que le podría convertir en un escritor de best sellers. ¿CPP? - eso es "Calidad que invita a Pasar la Página", si quiere saberlo.

Si la idea es lo bastante buena, el Director está más que preparado para remangarse la camisa y subeditar la **copia**. En otras palabras, asegúrese de que el texto no es demasiado feo y de que la mayoría de las frases llevan verbo.

Sin embargo, nuestro editor ocupadísimo no tiene tiempo para pasarse horas escribiendo totalmente de nuevo las copias de otros. Por ello, es importante ser un escritor moderadamente competente con la habilidad de seducir y mantener el interés del lector. Lo que se puede hacer en una revista como ésta lo encontrará en el próximo artículo.

# ANALIZANDO LOS RESULTADOS DE UNA SOCIEDAD

***La ley obliga a llevar una contabilidad y, sobre todo, a hacer el balance y la cuenta de resultados cada año. Sin embargo, el análisis detallado de su actividad no es obligatorio, aunque es absolutamente recomendable para la buena marcha de la empresa. Por esta razón le proponemos varios "indicadores" de una tabla muy informatizada.***

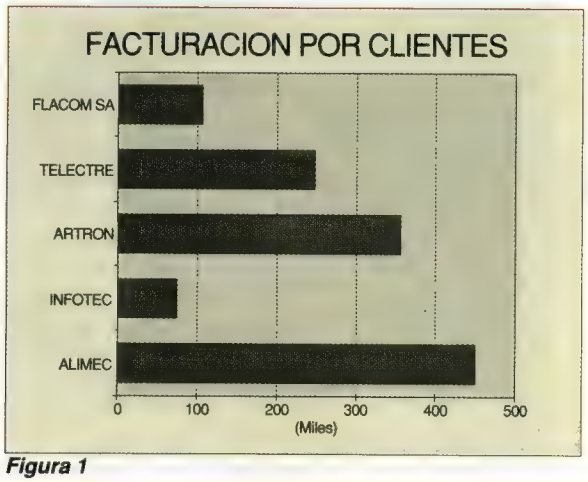



*Figura 1*

Para el análisis de los resultados de una sociedad hay que tener en cuenta muchas cosas. Por supuesto que puede calcular los ratios puramente financieros a partir del balance y de la cuenta de resultados de la sociedad, pero también le puede echar una mirada más atenta a la marcha "física" de la empresa. Hemos detallado algunos puntos importantes.

## *La fotografía de la clientela*

¿Sus clientes son en mayor medida grandes, medios o pequeños? Para disponer de un fotografía bastante exacta de su clientela, basta conocer algunos datos básicos muy fáciles de obtener: volumen de negocios, número de empleados...

Como puede ver en la figura 1, hemos reunido, en Reflex de Borland, cada empresa con su volumen de negocios respectivo. Reflex le ofrece la posibilidad inmediata de analizar los datos en forma de tablas (opción Ver Tablas) manipulables a placer. Las opciones ***Intervalo*** y ***Para cada*** permiten conocer el reparto de la clientela en un instante. Tiene también la ilustración en forma de gráfico.

## *El Hit-Parade*

En función del número de clientes de la empresa, es interesante tener una idea precisa del

**TABLA 1**

| | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | |
| 2 | CUENTA | NUMERO DE DIAS | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | EMPRESAS | 0 A 20 | 20 A 40 | 40 A 60 | 60 A 80 | 80 A 365 |
| 5 | | | | | | |
| 6 | Alimec | 0 | 10 | 50 | 20 | 1 |
| 7 | Artron | 0 | 0 | 20 | 30 | 7 |
| 8 | Falcom SA | 20 | 10 | 5 | 0 | 0 |
| 9 | Infotel | 0 | 0 | 20 | 30 | 0 |
| 10 | Telectre | 0 | 25 | 50 | 5 | 9 |
| 11 | | | | | | |
| 12 | Total | 20 | 45 | 145 | 85 | 17 |
| 13 | | | | | | |
| 14 | | | | | | |
| 15 | | | | | | |
| 16 | | | | | | |
| 17 | | | | | | |
| 18 | | | | | | |
| 19 | | | | | | |

perfil de los clientes más importantes (los 5 o los 50 primeros). ¿Con qué empresas se ha realizado el mayor volumen de negocios? Cuáles son las que nos aportan un mayor beneficio, ¿las que influyen más en tesorería?, etc. Hacen falta varios tipos de datos. En primer lugar, el volumen de negocios realizados con la empresa cliente. La cifra es muy fácil de obtener a partir de cualquier logicial de contabilidad.

En la figura 2, aparece el gráfico de este cálculo. Este hit-parade debe tener en cuenta, también, la contribución a beneficios, dicho de otra forma, el margen desgajado por cada empresa. Para esto, hemos realizado un pequeño modelo de análisis en la tabla 2. Cada factura del cliente en cuestión se analiza en función del volumen de negocios, del margen bruto y del margen neto que aporta a la empresa.

Recordemos que el margen bruto representa el precio de venta menos la compra de mercancías, y que el margen neto resta de ahí los gastos

**En función del número de clientes de la empresa, es interesante tener una idea precisa del perfil de los clientes más importantes.**

dependientes (gastos de personal, gastos diversos de gestión, etc.). En la figura 3 se han reunido los diferentes márgenes netos de cada uno de los cinco mayores clientes. Puede observarse que un cliente que representa un volumen de negocios importante no tiene que aportar, necesariamente, muchos beneficios a la empresa. Conviene sacar las consecuencias apropiadas y, si llega el caso, aumentar los márgenes, con el consiguiente riesgo de pérdida del cliente. Todo buen gestor debería hacer este tipo de cálculos regularmente.

## *La tesorería: el nervio de la guerra*

¿Cuánto tiempo tardan los clientes en liquidar sus facturas? Le proponemos un modelo en

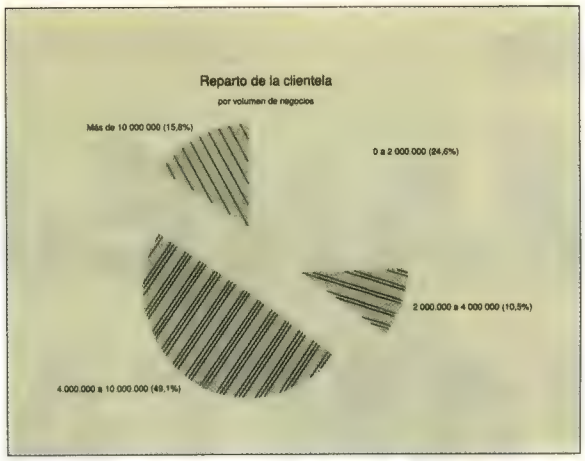



*Figura 2*

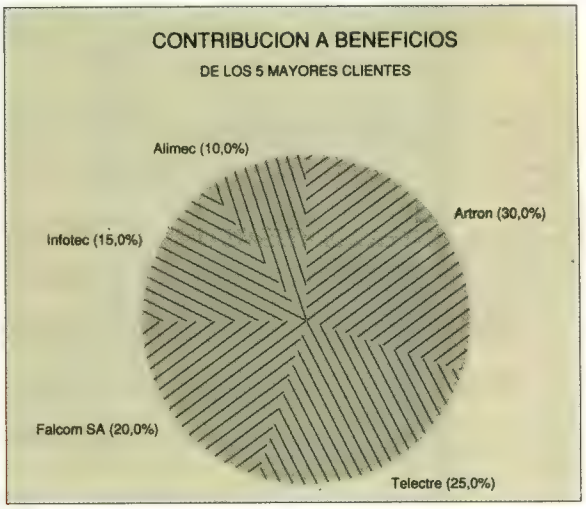



*Figura 3*

Reflex que el permite seguir día a día los retrasos de pagos de cada uno, para atribuirles un índice.

Basta, para hacerlo, anotar cada factura hecha: la fecha de la factura, el nombre del cliente, el montante y la fecha del pago (parcial o total). Reflex dispone de una función para calcular el número de días que discurre entre las dos fechas, para saber, con toda facilidad, en cuánto tiempo se liquida una factura. Inmediatamente después, gracias a la opción Ver Tablas (Tabla 1), se analizan los datos por cliente.

Todos estos datos se pueden completar, por supuesto, en función de las necesidades de cada usuario, pero esto es ya un buen principio.

**TABLA 2**

C6-D6 F6-E6 F6/C6 G6/C6

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | Cliente: | Falcom S.A. | Contribución a Beneficios: | | 186.276,4 | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| 4 | Día | Número | Precio Venta | Compras | Gastos | Margen Bruto | Margen Neto | %M.B. | %M.N. |
| 5 | | | | | | | | | |
| 6 | 26/10/89 | 8910013 | 188.574,0 L | 142.562,0 L | 18.857,4 L | 46.012,0 L | 27.154,6 L | 24,4% | 14,4% |
| 7 | 22/12/89 | 8912035 | 545.560,0 L | 474.637,2 L | 54.556,0 L | 70.922,8 L | 16.366,8 L | 13,0% | 3,0% |
| 8 | 10/01/90 | 9001043 | 681.140,0 L | 609.620,2 L | 68.114,0 L | 71.519,8 L | 3.405,8 L | 10,5% | 0,5% |
| 9 | 02/02/90 | 9002055 | 246.917,4 L | 175.064,4 L | 24.691,8 L | 71.853,0 L | 47.161,2 L | 29,1% | 19,1% |
| 10 | 14/03/90 | 9003077 | 485.200,0 L | 344.492,0 L | 48.520,0 L | 140.708,0 L | 92.188,0 L | 29,0% | 19,0% |
| 11 | | | | | | | | | |

# MANEJO DE PANTALLAS

**La siguiente colección de utilidades en Turbo Pascal, tienen por objeto ayudar al usuario en el manejo de pantallas gráficas. Desde el capturador, hasta la rutina de impresión, pasando por dos programas de carga, están orientados para facilitar al usuario el manejo de las pantallas.**

*Marcial Martínez López.*

**CAPTURA.PAS:** Es un programa residente capaz de almacenar en disco las pantallas gráficas que deseemos de algunos programas comerciales.

```
uses graph,crt;

var f       : file;
    nombre  : string;
    a,b     : integer;

begin
 repeat
  nombre := chr (10);
  clrscr;
  gotoxy (1,25);
  write (chr (007));
  write ('CUAL ES EL NOMBRE DEL FICHERO : ');
  repeat
   gotoxy (33,25);
   readln (nombre);
  until nombre > chr (10);
  assign (f,nombre);
  {$I-}
  reset (f);
  {$I+}
 until (ioresult=0);

 a := 1;
 b := 1;
 initgraph (a,b,'');

 blockread (f,mem [$b800:0],128);

 closegraph
end.
```

```
(*************************************)
(*   CARGADOR ALEATORIO SIN FORMATO    *)
(*  Los bytes que componen la pantalla *)
(* aparecen aleatoriamente,pero a      *)
(* velocidad constante.                *)
(*************************************)

(* Para pantallas capturadas por el programa anterior *)

uses graph,crt;


var f : file;
    byteaux : byte;
    a,b : integer;
    nombre : string;
    aux : integer;
    aux2 : byte;
    pantalla : record
                vec : array [0..16191] of integer;
                poi : array [0..16384] of byte;
                num : integer
               end;
 begin
 repeat
  nombre := chr (10);
  clrscr;
  gotoxy (1,1);
  write ('CARGADOR ALEATORIO');
  gotoxy (1,25);
  write (chr (007));
  write ('CUAL ES EL NOMBRE DEL FICHERO : ');
  repeat
   gotoxy (33,25);
   readln (nombre);
  until nombre > chr (10);
  assign (f,nombre);
  {$I-}
  reset (f);
  {$I+}
 until (ioresult=0);

 a := 1;
 b := 1;
 initgraph (a,b,'');

 with pantalla do
      begin
        for a := 0 to 16191 do
            vec[a] := a;
        num := 16191;
        blockread (f,poi,128);
        close (f);
        randseed := 0;
        repeat
          a := random (num);
          mem [$b800:vec[a]] := poi [a];
          aux := vec [a];
          aux2 := poi [a];
          vec [a] := vec [num];
          poi [a] := poi [num];
          vec [num] := aux;
          poi [num] := aux2;
          dec (num)
        until num = -1;
        delay (6000);
        for a := 1 to 16191 do
            begin
              mem [$b800:vec [a]] :=0;
              b := random (10);
              b := random (10)                (* para ralentizar *)
            end
      end;
 closegraph
end.
```

**CARGA1.PAS:**
**Con este programa podremos visualizar las pantallas capturadas con el capturador. La presentación en pantalla es bastante rápida pero sin florituras.**

**CARGA2.PAS:**
**Se trata de otro cargador, destinado en esta ocasión para aquellos que deseen una mejor presentación.**

```
PROCEDURE IMPRIME_CGA;

VAR
    PAREJA,PESO,ZONA1 : BYTE;
    N1,N2,N3,
    A,B,
    VI,VJ,
    I,J : INTEGER;
    RESULTADO : ARRAY[1..4]OF BYTE;
    ZONA : BOOLEAN;
    F : FILE;

 BEGIN
   WRITE (LST,CHR (27),'3',CHR (24));          (* SALTO DE LINEA CORRECTO
                                                  PARA IMPRESORAS IBM.     *)

   WRITE (LST,CHR (27),'L',CHR (128),CHR (2)); (* PREPARA IMPRESORA PARA
                                                  RECIBIR GRAFICOS EN DOBLE
                                                  DENSIDAD.                *)

   VI := 0;
   VJ := 8192;
   N3 := 0;
   REPEAT
     FOR A := 1 TO 4 DO
         RESULTADO [A]:=0;
     ZONA1 := MEM[$B800:VI];
     N2 := 0;
     J := VJ;
     I := VI;
     ZONA := TRUE;
     PESO := 128;
     REPEAT
       PAREJA := 64;
       N1 := 1;
       REPEAT
         IF (ZONA1 < PAREJA)
            THEN RESULTADO [N1] := RESULTADO [N1]+PESO
             ELSE BEGIN
                    IF (ZONA1 >= PAREJA)
                       THEN ZONA1 := ZONA1-PAREJA;
                    IF (ZONA1 > PAREJA)
                       THEN ZONA1 := ZONA1-PAREJA*2
                  END;
         INC (N1);
         PAREJA := PAREJA DIV 4;
       UNTIL (N1 = 5);
       PESO := PESO DIV 2;
       IF ZONA
          THEN BEGIN
                 I := I+80;
                 ZONA1 := MEM [$B800:J]
               END
          ELSE BEGIN
                 J := J+80;
                 ZONA1 := MEM [$B800:I]
               END;
       ZONA := NOT ZONA;
       INC (N2);
     UNTIL (N2=8);
     FOR A := 1 TO 4 DO
         FOR B := 1 TO 2 DO
             WRITE (LST,CHR (RESULTADO[A]));      (* AQUI ES DONDE MANDA
                                                     EL RESULTADO A IMPRE
*)
     INC (N3);
     IF (N3 = 80)
        THEN BEGIN
               WRITELN (LST);
               IF VI=7759 THEN
                  BEGIN
                   SOUND (120);
                   NOSOUND
                  END;
               IF (VI < 7759)
                  THEN WRITE (LST,CONCAT (CHR (27),'L',CHR (128),CHR (2))
               N3 := 0;
               VI := VI+241;
               VJ := VJ+241
             END
         ELSE BEGIN
                INC (VI);
                INC (VJ)
              END;
   UNTIL (VI > 7759);
   WRITE (LST,CHR (12))
 END;
```

```
  (* PROGRAMA CAPTURADOR *)
  (*    DE PANTALLAS     *)
  (* Una vez compilado a disco,ejecutarlo pasando como parametro
    el nombre que se desee para la serie de pantallas a capturar:
                  CAPTURADOR NOMBRE
    De este modo,la primera se llamara NOMBRE.1,la segunda NOMBRE.2... *)

{$M $800,0,0 }
uses Crt, Dos;
var
  nombre : string;
  a : char;

{$F+}

procedure GRABAPANTALLA; interrupt;
var f : file;
 begin
  assign (f,concat (nombre,'.',a));
  {$I-}
  rewrite (f);
  {$I+}
  blockwrite (f,mem [$b800:0],128);
  close (f);
  inline ($9C);
  a := succ (a)
end;

{$F-}

begin
  a := '1';
  SetIntVec ($5,Addr (GRABAPANTALLA));
  nombre := paramstr (1);
  if length (nombre) > 0
     then begin
            writeln (' -CAPTURADOR DE PANTALLAS INSTALADO-');
            writeln ('Usa Shift+ImpPant para almacenarla en:');
            writeln (nombre,'.NUMERO');
            Keep (0)
          end
     else begin
            writeln ('¡¡¡ PROGRAMA NO INSTALADO !!!');
            writeln (' Falta el nombre del archivo')
          end
end.
```

**IMPRIME.PAS:**
**Es un sencillo procedimiento para la impresión de pantallas gráficas. Aconsejamos que para probarlo, se inserte en alguno de los anteriores.**


**EN EL EJEMPLAR DE DICIEMBRE DE**

- Como programar en d Base.
- Commodore: PC-20.
- Turbo C++.
- Formateador de Alta Velocidad.
- Lo mejor de 1990.
- Todo esto y mucho más.

**¡No se lo pierda!**

# PROGRAMACION

## Ocultación de ficheros

Intentar ocultar un fichero con el sistema operativo puede traernos más de un problema. Para solucionarlo, podemos utilizar este corto listado en C.

Para que nos funcione perfectamente, deberemos primeramente, incluir los ficheros tipo includes del Turbo C, denominados (dos.h), para poder utilizar el sistema de interrupciones del Dos, y (stdlib.h), para la utilización de argumentos y funciones de C.

La instrucción Main define como entero (int) el numero de argumentos y un puntero para las diferentes cadenas de los nombres.

A continuación, comprobamos si el numero de parámetros introducidos es distinto de tres, en caso afirmativo, nos proporcionará en pantalla las instrucciones de manejo del programa (para salir de este utilizamos la sentencia exit()). La interrupción utilizada es la 43.

En dx, se coloca la suma de bits que indica que operación se deseada hacer, ocultación, protección, anti borrado, etc.

***Enrique Sánchez Hilara***
***(MADRID)***

```
/* Programa para ocultar, proteger, desproteger y desocultar */
/* ficheros, directorios o subdirectorios              V1.0 */
/* Autor ENRIQUE SANCHEZ HILARA                             */
/* Utilizadas interrupciones de BIOS y compilado con Turbo C */


#include <dos.h>
#include <stdlib.h>

main(argc,argv)
int argc;
char *argv[];
{
  int r;
  union REGS regs;

  r=atoi(argv[2]); /* tercer parametro accion a ejecutar */

  if(argc!=3){
     printf("\a\nNumero de parametros no validos.\n");
     printf("\nIntroduce el nombre del fichero o directorio.\n");
     printf("\nTabla para trabajar con el fichero o directorio");
     printf("\n-------------------------------------------------------------
");
     printf("\nValor del tercer argumento en linea dos ¦ Accion ");
     printf("\n                0                       ¦ Normalidad ");
     printf("\n                1                       ¦ Anti delete o erase
");
     printf("\n                2                       ¦ Ocultacion ");
     printf("\n                3                       ¦ Opcion 1 y 2 unidas
");
     printf("\n-------------------------------------------------------------
");
     exit(1);
     }

  regs.h.ah= 0x43;
  regs.h.al= 1;
  regs.x.dx= argv[1];  /* Nombre de fichero segundo parametro */
  regs.x.cx= r;
  intdos(&regs, &regs);
```

## Encriptación de ficheros

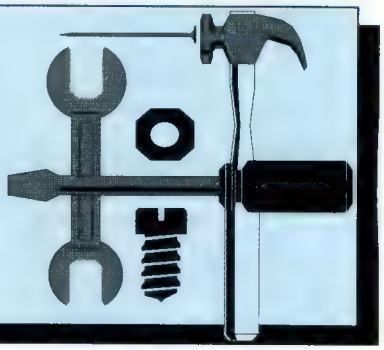
Con este listado generado en BASIC podemos ocultar el contenido de un fichero encriptando su información, para de esta forma, mantener protegida la información que contienen.

***Octavio***
***(MADRID)***

```
10 SCREEN 0:CLEAR:KEY OFF:CLS:FOR P=0 TO
 15:PALETTE P,0:NEXT
20 COLOR 14:PRINT " ";CHR$(218);STRING$(
76,CHR$(196));CHR$(191)
30 COLOR 14:PRINT " ";CHR$(179);:COLOR 5
:PRINT " CODIFICADOR DE MENSAJES";SPC(32
);"Por Octavio M. Anta ";:COLOR 14:PRINT
 CHR$(179)
40 COLOR 14:PRINT " ";CHR$(192);STRING$(
76,CHR$(196));CHR$(217)
50 VIEW PRINT 5 TO 24
60 CLS
70 PALETTE 5,5:FOR T=1 TO 1600:NEXT:PALE
TTE:FOR T=1 TO 1600:NEXT
80 CLOSE:LOCATE 10,30:COLOR 4:PRINT "1.-
 CODIFICAR"
90 LOCATE 12,30:COLOR 2:PRINT "2.- DESCO
DIFICAR"
100 LOCATE 14,30:COLOR 3:PRINT "3.- SALI
R"
110 LOCATE 16,30:COLOR 6:PRINT "Elija (1
-3) : - ";
120 COLOR 14:A$=INKEY$:IF A$="" THEN GOT
O 120
130 IF A$="1" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:CODIF=1:GOTO 170
140 IF A$="2" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:CODIF=0:GOTO 170
150 IF A$="3" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:SCREEN 0,0,0:CLS:KEY ON:NEW:END
160 GOTO 120
170 CLS
180 LOCATE 10,30:COLOR 4:PRINT "1.- PALA
BRA"
190 LOCATE 12,30:COLOR 2:PRINT "2.- MENS
AJE"
200 LOCATE 14,30:COLOR 3:PRINT "3.- MENU
 ANTERIOR";
201 LOCATE 16,30:COLOR 6:PRINT "Elija (1
-3) : - ";
210 COLOR 14:A$=INKEY$:IF A$="" THEN GOT
O 210
220 IF A$="1" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:MENSAJE=0:GOTO 260
230 IF A$="2" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:MENSAJE=1:GOTO 260
240 IF A$="3" THEN PRINT A$:FOR Q=1 TO 1
000:NEXT:CLS:GOTO 80
250 GOTO 210
260 CLS
270 DIM MENSAJ$(250)
271 IF CODIF=0 THEN COLOR 9:INPUT "Quier
e [C]largar un mensaje o palabra codifica
d
os o [T]eclearlo? ",MCDF$:GOSUB 860 ELS
E GOTO 280
280 IF MENSAJE=0 THEN GOTO 290 ELSE GOTO
 320
290 COLOR 9:PRINT "Palabra a ";
300 IF CODIF=1 THEN PRINT "codificar : -
 ";:GOTO 310 ELSE PRINT "descodificar :
- ";:GOTO 310
310 COLOR 14:INPUT "",PALABRA$:GOTO 360
320 COLOR 9:PRINT "PULSE UNA TECLA Y ESC
RIBA UN MENSAJE.":PRINT "[ENTER] Termina
r.":WHILE INKEY$="":WEND:CLS
340 INPUT "",MENSAJ$
360 IF MENSAJE=0 THEN GOTO 370 ELSE GOTO
 430
370 X$=PALABRA$
380 FOR QQ=1 TO LEN(X$)
390 IF CODIF=1 THEN MID$(X$,QQ,1)=CHR$(A
SC(MID$(X$,QQ,1))+8) ELSE MID$(X$,QQ,1)=
CHR$(ASC(MID$(X$,QQ,1))-8)
400 NEXT
410 GOTO 500
430 MM$=MENSAJ$
460 FOR SS=1 TO LEN(MM$)
470 IF CODIF=1 THEN MID$(MM$,SS,1)=CHR$(
ASC(MID$(MM$,SS,1))+8) ELSE MID$(MM$,SS,
1)=CHR$(ASC(MID$(MM$,SS,1))-8)
480 NEXT SS
500 CLS
510 LOCATE 10,15:COLOR 4:PRINT "1.- Impr
imir por Pantalla palabra o mensaje."
520 LOCATE 12,15:COLOR 2:PRINT "2.- Impr
imir por Impresora palabra o mensaje."
521 IF CODIF=1 THEN LOCATE 16,15:COLOR 3
:PRINT "4.- ":S=18:P=16:GOTO 522 ELSE LO
CATE 14,15:COLOR 3:PRINT "3.- ":S=16:P=1
4:GOTO 530
522 LOCATE 14,15:COLOR 9:PRINT "3.- Grab
ar palabra o mensaje codificados."
530 LOCATE P,19:COLOR 3:PRINT "VUELTA AL
 MENU PRINCIPAL"
540 LOCATE S,15:COLOR 6:IF CODIF=1 THEN
PRINT "Elija (1-4) : - "; ELSE PRINT "El
ija (1-3) : - ";
550 COLOR 14:A$=INKEY$:IF A$="" THEN GOT
O 550
560 IF A$="1" THEN PRINT A$:FOR B=1 TO 1
000:NEXT:GOTO 600
570 IF A$="2" THEN PRINT A$:FOR B=1 TO 1
000:NEXT:GOTO 670
580 IF A$="3" THEN PRINT A$:FOR B=1 TO 1
000:NEXT:GOSUB 720:CLS:CLEAR:GOTO 80
581 IF A$="4" THEN PRINT A$:FOR B=1 TO 1
0
00:NEXT:GOSUB 721
590 GOTO 550
600 IF MENSAJE=0 THEN CLS:COLOR 7:PRINT
X$:WHILE INKEY$="":WEND:CLS:GOTO 500 ELS
E CLS:GOTO 620
620 COLOR 7:PRINT MM$
640 WHILE INKEY$="":WEND
650 CLS
660 GOTO 500
670 CLS:COLOR 9:PRINT "Encienda la impre
sora y pulse una tecla.":WHILE INKEY$=""
:WEND:CLS:PRINT "IMPRIMIENDO."
671 IF MENSAJE=0 THEN LPRINT X$:GOTO 500
 ELSE CLS:GOTO 690
690 LPRINT MM$
710 CLS:GOTO 500
720 IF CODIF=1 THEN GOTO 730 ELSE RETURN
721 IF CODIF=1 THEN CLS:CLEAR:GOTO 80 EL
SE GOTO 590
730 CLS:COLOR 9:PRINT "Escriba la letra
de la unidad, trayectoria y nombre (exte
nsion no) : - "
740 PRINT:INPUT "Nombre : - ",FICHERO$
750 IF MENSAJE=0 THEN GOTO 760 ELSE GOTO
 800
760 OPEN FICHERO$+".plb" FOR OUTPUT AS #
1
770 WRITE #1,X$
780 CLOSE
790 GOTO 500
800 OPEN FICHERO$+".men" FOR OUTPUT AS #
1
820 WRITE #1,MM$
840 CLOSE
850 GOTO 500
860 CLS:IF MCDF$="t" OR MCDF$="T" THEN R
ETURN
861 IF MCDF$="c" OR MCDF$="C" THEN GOTO
870
862 CLS:GOTO 271
870 COLOR 9:PRINT "Escriba la letra de l
a unidad y la trayectoria : - "
880 PRINT:INPUT "Trayectoria : - ",TRAY$
:CLS
890 IF MENSAJE=0 THEN SHELL "dir "+TRAY$
+"\*.plb":LOCATE 22,1:INPUT "Nombre (sin
 extension) : - ",ARCHIVO$:GOTO 900 ELSE
 GOTO 950
900 OPEN ARCHIVO$+".plb" FOR INPUT ACCES
S READ AS #1
910 INPUT #1,X$
920 CLOSE
930 PALABRA$=X$
940 GOTO 360
950 SHELL "dir "+TRAY$+"\*.men":LOCATE 2
2,1:INPUT "Nombre (sin extension) : - ",
ARCH$
960 OPEN ARCH$+".men" FOR INPUT ACCESS R
EAD AS #1
980 INPUT #1,MM$
990 CLOSE
1020 MENSAJ$=MM$
1040 GOTO 360
```

# TUS HERRAMIENTAS

*ESTA SECCION ES MES A MES EL COMPLEMENTO Y LA AYUDA EFICAZ PARA TRABAJAR EN LAS DISTINTAS APLICACIONES QUE FUNCIONAN SOBRE NUESTRO PCW, COMO BASIC, CPM, DESKTOP PUBLISHER, LOCOSCRIPT, DBASE, TASWORD, MASTERFILE, LOGO, ETC.*



**Trepa por las encrespadas pendientes de los problemas de software y admírate ante la incomparable visión de las sabias soluciones. Sí, una vez más nuestros magos y videntes contribuyen con sus problemas del arcano a nuestro Libro Mágico del PCW, empaquetado de principio a fin para ayudarte a vencer a los gnomos de LocoScript, a los duendes de Desktop Publisher y a los tragos de Hatchetts (¿no es la cervecería de la esquina? Sí, ¿Cómo diablos ha llegado ahí?).**

## SISTEMA DE CATALOGACION

Los usuarios de **Jetsam** sabéis lo fácil que resulta perder programas ante el pavoroso mensaje de error "Fichero inconsistente".

Recuperar cualquier cosa de esta debacle resulta muy difícil. Hay varias cosas que puedes hacer para evitar esta situación cuando trabajes con programas con las funciones **Jetsam**.

Anula la tecla **[STOP]** con la instrucción **OPTION RUN** al principio del programa para evitar que se cierre en cualquier momento excepto en el que tú deseabas hacerlo.

Utiliza la función **RESULT = CONSOLIDATE (número de fichero)** del programa siempre que cambies un documento; no esperes a después.

Protéjete contra errores en la programación con una rutina trampa para errores:

```
10 OPTION RUN
20 ON ERROR GO TO 1000
1000 CLOSE (número de archivo)
1010 ON ERROR GOTO 0
```

La última línea le dice al Basic que genere cualquier mensaje de error que sea apropiado, en vez de hacerte escribir **PRINT ERR, ERL** para saber qué pasa ahí.

## GOLPEADO POR EL LIGHTNING

Algunos de nuestros corresponsales han tenido algunos problemas con el **Lightning Basic**, y algunas respuestas necesitan explicaciones más extensas.

Nosotros sugerimos que casi todos los programas COM funcionen con el mandato **RUN**, pero esto es bastante optimista. El problema más frecuente es la secuencia **42, 1 0** (decimal) en el código de ficheros COM (como el editor ED80 Hisoft). Estos se pueden reemplazar fácilmente con **33, 3 252** y así pueden trabajar los programas. Usa el mandato **#ml** para cargar el fichero COM en la memoria, **#zf** para hallar la cadena que falla; cambia los valores con **POKE** y después salva el fichero COM alterado con **#ms** (salvar memoria).

Aunque el manual lo menciona, no merece la pena que copies **LIGHT2** en un disco diferente en el que necesitarás **GPRINT.DAT** y **STRING.DAT. LIGHT3** necesita **NSPTOG.DAT.**

Líneas como **OPEN "r",#1**,good.dat producirán errores porque el signo de la raya invertida se ha cambiado por **LEB**; olvídalo, no sirve para nada.

## PONLO AHI

Desde hace algún tiempo hasta ahora he intentado convertir una serie de programas publicados para la máquina CPC464. Todos son fundamentalmente prácticos y, en lo principal, las líneas Basic del conjunto CPC se acoplan sin ningún problema a las del PCW. Sin embargo, dos problemas me han llevado a un estado de extrema frustración.

Si escribo: **110 FOR J=1 TO NM:LOCATE (6+5*J),1:PRINT M$(J);:NEXT** los "expertos" del departamento técnico de Amstrad me dicen que la línea anterior contiene un rutina de localización. ¡Cielos! ¿Cómo he podido no verlo?

De nuevo, tecleo: **1320 PRINT #8**...etc. En pocas palabras: ¿cómo puedo cambiar la función CPC **LOCATE** a una función PCW que me permita imprimir encabezamientos (por ejemplo, meses en las hojas de cálculo) en la páginas? Y ¿cómo puedo salvar estos detalles en el disco?

El convertir listados desde otros ordenadores puede ser frustrante si no comprendes completamente qué es lo que está haciendo el original, y qué es lo que puede hacer tu propia máquina. El cursor en el PCW se puede situar usando una de las secuencias de escape impresas en la pantalla; en este caso **ESC** Y fila columna en el que **ESC** es el número 27, y es el carácter que representa el número 89 (decimal) y la fila y la columna son variables que muestran a dónde quieres llevar el cursor (decimal o no, como quieras). Lo puedes poner en una instrucción de impresión de muchas formas. Por ejemplo:

**PRINT chr$(27)+"Y"+fila+columna**

Las filas y las columnas se cuentan desde la esquina superior izquierda y hay que sumar 32 a los números de la fila y de la columna actuales para que funcione la secuencia Escape. Ahora podemos poner nuestra secuencia de situación en una instrucción de función para que sea así de fácil de usar:

**FNlocate$(f,c)=CHR$(27)+"Y"+**
**CHR$(f+32)+CHR$(c+32)**

Ahora puede usar esto como un nuevo mandato:

**PRINT FNlocate(f,c) o**
**PRINT FNlocate$(4,12)**

Como para imprimir un fichero, esto depende realmente del tipo de fichero (puede que tus ficheros sean secuenciales, en vez de ficheros de acceso o ficheros tecleados en Mallard). Toma un fichero de secuencia sencillo:

**OPEN "I",1,filename.typ**
**PRINT #1,FNlocate$(f,c)**

Recuerda, en términos generales, lo que hay que hacer es ver lo que está haciendo realmente el código y, después, alterarlo.

*Si tienes soluciones o consejos para esta sección puedes enviarlos a:*

*PC SOFT (Ref. Tus herramientas)*
*C/ García de Paredes, 76 Dpdo. 1ºIzda.*
*28010 MADRID*

## CABEZAS GIRATORIAS

Para no quedar en evidencia, he estado esperando a ver si alguien más (tan torpe como yo) no sabía cómo hacer que el disco limpiador de cabezas girara durante 30 segundos. ¿Podría alguien decirme cómo engranar la cabeza del disco durante 30 segundos?. ¿Es posible pasar la cabeza por el disco de modo que no se use siempre la misma parte del área limpiadora?

Pon el disco limpiador en la disquetera e intenta hacer un registro en él. En LocoScript 2 oprime **[f7]** (para el Disc Change). Si estás en CP/M haz un DIR. Estas dos técnicas provocan un mensaje de error pero no importa. La cabeza ya habrá ido al centro del disco y de nuevo hacia afuera varias veces mientras el PCW intentaba registrar en él.

Pero lo que importa es que limpiar las cabezas muy a menudo puede dañarlas. Una vez hicimos el intento en la revista y el resultado fue que tuvimos que cambiar la disquetera. Yo nunca he limpiado las cabezas en mi propia máquina (que ya tiene tres años y un uso diario). A no ser que haya muchos errores de lectura y de escritura (en todos los discos) no hay ninguna razón para hacerlo.

## DATABASE CON DATOS

Si utilizas una base de datos para nombre y direcciones, puede ser muy útil almacenar el código postal de modo que los ficheros se puedan listar en orden "alfanumérico" por código postal. Así, si quieres visitar a un grupo seleccionado de direcciones (para buscar gente, enviar documentos o para cualquier otra cosa) puedes imprimir la lista por código postal, lo que automáticamente te proporciona la ruta más corta entre las distintas direcciones. Listillos, estos carteros.

## MATERIAL ADICIONAL

Ultimamente, muchos procesadores de palabras llevan calculadoras incorporadas, y puede resultar sorprendente lo frecuentemente que las utilizamos. Esta rutina corta hace que el uso de las funciones matemáticas del LocoMail suministren una calculadora de cuatro funciones. Si se mantiene en la unidad M, sólo lleva un momento llamarla y utilizarla.

Para usarla, teclea simplemente lo que aparece en la imagen y usa F (por fill) desde la pantalla de control del disco para que funcione.

## RECORDATORIO

Las copias de seguridad es algo que se debería hacer normalmente, pero si por alguna razón sólo lo haces de vez en cuando, es una buena idea tener una especie de recordatorio.

Con las facilidades que da LocoScript para nombrar o renombrar un disco, puedes cambiar el nombre del disco de trabajo a la fecha del backup. Así, cada vez que uses el disco, aparecerá en la pantalla de control la fecha en que lo hiciste por última vez y te hará sentir culpable por haber dejado tanto tiempo entre las copias de seguridad.

## DIBUJA ESTO

El continuo cambio de los discos en **Stop Press** entre diskettes clip-art y typeface puede resultar bastante penoso, sin embargo la solución para los propietarios del 8512 es sencilla. Cópialos en un disco de alta densidad en B. Esto proporciona una segunda ventaja porque todavía quedan 344k libres en el disco, espacio suficiente para 6 páginas llenas de **Stop Press**.

Para preparar el nuevo disco, empieza con un disco B formateado y ejecuta **PIP** desde la copia del disco CP/M. Cuando aparece el indicador * sustituye el disco CP/M con el disco typeface y teclea:

**b:=a:*.***

Ahora verás una lista de los ficheros que aparecerán conforme se vayan copiando. Cuando se han copiado todos los ficheros del disco typeface cambia el disco a A y escribe **[Alt]w-[RETURN]**. Esto provocará que el último mandato se repita y los ficheros de clip-art se copiarán en el disco B.

Cuando termine el proceso, oprime sencillamente **[RETURN]** para salir de PIP. Ahora puedes sustituir el disco en A con el disco del sistema Stop Press y oprimir **[SHIFT][EXTRA][EXIT]** para volver a fijar el PCW. Cambia el selector de disquetera de A a B para que **Stop Press** pueda usar el disco recién creado en la disquetera B.

## BRINDIS POR LO SUBITO

Una de las ventajas del LocoFile es la velocidad con la que puede hacer aparecer súbitamente los datos en pantalla, mucho más rápido que almacenar el documento actual y cargar otro.

Saca provecho de esto creando una hoja de referencia como pequeña base de datos de LocoFile. Para un diagrama de referencias de carácter súbito, crea una tarjeta de 40 de anchura y 27 de altura con un margen de cero. Sólo necesita dos items que partan la tarjeta por la mitad, pero con un altura de 26 (para dejar sitio arriba para los títulos).

Con esto en la disquetera M, siempre estará disponible cuando al trabajar quieras conocer la combinación de teclas de una "línea oblicua". Sólo lleva un momento ejecutar LocoFile y mirar en él.

Esta idea se puede extender para incluir una o dos páginas de números de teléfono más usados. Incluso mejor, un único registro largo es ideal para hacer notas mientras se está trabajando en otro documento.

## ELECCION DE LA TECLA

Existe un método muy fácil para alterar las teclas de función del Mini Office. Carga el paquete de Comms desde el Menú Principal y selecciona el menú Teclas de Función. Aparece un submenú que te ofrece la opción Definir Teclas. Y aparece una lista de ocho teclas de función con sus definiciones actuales. Estas se pueden editar como normalmente y salvarlas al salir. Asegúrate de que las salvas en el disco si pretendes usarlas en el futuro.

## BLOQUEAR CABEZAS

Tengo dos preguntas referentes a LocoScript 2. Incluso cuando creo un documento sin texto, al terminar de editar la pantalla de Disc Management dice **DOC-NAME.XXX 2K**. No puedo entenderlo, nunca he podido crear un documento del tamaño de 1k ¿Por qué?

En ocasiones muy excepcionales, cuando llamo a LocoScript, he visto que mi PCW asume que es un 8256, cuando en realidad es un 8512. Cuando aparece la Pantalla de Control de Disco (Disc Management Screen), me dice de repente que el disco B no es apropiado. Un problema menor, pero ¿por qué pasa?

El tamaño mínimo de cualquier fichero en el disco viene determinado por el tamaño del bloque. Un bloque es la cantidad mínima de información que el PCW puede leer o escribir en disco de una vez, y varía dependiendo del formato del disco.

El tamaño del bloque depende del número de bytes asignados en el directorio para diseñar las ubicaciones de bloques en el disco. En el PCW el tamaño del bloque en diskettes de 180k es de 1k, en diskettes 720k y en el disco RAM el tamaño usado es de 2k. Si copias un fichero con unas pocas palabras de M a A el tamaño cambiará de 2k a 1k. Una explicación completa sobre la estructura de los discos y de los directorios en el PCW necesitaría un artículo. Si escriben bastantes lectores pidiéndolo lo haremos.

En cuanto a lo de perder la segunda disquetera al llamarla: también mi PCW lo hace ocasionalmente y lo mismo un 8512 de la oficina. Yo lo atribuyo a un error en la forma en que el sistema comprueba el entorno, cuando se carga por primera vez, o quizá a una mala conexión de los cables de la cinta (todas estas conjeturas significan que no lo sé realmente).

## DESPUES DE LO CUAL...

¿Qué diablos es una Marca de Dirección del Disco (Disc Address Mark)? Y más sobre lo mismo, ¿cómo consiguen perderse ellas sólas, por amor de Dios?

Cuando se formatea un disco, una de las cosas que se hace es marcar el disco de modo que sea fácil hallar cualquiera de sus partes, es como dar el nombre de una calle y un número de casa para que puedas encontrar la que buscas. A cada pista del disco se le da, en primer lugar, un Header Block (bloque de encabezamiento) para identificar su principio. El siguiente paso es marcar todos los sectores del disco. Esto proporciona la ID (número al que se dirige el PCW como marca de dirección) de un sector y otros bits de información de uso para el sistema (como el número CRC, Cyclic Redundancy Check (Verificación por Redundancia Cíclica), que se usa para confirmar que los datos de un sector no se han corrompido).

Si cualquiera de estas informaciones se hace ilegible, el PCW informa de la pérdida de una marca de dirección. En cuanto a por qué se pierden, bueno, si tu te pasaras zumbando a 300 RPM un día tras otro, seguro que también necesitarías unas vacaciones.

## MEMORIA DESAPARECIDA

¿Podrían responder a una cuestión muy básica?. Si mi PCW 8512 dispone de 512k de memoria, ¿por qué sólo aparecen disponibles unos 280k en la Unidad M? ¿Dónde está el resto?, y ¿por qué, cuando tomo datos de familias de tipos, locodiccionario etc, sólo me quedan disponibles unos pocos ks? Seguramente las otras disqueteras (A/B) son memorias de disco, y por eso no se contabilizan en el total. Esto nunca me había preocupado hasta que compré LocoSpell. Espero su respuesta.

Los 256k o 512k se refieren a la cantidad total de RAM (Random Acces Memory) ajustada en la tabla de circuitos principal de la computadora y no tiene nada que ver con las disqueteras.

De esta memoria, el Sistema Operativo toma siempre 144k si estás en CP/M o LocoScript. Lo que queda se usa como una unidad RAM, una especie de unidad de disco imaginaria. Lo que supone 112k en un 8256 o 368k en un 8512 o en el 9512.

LocoScript 2 toma aún más memoria de la unidad M para ficheros de impresora y otros esenciales que ni siquiera aparecen en la pantalla de control de disco. Si vas a cargar diccionarios, familias de tipos, etcétera necesitas más espacio. Personalmente, pienso que aunque sea más lento, es mejor usar un diccionario, que se va a usar con frecuencia, desde un disco y conservar la unidad M limpia para edición, que es lo que haces siempre.

## NEWSWEEP

Ahora que aparece el Newsweep, podéis proteger los programas hambrientos de memoria como DIR.COM e incluso PIP. Sí, Newsweep puede usarse para copiar todos los archivos de la unidad M y llamarlos tan fácilmente como lo hace PIP. Por ejemplo, aquí tenéis una muestra del fichero **PROFILE.SUB** de mi propio disco:

**setdef m;* [order = (sub, com) temporary = m:]**
**nswp**
**w*.com**
**w*.sub**

Como podéis ver, todos los comandos de Newsweep pueden ser codificados como líneas de entrada. Introducir la primera instrucción de Newsweep es equivalente a teclear w para la etiqueta de comodín, para obtener el indicativo "¿Qué ficheros?" y la respuesta *.com para etiquetar todos los ficheros COM en el disco A. La línea siguiente etiqueta los ficheros SUB la tercera hace una copia de todo (mass copy) en la unidad M (m para copia masa y con el indicativo "¿copiar a la unidad/usuario?" m para la unidad M).

Es importante no dejar ningún espacio; los elementos tecleados en el fichero del perfil sub deben ser exactos a los que se teclearían si se estuviera ejecutando Newsweep en la pantalla. De modo, que ahora puedes preparar datos no sólo con **TYPE**, **DIR**, **ERASE**, **RENAME** y **SET**, sino también con **SUBMIT**, con lo que consigues un ahorro total de espacio de disco de más de 35k.

## RIZANDO EL RIZO

Los PCW Amstrad son conocidos por crear interferencias localizadas en Radio Frecuencia (RF), lo que puede dificultar el uso de teléfonos inalámbricos o radios portátiles. Pero se pueden mejorar las cosas.

Esto supone ir a las áreas de gran voltaje del PCW de modo que si no estás seguro, lleva el monitor a un reparador de TV (o a otro técnico cualificado) y deja que sea él el que haga el trabajo. En cualquier caso, el PCW debería estar apagado un tiempo antes, preferiblemente la noche anterior.

Quita la parte de atrás del monitor (6 tornillos, incluyendo 2 que sujetan la parte superior e inferior de la Tarjeta de Expansión). Mira en la parte posterior de la máquina, localiza la "cápsula" de plástico gris situada hacia la esquina izquierda, cerca de tí. Habrá un hilo conductor negro fino que vaya hasta una tapita de goma en la parte posterior del tubo de rayos catódicos. Este hilo debería tener una espiral, asegurada por un nudo de cable. Puede que se haya estirado la espiral. Cuanto más estirada está, más RF irradia.

Con cuidado de no descolocar o tocar la tapa de goma, afloja el hilo negro en el nudo del cable para alargar la espiral todo lo posible. Vuelve a colocar la parte posterior de la máquina y ajústala. Con un poco de suerte, las interferencias disminuirán.

## DESMARCAR

Después de conectar un CPS8256 interface paralelo a mi 9512 (para poder usar un modem) he descubierto que mi impresora LQ3500 (enchufada en la entrada paralela incorporada del PCW) ya no funciona. Descubrí que desde que añadí el interface LocoScript, aparentemente por error de la impresora, está conectada ahora a la CPS8256, y marca la opción paralela CPS8256, del menú "opciones de impresora". Lo único que hacía falta era conectar la opción correcta.

Esto no debería ocurrir, pero me han informado de que puede darse este efecto en algunas versiones de LocoScript 2. Si alguien más tiene el mismo problema lo mejor es mirar las especificaciones de la impresora.

## HURGA Y MIRA

Uno de los problemas en Basic es recuperar programas renovados (con NEW) y que se necesiten de repente.

Cuando se usa el mandato **NEW**, el Basic busca un valor de cero en la ubicación de la memoria 31382 (comienzo del área del programa Basic). Una vez que lo ha hecho, Basic actúa como si nunca hubiera oído hablar de tu programa.

Para rescatar un programa trabajando desde Basic 1.29, teclea, simplemente, **POKE (buscar) 31382** con el número original (si lo sabes) o **255**. El número original te permite ejecutar (RUN) y listar (LIST) el programa, 255 sólo sirve para ejecutarlo (RUN).

# Capturador de Pantallas

**Este listado se encarga de capturar una pantalla de Logo desde el BASIC, e imprimirla en pantalla para después guardarla en la unidad M, en el sistema que hayamos utilizado.**

*Ramón Fernández Asenjo*

```
10 GOSUB 640
20 GOSUB 910
22 ' GOSUB 2010
30 GOSUB 450
40 esc$=CHR$(27):PRINT esc$;"H";esc$;"E"
50 PRINT "Imprimir un dibujo de logo":PR
INT
60 INPUT "Nombre del fichero (sin extens
ion)";fichero$:fichero$=fichero$+".PIC"
70 PRINT CHR$(27)+"0";CHR$(27)+"E"+CHR$(
27)+"H";CHR$(27)+"f":CALL screen
80 lb=126:hb=3
90 OPEN "R",1,fichero$,1
100 FIELD 1,1 AS bit$
110 ya=20+1
120 REM RRRRRRRRRRRRR BUCLES RRRRRRRRRRR
RRRRRRRR
130 dos1%=0:dos2%=31:paso.dos%=1:dosdos1
%=0:dosdos2%=7:paso.dosdos%=1
140 SWAP dos1%,dos2%:paso.dos%=(-1):SWAP
 dosdos1%,dosdos2%:paso.dosdos%=(-1)
150  FOR dos%=dos1% TO dos2% STEP paso.d
os%:uno%=0.
160  FOR dosdos%=dosdos1% TO dosdos2% ST
EP paso.dosdos%
170      FOR uno%=0 TO 89
180  GET 1,ya
190  ya=ya+1
200   IF bit$=CHR$(0) THEN GOTO 330
210 IF bit$=CHR$(255) THEN GOSUB 370:GOT
O 330
220          FOR nada%=0 TO 1
230          byte$=MID$(HEX$(ASC(bit$),2),
1+nada%,1)
240        i%=VAL("&H0"+byte$)
250           FOR j%=0 TO 3
260           f% = PEEK(VARPTR(matriz%(i%*
2))+j%)
270           IF f%>0 THEN f%=1 ELSE f%=0
280           x%=(uno%*8)+j%+(nada%*4)
290  y%=dos%*8+dosdos%
300           CALL plot(x%,y%,f%)
310           NEXT j%
320        NEXT nada%
330     NEXT uno%
340  NEXT dosdos%
350 NEXT dos%
360 CLOSE:GOSUB 2000:PRINT CHR$(27)+"e":
END
370 f%=1
380 FOR nada%=0 TO 7
390 x%=(uno%*8)+nada%
400 y%=(dos%*8)+dosdos%
410 CALL plot(x%,y%,f%)
420 NEXT
430 RETURN
440 REM &&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&& CARGA MAT
RIZ &&&&&&&&&&&&&&&&
450 DIM matriz%(31)
460 tururu%(0)=0:tururu%(1)=256:tururu%(
2)=1:tururu%(3)=257
470 PRINT VARPTR(matriz%(0))-VARPTR(turu
ru%(0))
480 FOR i%=0 TO 15
490 base1%=(i% MOD 4):PRINT base1%;
500 matriz%((i%*2))=tururu%(base1%)
510 base2%=(i% MOD 4):PRINT base2%
520 matriz%((i%*2)+1)=tururu%(base2%)
530 NEXT
540 RETURN
550 REM &&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&
&&&&&&&&&&&&&
```

```
2060 IF UPPER$(s$)="S" THEN CALL scrnsav
e(screen$,e%)
2070 IF UPPER$(s$)="L" THEN CALL scrnloa
d(screen$,e%)
2080 IF e%<>0 THEN PRINT "El proceso no
ha sido realizado correctamente"
2090 END
2100 REM rutina en codigo maquina para s
alvar y cargar pantallas
2110 MEMORY &HBFFF
2120 scrnsave=&HC400:scrnload=&HC46D:a=s
crnsave:e=0
2130 RESTORE 2250
2140 FOR f=0 TO 40
2150 s=0
2160 FOR g=0 TO 7
2170 READ x$:x=VAL("&H"+x$)
2180 s=s+x:POKE a,x:a=a+1
2190 NEXT
2200 READ x$:IF s<>VAL("&H"+x$) THEN e=e
+1:PRINT "error en la linea ";10*(f+5411
0!)
2210 NEXT
2220 IF e=0 THEN RETURN
2230 PRINT e;" error ";:IF e=1 THEN PRIN
T ELSE PRINT "S"
2240 END
2250 DATA ed,73,4d,c5,31,6d,c5,d5,4aa
2260 DATA cd,df,c4,cd,2c,c4,cd,04,4fe
2270 DATA c5,af,f5,01,5c,c4,cd,5a,4b1
2280 DATA fc,e9,00,cd,3c,c4,f1,3c,4df
2290 DATA fe,20,38,ee,cd,4c,c4,11,432
2300 DATA 00,00,18,6a,0e,16,11,5c,113
2310 DATA 00,cd,05,00,3c,c0,d1,11,2b0
2320 DATA 02,00,18,5a,0e,15,11,5c,104
2330 DATA 00,cd,05,00,a7,c8,d1,11,323
2340 DATA 03,00,18,4a,0e,10,11,5c,0f0
2350 DATA 00,cd,05,00,3c,c0,d1,11,2b0
2360 DATA 04,00,18,3a,cd,29,c5,eb,2fc
2370 DATA 11,6d,c5,01,d0,02,ed,b0,3b3
2380 DATA c9,3c,00,4a,00,ed,73,4d,2fc
2390 DATA c5,31,6d,c5,d5,cd,df,c4,56d
2400 DATA cd,b3,c4,cd,04,c5,af,f5,57e
2410 DATA cd,c3,c4,f1,f5,01,d3,c4,5d2
2420 DATA cd,5a,fc,e9,00,f1,3c,fe,537
2430 DATA 20,38,ec,11,00,00,d5,0e,238
2440 DATA 1a,ed,5b,49,c5,cd,05,00,342
2450 DATA 0e,2c,3a,4b,c5,5f,cd,05,2b5
2460 DATA 00,d1,e1,73,23,72,ed,7b,422
2470 DATA 4d,c5,c9,0e,0f,11,5c,00,265
2480 DATA cd,05,00,3c,c0,d1,11,02,2b2
2490 DATA 00,18,d3,0e,14,11,5c,00,17a
2500 DATA cd,05,00,a7,c8,d1,11,03,326
2510 DATA 00,18,c3,cd,29,c5,21,6d,324
2520 DATA c5,01,d0,02,ed,b0,c9,7e,47c
2530 DATA a7,28,1b,23,5e,23,56,21,205
2540 DATA 45,c5,73,23,72,23,36,5c,2c7
2550 DATA 23,36,00,0e,98,11,45,c5,21a
2560 DATA cd,05,00,7c,b5,c8,d1,11,3ad
2570 DATA 01,00,18,a6,0e,31,11,69,178
2580 DATA c4,cd,05,00,22,49,c5,0e,2d4
2590 DATA 1a,11,6d,c5,cd,05,00,0e,23d
2600 DATA 31,11,6b,c4,cd,05,00,32,275
2610 DATA 4b,c5,0e,2c,1e,06,c3,05,236
2620 DATA 00,6f,26,00,29,29,29,29,139
2630 DATA 11,00,b6,19,5e,23,56,7b,232
2640 DATA e6,f8,cb,27,cb,12,47,7b,46f
2650 DATA e6,07,b0,5f,c9,00,00,00,2c5
560 ' PRINT VARPTR(matriz%(0))
570 ' PRINT
580 ' FOR i%=0 TO 15:cadena$="":FOR j%=0
 TO 3
590 ' cadena$=cadena$+HEX$(PEEK(VARPTR(m
atriz%(0))+i%*4+j%)):NEXT j%
600 ' PRINT cadena$;" posicion ";i%*4+j%
;" datos ";(i%*4+j%)
610 ' NEXT i%
620 ' PRINT VARPTR(matriz%(0))
630 REM &&&&&&&&&&&&&&&&&& CARGA PLOT &&
&&&&&&&&&&&&&&&&&&&&
640 MEMORY &HBFFF:plot=&HC000:a=plot:E=0
650 RESTORE 760
660 FOR f=0 TO 14
670 s=0
680 FOR g=0 TO 7
690 READ x$:x=VAL("&H"+x$)
700 s=s+x:POKE a,x:a=a+1:NEXT
710 READ x$:IF s<>VAL("&H"+x$) THEN e=e+
1:PRINT "Error en la linea ";10*(f+5015)
720 NEXT
730 IF e=0 THEN RETURN
740 PRINT e;"ERROR ";:IF e=1 THEN ELSE P
RINT "S"
750 STOP
760 DATA 0a,32,7c,c0,4e,23,46,21,250
770 DATA cf,02,a7,ed,42,d8,ed,43,4af
780 DATA 78,c0,eb,5e,23,56,7a,a7,41b
790 DATA c0,93,3d,5f,ed,53,7a,c0,469
800 DATA f3,ed,73,7d,c0,31,9d,c0,51e
810 DATA 01,36,c0,cd,5a,fc,e9,00,403
820 DATA ed,7b,7d,c0,fb,c9,2a,7a,50d
830 DATA c0,29,11,00,b6,19,5e,23,24a
840 DATA 56,7b,e6,f8,cb,27,cb,12,47e
850 DATA 47,7b,e6,07,b0,5f,2a,78,360
860 DATA c0,45,7d,e6,f8,6f,eb,19,4d3
870 DATA 78,e6,07,3c,47,af,37,1f,2ed
880 DATA 10,fd,47,3a,7c,c0,a7,20,391
890 DATA 05,78,2f,a6,77,c9,3d,78,347
900 DATA 20,03,b6,77,c9,ae,77,c9,407
910 RESTORE 970
920 screen=62928!
930 suma%=0:FOR s=62928! TO 62979!:READ
a$
940 a%=VAL("&H"+a$):POKE s,a%:suma%=suma
%+a%:NEXT s
950 IF suma%<>4944 THEN PRINT "ERROR EN
DATAS DE INICIA":STOP
960 RETURN
970 DATA 2a,01,00,11,57,00,19,22,02,f6,0
1,e3,f5,cd,01,f6,e9,00,c9,11,98,2c,21,00
,b6,06,20
980 DATA c5,06,08,73,23,72,23,13,10,f9,e
5,eb,01,60,01,09,eb,e1,c1,10,eb,c9,c3,00
,00
990 DATA eb09ebf13d20ecc9c1cd5a,6ca
2000 REM AMSTRAD PROFESIONAL ABRIL 1989
2010 GOSUB 2100
2020 POKE &H485F,100
2025 ' RETURN
2030 ' INPUT "salvar o cargar pantalla (
S/L)";s$
2040 ' INPUT "Nombre de la pantalla ";sc
reen$
2045 IF FIND$("M:SCREEN.PIX")<>"" THEN K
ILL "M:SCREEN.PIX"
2050 screen$="M:SCREEN.PIX"+CHR$(0):s$="
s"
```

PC

## AMPLIACIONES DEL 1512

Estimados amigos de AMSTRAD PROFESIONAL, soy un asiduo lector de su revista desde el número 1 (cuando tenía un CPC 6128) y me dirijo a ustedes para que me saquen de dudas acerca de algunas cosas de mi ordenador (Amstrad PC 1512 DD CM) y de su fabulosa y estupenda revista.
En primer lugar me gustaría saber si puedo conectar a mi ordenador una tarjeta gráfica VGA y que funcione con los programas de dibujo que poseo (Deluxe Paint II, Gem Paint, Show Partner). Si no es así, ¿le puedo conectar una tarjeta EGA?.
Otra cuestión es si puedo conectar un disco duro exterior y no en tarjeta ¿cómo?.
Eso es todo. Les felicito por su magnífica revista y espero que incluyan pronto un taller de hardware para PC.

*Javier Alonso.*
*(Alicante)*

**RESPUESTA**

Efectivamente, el PC 1512 es una máquina compatible, con lo que acepta tarjetas gráficas estándar PC. Vale pues la VGA o la EGA. Harina de otro costal es el monitor. Tanto si es de color como de blanco y negro, será imprescindible cambiarlo por otro que acepte las señales EGA o VGA.
Con respecto al disco duro externo, la respuesta es afirmativa. Tiene que comprar una tarjeta controladora y conectarla a uno de los slots de expansión de la máquina. Los cables pueden salir a través de la puerta lateral de corredera (a la derecha del mueble de la unidad central). Tratándose de un 1512, con dos unidades de disquetes, es recomendable que el disco traiga su propia fuente de alimentación independiente. Esto ahorrará un esfuerzo considerable al alimentador que viene en monitor y cuyas posibilidades están calculadas para la máxima configuración posible, dos unidades de disquetes y color.
Por último, lo del taller de hardware para PC es un asunto viejo. Sólo podemos decir que estamos en ello.

PC

## GRAFICOS PARA EL 1640

En septiembre del año pasado adquirí un Amstrad PC 1640 DD monitor CM y me gustaría saber si este ordenador, además de disponer de la tarjeta gráfica CGA, dispone también de la tarjeta gráfica EGA. En el caso de que mi ordenador no la llevara, ¿dónde podría adquirla y aproximadamente qué precio tiene y sobre todo si se podría conectar al ordenador.
También quisiera saber si podría conectar a mi ordenador una tercera unidad de disquetes de 3,5 pulgadas ¿cómo y dónde la conecto? ¿podría grabar discos en formato 5,25 a 3,5 pulgadas y viceversa sin ningún problema? ¿Cuánto podría costar aproximadamente esa tercera unidad de disco?
Les felicito por sus nuevas revistas.

*Miguel Angel Molina Molina. Blanca (Murcia).*

El Amstrad PC 1640 dispone de control de gráficos para el estándar EGA. Lo único que debe hacer es instalar un monitor que los acepte. Una de las formas de conseguirlo es a través de algún particular que lo venda o bien ponerse en contacto con la firma MAIN (91-416 13 02, de 16:30 a 20:30 horas) que se dedica a la compra venta de ordenadores y periféricos de segunda mano.
Por otro lado, para conectar una tercera unidad de disquetes será necesario instalar una tarjeta controladora, que se enchufa a cualquiera de los slots de expansión del sistema. Eso, o desconectar una de las que ya tiene montadas de 5,25 pulgadas y aprovechar el controlador y la alimentación. Una vez instalado el hardware, hay que modificar el fichero CONFIG.SYS para indicar al sistema las características de la nueva unidad. Una vez hecho ésto, es posible copiar ficheros directamente de discos situados en ambas unidades.
En cuanto al precio de estos periféricos, hay que decir que es variable. Los hay desde unas 15.000 ptas. hasta más del doble, según calidades y tipos (recordemos que en el formato estándar de 3,5 pulgadas puede almacenarse 720 ó 1.400 Kbytes.


# ¿Tienes algo que cambiar, comprar o vender? ¿O quizá ofertas o demandas trabajo...?

***Estos anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: ofertas de trabajo, intercambio y venta de material de ocasión, creación de clubes, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores. Los anuncios de venta e intercambio de programas no originales serán rechazados sistemáticamente.***

■ TRABAJO ■ VENDO ■ COMPRO ■ CAMBIO

COMUNIDAD AUTONOMA _____

PC SOFT no garantiza ningún plazo de publicación y se reserva el derecho a publicar los anuncios.

ENVIA ESTE CUPON CON 50 PTAS EN SELLOS A: PC SOFT
C/ GARCIA DE PAREDES 76 D. 1IZQ 28010 MADRID.

# Compro, vendo, cambio

## ANDALUCIA

**Compro**, cambio Software para PC. Envía tu lista a Miguel Muñoz Aranda. Avda. América, 77/a 18008 Granada.

**Compro** programas para el PC 2086. Mandar lista a C/ Maese Nicolás, 26-9 21007 Huelva.

**PCW**, compro, vendo, cambio todo tipo de programas. Contesto seguro. Seriedad. Gabriel Escobar Rando. C/ Mgdo Salvador Barbera, 18 bloque 2-6.D 29010 Málaga.

**Por dos mil** pesetas vendo para PC's y compatibles el programa de dominio público más buscado del mundo el "Superloto". Gracias a su inmejorable y mágica fórmula ha hecho y va a hacer muchos millonarios. Interesados de dicho programa solicitarlo a: Soft-Metratón. Apartado de Correos 332. Melilla.

**Vendo**, compro Modem Interno Invescom-100 1200 BPSm con V-23 (videotex) incorporado. Programas de comunicación y embalajes originales. En garantía. Tfno: (952) 34 40 88

**Club Century Soft** intercambia programas para PC. Escribir al apartado 3161. 29080 Málaga. Envía lista aunque sean pocos.

## ASTURIAS

**Compro** el libro: Microprocesadores y Basic, o en su defecto las fotocopias completas del mismo. Enviar precio al apartado 123 de Mieres 33600 Asturias.

## BALEARES

**Vendo** Dr Hallo III original y Perico Delgado original, Regal o Test Drive para toda España. Tfno: (971) 55 17 19. Tarde-noche. (También lo cambio).

**Club canal** de juegos sigue informando de las últimas novedades a los amigos del PCW. Escribid a Fco. Javier. Apdo. 133-07600 El Arenal. Palma de Mallorca.

## CATALUÑA

**Vendo** MS+ Works+ Multiges+ Microsoft windows+ Guía de programas profesionales (621 Pags.). Todos los programas tienen manuales, son totalmente originales y nuevos. Todo por 110.000.-pts. Llamar al tfno (93) 335 27 06 6 778 83 01. Preguntar por Alex. Para discos 3 1/2.

**Vendo** traductor de textos ing-esp. Diccionario incorporado, más de 2500 palabras, tres acepciones (ampliable). 1.500.-pts. Apdo. 229 08080 Barcelona. Sólo PC.

**Vendo** Amstrad PC 1512 portatil en perfecto estado, apenas usado por 60.000.-pts. Regalo programas, 10 discos. Manolo. Tfno (977) 60 32 66. Valls. Tarragona.

**Ordenador** Amstrad PC 1640 con garantía monitor fosforo blanco, soft incluido con manuales, originales de Gemability y Wordstar, Miguel. Tfno(93) 317 50 38.

**Atención:** Cambio programas para PC (Matemáticas, One on One II, Pc Tools 5.5. Llamar a Santi Balaguer. Tfno: (93) 890 35 93. C/ Ramón Freixas, 48-2.1 08720 Villafranca del Penedés. Barcelona.

**Forma parte** del Club BIP por sólo 300.-pts al mes. Enviándote programas, trucos, cargadores, instrucciones, etc. y sólo pagado los gastos de envío. Además siempre contestamos. Anímate. C/ Nueva, 23-2. Pisdo. Mora de Ebro. Tarragona 43740. Tfno: (77) 40 05 92. Preguntar por Felicia de las 7 a las 10.

**Vendo** ordenador PCW 8256 por 90.000.-pts, con juegos, aplicaciones, discos llenos de programas, más un Interface. Llamar al Tfno: (93) 338 53 97. Preguntar por Jonatan.

**Vendo** Amstrad 1640 monitor color ECD, tarjeta EGA 256K, Disco duro NEC 21Mb+ Floppy 5 1/4, mouse, control de altavoz, salidas serie (RS-232) y Paralelo, RTC., manuales Dos+ aplicaciones (LOTUS, WORD 5,..). Roger Espasa, C/ Conde Salvatierra, 8 Pral 2. 08006 Barcelona. Tfno: (93) 218 02 12.

**Busco** los programas : "El señor de los Anillos" y "El Hobbit" de Melbourne House para PCW. Escribir a Luis Anillo. Avda. Primavera, 76-5.3 08290 Cerdanyola. Barcelona

**Vendo** Amstrad PC 1512 con 2 discos, monitor en color y ampliado a 640K. Incluyo programas, juegos, revistas, libros y manuales. Todo por 125.000.-pts. Carlos Gil Solá. Av. Diagonal, 305-2.2 08013 Barcelona. Tfno: (93) 258 30 35.

**Vendo** ordenador Inves Spectrum Plus en perfecto estado con todos sus cables y programa de ayuda, por cambio a PC. 15.000.-pts. Tfno: (93) 214 06 39. Ernest.

## CASTILLA-LA MANCHA

**Vendo** ordenador Amstrad PC 1512, color 2 unidades disco. Regalo 400 programas, manuales, etc. Impresora Amstrad DMP-3000, Amstrad PCW-8256, monitor, impresora, 120 programas manuales. También cambio por ordenador Amiga 2000 ó 2500, sintentizador Yamaha V-50, Casio FZ-1 o similar, video estereo, remolque-tienda, abonando diferencia. Apartado 274. 45600 Talavera. Toledo. Armando Dávila Pérez.

**Compro** programa de primitiva que haga boletos o cambio por SDP-PC 1512 5 1/4. Jose A. Magan. Santa Lucía, 1 3.B. 45600 Talavera de la Reina. Toledo.

**Cambio** programas para PCW. Enviar lista a: Agustín Romero Cuadra. C/ Mora, 18 Almagro 13270. Ciudad Real. Contesto seguro, también me gustaría tener contacto para la formación de un club para PCW. Tfno: (926) 86 11 36.

## CASTILLA-LEON

**Vendo** toda clase de programas de PC y compatibles. Envío lista. Jose Javier Alonso Juanes, Calzada de Medina, 11-13. 4-d. 37004 Salamanca.

**Cambio** monitor monocromo por monitor en color. Pagaré una buena diferencia. Tengo un Amstrad PC 1512. Llamar al (983) 80 24 53. Alberto.

**Vendo** disco duro externo y cable para conectar periféricos al Amstrad PC. Juan Angel Rojo. C/ Justo Canton, 34-1.A-09240 Briviesca. Burgos.

**Cambio** programas y juegos en 5 1/4. Envía tu lista a: David Diez Gutierrez.C/ Pedro Fernandez Valladares, 10 24800. C-istierna. León.

**Vendo** segunda unidad de disco 3.5 para PC 1512 total garantía. Vendo programa terminal punto de venta para adaptarlo a cualquier ordenador PC (original y con garantía de 6 meses) muy indicado para control de tiendas alimentación, tejidos, etc. Mañanas de 9 a 10, tardes de 7 a 10. Ignacio.

## EXTREMADURA

**Vendo** programa "Vademecum" de medicina, para PCW y PC. Ponerse en contacto con Fernando Rubio Montero. Av. Augusto Vazquez, 15-4.C. Badajoz. 06006. Tfno: (924) 23 96 09.

## GALICIA

**Cambio** y compro programas para PC. Discos de 3 1/2. Escribir a Enrique Varela Gil. Poligono de Elviña Segunda Fase, bloq. 6-4. 15008 La Coruña.

**Vendo** Amstrad PC 1640 DD Mono Cromo ratón, por 100.000.- con impresora 115.000.- (por cambio de equipo). Eduardo Varela. C/ Doctor Carracido, 128-3. 36205. Vigo. Tfno: (986) 37 29 30.

**Cambio** todo tipo de programas para PC 5 1/4. Interesados escribir a Jesús Delgado. Araujo. Recanto de Mapoula, 3-4.Izq. 32005 Orense. TFno: 25 22 69.

## MADRID

**Vendo** para PCW 8256/8512 Locoscript 2 con Locospe ll (corrector ortográfico) y Locomail. Todo en español, por 3.000.-pts. Antonio Hernández González. C/ Porto Colón, 2 28924 Alcorcón. Madrid. Tfno: (91) 619 72 04. Llamar de 14:30 a 15:30, o festivos todo el día.

**Vendo** Anstrad PC 1512, 2 disqueteras, disco duro de 10Mb. Incluye ratón de Microsoft, muchos programas y juegos, manuales por 115.000.-Pts. Tfno: 734 11 04.

**Vendo** Amstrad PCW 8256 con impresora y PCW 8512 con dos unidades de disco, más impresora. Precio PCW 8256, 45.000 y del PCW 8512, 60.000. Camino Herreros. Enconsa Internacional. Juan Ramón Jimenez, 8-28036 Madrid.

## MURCIA

**Club Total-PC**. Cambiamos programas para PC en 5'25". Escribe a: Club Total PC. C/ Gran Via, 15 30540 Blanca. Murcia. Seriedad y rapidez.

**Cambio** programas para PC, máxima seriedad José Hernández Mayor, C/ Fulgencio Miñano, 38. 30500 Molina de Segura. Murcia. Tfno: 64 07 18.

## PAIS VASCO

**Cambio**, compro y vendo juegos y programas para el PCW. Envía lista a Richard Robredo. Avda. Chomin Garat, 15-1.a. Bilbao, o llamar al Tfno: (94) 411 24 34.

**Vendo** Amstrad PC 1512 monitor color, 1 Drive 360 Kb, disco duro de 2 Megas, ratón, teclado. Todo con poco uso 115.000 pts y 150 discos 5 1/4. Tfno: (94) 411 66 50. Aitor.

# LIBROS

## Extensiones del MS-DOS

***Autor:*** *Ray Duncan.*
***Editorial:*** *Anaya Multimedia.*

Esta guía trata sobre las extensiones del **MS-DOS** como controlador del ratón de Microsoft, especificación de la memoria expandida de Lotus/Intel/Microsoft en sus versiones 2 y 4 y la CD-ROM de Microsoft en su versión 2.1.

Para cada una de las extensiones se analiza el controlador de instalación, la determinación de la presencia del controlador y el uso de las funciones del controlador, así como la referencia de la versión en que se basan las funciones.

El controlador del ratón de Microsoft ofrece una extensa lista de servicios para consultar y controlar la posición, el comportamiento y la traza del puntero.

La especificación de la memoria expandida define un subsistema Hard/Soft que permite aplicaciones con las que poder acceder hasta 32 MB de memoria de acceso aleatorio.

La especificación de la memoria extendida (XMS) define una unidad de adaptación software para permitir que los programas de aplicación en modo real puedan utilizar la memoria extendida, así como ciertas áreas de la memoria convencional.

Las extensiones de la CD-ROM de Microsoft permiten a las aplicaciones de MS-DOS acceder a las CD-ROM que tengan los formatos de High Sierra o de ISO-9660 como si fueran dispositivos del bloque MS-DOS estándar.

Para cada función se da una descripción de que es lo que realiza, a continuación se expone como se efectúa la llamada a la función y cual es el resultado.

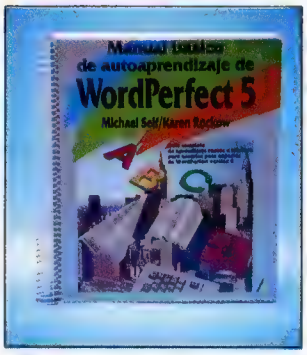
## WordPerfect, actualizado hasta la versión 5

***Autor:*** *Jordan Gold.*
***Editorial:*** *Anaya Multimedia.*

El libro describe cómo se utiliza este programa, tanto en la empresa como en casa y muestra información detallada sobre las diversas funciones de proceso de texto del **WP**. Para poder comenzar a trabajar inmediatamente, cada descripción incluye ejemplos ilustrados, a modo de recetas, que le ayudarán a aprender a la vez que dispondrá de una información de referencia instantánea.

La guía ha sido diseñada de forma que satisfaga las necesidades de un amplio abanico de usuarios. Va destinada a aquellos que están pensando en comprar por primera vez un sistema de proceso de texto y que quieren conocer varios de ellos antes de decidirse.

También está pensado para nuevos usuarios que ya tienen acceso al programa **WordPerfect** y quieren aprenderlo partiendo de cero. Los usuarios intermedios y avanzados descubrirán que esta guía constituye una valiosa herramienta de referencia rápida con ejemplos de instrucciones y aplicaciones. Está organizado mediante pequeños capítulos de fácil lectura. Estos recogen descripciones, aplicaciones y ejemplos que muestran cómo usar el **WP** para resolver problemas prácticos. En las secciones de descripción, aplicaciones y muestras de aplicación de los capítulos de este libro, se presentan multitud de ejemplos.




## Manual básico de aprendizaje de WordPerfect 5

***Autor:*** *Michael Seif / Karen Rockow.*
***Editorial:*** *Anaya Multimedia.*

El libro es una fuente de consulta rápida y eficaz para los principales comandos y funciones del **WP 5**. Los autores, destacados expertos en informática y diseño, utilizan gráficos, símbolos clave y remisiones con el mínimo texto para enseñar a manejar el WordPerfect. Con este planteamiento se consigue definir nomenclatura de la imagen, resumir con precisión el modo de obtener esa imagen y situarla en contexto con funciones similares del **WP 5**.

En el manual se ha descompuesto el programa en fragmentos o tarea. Cada una de ellas se acompaña de ilustraciones, que le facilitarán su comprensión la primera vez que pase por ellas y le ayudarán a recordar dónde encontrar las instrucciones en las siguientes ocasiones que quiera consultarlas nuevamente.

## Diccionario de C y UNIX

***Autor:*** *Kaare Christian.*
***Editorial:*** *Anaya Multimedia.*

Independientemente de que se sea un principiante o un experto usuario de **UNIX o C**, este libro es la forma más rápida, fácil y completa de manejar el léxico de este sistema operativo o lenguaje de programación. Contiene unos 1000 términos de referencia sobre **UNIX y C**.

El enfoque que se ha tomado en la mayoría de las definiciones es ir desde los general a lo más específico. En algunas de ellas se incluye un diálogo de ejemplo o fragmento de código.

El grueso del libro lo componen las definiciones sobre los términos principales del entorno **C y UNIX**. Al final de la obra se introduce una correlación de términos entre los lenguajes inglés y castellano.

# GUIA

## DE ESPECIALISTAS

**PC SOFT**

### VITORIA

**SOFTWARE DE ALQUILER**

Y NO TE DEJES ENGAÑAR

1000 Programas para compatibles I.B.M. desde 250 pts. disco. Bases de Datos, Paquetes Integrados, P. Texto, Autoedición CAD-CAM, contabilidades, facturación, presupuestos y mediciones, Gestión Stock, I.V.A., Ofimática, Gráficos Gestión, Logo, Basic, Cobol, Pascal, Forth, Lenguaje C, Prolog, Boriar, 30 copiones y programas a medida.

TENEMOS LA SOLUCION A TU PROBLEMA "CONSULTANOS"

12 Pide GRATIS tu catálogo:

Llamando al 945 - 131277 ó escribiendo a:

PC - SOFT (CLUB)
Apartado, 772 - VITORIA

### VITORIA

**INTER SOFT**

**Software gratis**

1500 programas compatibles IBM. Autoedición, CAD/CAM, paquetes integrados, contabilidades, facturaciones, stock, presupuestos y mediciones, aplicaciones de todo tipo, bases de datos y procesadores de textos y todo en programación: BASIC, COBOL, FORTRAN, PASCAL, RPG II, FORTH, LOGO, PROLOG, BORIAR y Lenguaje C y más de 500 juegos y 50 copiones.

NO VENDEMOS PROGRAMAS, PERO SI SOLUCIONES A TUS PROBLEMAS.

6 Consultanos al Tel. 945- 28 07 73

Pide gratis tu catálogo a INTER SOFT
Apartado 662 - 01080 VITORIA

### MADRID

**PROGRAMAS PARA PC COMPATIBLES**

A UN PRECIO INCREIBLE
(Toda España)

Solicitar Catálogo GRATUITO
Llamando al (91) 890 38 92

o escribiendo a:
*PRIX Informática - Aptdo. 93*
*28200 S. L. del Escorial (Madrid)*

TAMBIEN PROGRAMACION A MEDIDA

**MASTRESS soft**

El mayor surtido de software al mejor precio.

Tenemos en catálogo cientos de títulos incluyendo: software de gestión, utilidades, juegos, etc...Disponibles para:

PC, XT, AT Y COMPAT.
COMMODORE AMIGA
COMMODORE 64
ATARI ST

Y pronto también para APPLE MACINTOSH y APPLE II

Programas de dominio público recién importados de Estados Unidos, Inglaterra, Alemania.
SOMOS LOS UNICOS EN POSESION DE LAS COLECCIONES COMPLETAS MAS FAMOSAS Y LAS ACTUALIZAMOS CADA TRES MESES.

Solicite catálogo sin compromiso, indicando modelos de ordenador.
C/Pujadas 15-17 Entr. 1 08018 BARCELONA.
Tfno: (93) 485 20 93

EL SILENCIO NO VENDE

### ZARAGOZA

**CONVERSION PCW -> PC**

Unicos que respetamos los formatos: **negritas**, subrayados, superíndices, etc.

**ANUBAR EDICIONES**
Pedro Garcés de Carliñena, 4
50011 Zaragoza
Telf. (976) 31 66 98

### BADAJOZ

**¡Super oferta!**

| | |
|---|---|
| Disco duro Seagate 21 Mb. 65 mS.MFM | 26.500 |
| Disco duro Seagate 21 Mb. 28 mS. AT | 31.500 |
| Disco duro Seagate 32 Mb. 65 mS.RLL | 29.500 |
| Disco duro Seagate 42 Mb. 28 mS.MFM | 38.000 |
| Disco duro Seagate 48 Mb. 28 mS. SCSI | 41.000 |
| Disco duro Seagate 60 Mb. 24 mS. SCSI | 53.500 |
| Disco duro Seagate 84 Mb. 24 mS. SCSI | 60.500 |
| Disco duro Seagate 111 Mb. 15 mS. AT | 83.000 |
| Tarj. controladoras disco duro, desde | 3.500 |
| Disquetera 3 1/2-720Kb | 10.500 |
| Discos Tarjeta 21 Mb. 40 mS., desde | 34.500 |
| Ampliación de memoria, desde | 3.700 |
| Monitores, desde | 8.600 |
| Cooprocesadores, desde | 18.500 |
| Alimentaciones ininterrumpidas, desde | 39.500 |
| Impresora (2 años garantía) desde | 28.500 |
| Super VGA 800x600, desde | 10.500 |
| Ratón óptico Artec A20 Plus | 5.800 |
| Ordenadores completos, desde | 68.000 |
| MS-DOS 4.01 + GW Basic Castellano | 9.100 |
| Módem, desde | 11.000 |
| Conmutador impresora 2x1 | 3.000 |
| Impresoras Láser, desde | 177.000 |
| Diskettes Nashua 3 1/2-1,44 Mb | 227 |
| Diskettes Nashua 3 1/2-720 Kb | 103 |
| Diskettes Nashua 5 1/4-1,2 Mb | 103 |
| Diskettes Nashua 5 1/4-360 Kb | 51 |
| Diskettes Bulk 5 1/4-360 Kb | 34 |
| Diskettes Bulk 5 1/4-360Kb., sin marca | 32 |

*Pedidos mínimos 100.000 Ptas. Iva. no incluido.*
Para pedidos pequeños consultar.
Solicite lista de precios completa.

**Electrónica Boza**
C/Amargura, 3 telf. (924) 73 02 77
06380 JEREZ DE LOS CABALLEROS
(Badajoz)

**ANUNCIESE POR MODULOS**

CLUB AUSER

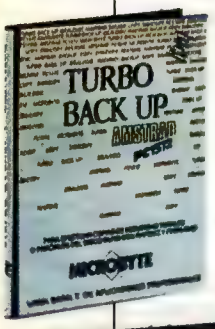
# OFERTAS

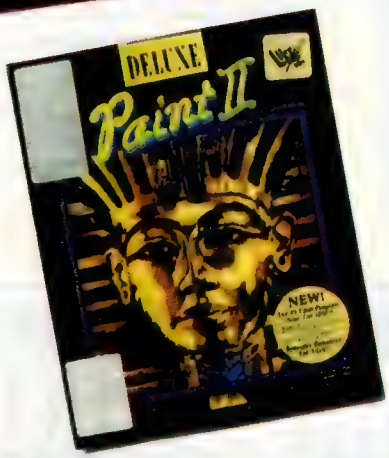
## SOFTWARE PC

**TODOS LOS PROGRAMAS CON (*) TIENEN UN 50% DE DESCUENTO**

### HOJAS DE CALCULO

*Supercalc 3(*).*
Realiza complicados estudios financieros, análisis númericos avanzados. Ocho tipo de letra, 9 colores, etc.
**Ref.102 PVP:13.495 Ptas.**






### PROCESADORES DE TEXTOS

*Xy Write II(*).*
Trabaja con dos documentos simultáneamente. Configuración para 30 impresoras. Impresión de etiquetas y facturas. Posibilidad de hacer cálculos matemáticos sobre el documento.
**Ref.116-PVP:14.495 Ptas.**

*Wordvisa(*).*
Procesador de textos versión 1.5 Rápido, fácil, transportable al estar desarrollado en "C". Escribe en diversos idiomas autonòmicos: catalán, vascuence, etcétera.
**Ref.414-PVP:11.900 Ptas.**

### BASE DE DATOS

*Superbase personal(*).*
Ejecutable dentro del entorno GEM. Crea 999 índices. Las fichas se visualizan con: pausa, adelante y atrás, etcétera.
**Ref.104-PVP:13.995 Ptas.**

*Deluxe Paint II(*)*
Paquete de dibujo artístico para realizar cualquier idea que se te ocurra. ¡Nunca se dibujó la máscara de Tuthankamon con tanta perfección.
**Ref.514-PVP:20.900 Ptas.**

*Data Date(*).*
Extraordinaria agenda, con una duración de 100 años.
Ampliación de pantalla hasta donde necesites, con un tratamiento de texto tan sencillo como potente, completo, eficaz y cómodo.
Posibilidad de elaborar un horario por día, llamar a una calculadora, o conocer las distancias entre las ciudades españolas.
**REF.472-PVP:8500 Ptas.**

### CONTABILIDAD

*Contabilidad Personal.*
Abaco Soft. Define concepto de gasto o ingreso. Previsioness de gastos del mes, etcétera.
**Ref.562-PVP:10.000 Ptas.**

*Facturación*
(Gestión Comercial) Programas de mantenimiento, de consultas, de listados, etcétera.
**Ref.566-PVP:49.000 Ptas.**

### INGLES/ESPAÑOL

*Learning with fun.*
Un curso de inglés muy útil para consultar vocabulario.
**Ref.473-PVP:13.000 Ptas.**

### DISEÑO Y GRAFICOS

*Autosketch*
Es un magnífico programa de dibujo compatible con AUTOCAD. Dibuja en distintas capas (hasta 10) colores y tipos de línea, etcètera.
**Ref.133-PVP:13.495 Ptas.**

### OBJETIVO EUROPA

Conocimiento económico, social, cultural, político y geográfico de los países de la CEE y autonomías del Estado Español. El objetivo del programa consiste en fotografiar algún monumento, montaña, etcétera, representativo del país que el jugador elija. Tendrá tiempo y dinero para trabajar: contestar una serie de preguntas referidas a la nación en la que se encuentra. Viajes, jeroglíficos, etcétera, completan este interesante programa educativo.

**Ref.668 (5 1/4) PVP:4.500 Ptas.**

**Ref.669 (3 1/2) PVP:4.950 Ptas.**

BOMBA

**RECORTE Y ENVIE HOY MISMO SU PEDIDO**

# SEIKO
# PC DATAGRAPH RC-4000

**El terminal de ordenador más pequeño del mundo**

Lo conecta a su PC y carga en segundos; no puede ser más sencillo. No es necesario pelearse con pequeños botones o tardar horas en almacenar todos los datos, porque toda la información viene de su ordenador personal.

Teléfonos, listas de clientes, reuniones, listas de precios, horarios, apuntes, cualquier pequeño detalle que usted no deba olvidar.

**Rellene el cupón de pedido del final de la revista**

## EL PC, EN SU MANO

### ¿Cómo planificar tu RC 4000?

**El RC 4000 tiene cinco funciones principales:**

1. *Es un bloc de notas.* Almacena datos, cifras, fechas, lo que quiera. Cada ficha puede tener hasta 24 caracteres y verlos de una vez.
2. *Es una agenda viva:* Usted crea un diario con el mes, día, hora y minuto y su reloj terminal le avisa en el momento oportuno con un mensaje de 12 caracteres, excelente para aniversarios y cumpleaños.
3. *Es un reloj alarma:* Si tiene una reunión todos los martes a las 10.30 y los jueves a las 17.000 reserva en su gimnasio. La función de alarmas semanales es ideal.
4. *Las horas de otros países:* Si desea saber la hora de Nueva York o Buenos Aires sólo tiene que introducir la diferencia de horas y listo.
5. *¡Ah!, y, por supuesto, es un reloj.* Tiene todas las funciones de un reloj además de las otras, que le convierten en algo especial.

**SOLO 12.500 ptas**

Cuando Seiko lanzó este modelo, el precio era de 45.000 pesetas. Hoy se lo ofrecemos por 12.500 pesetas. Cantidades limitadas.

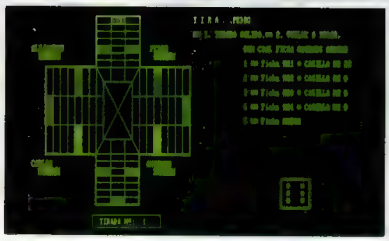
Ref.: 650.
P.V.P.: 12.500 pesetas.
IVA y gastos de envío incluidos.

# 5º PCW USER

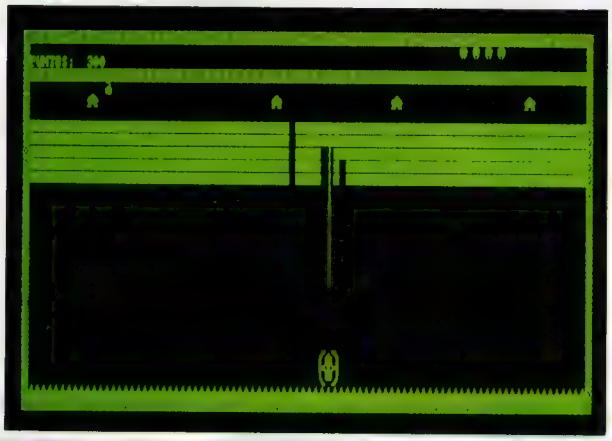
**La colección de software para PCW (8512/8256/9512) más interesante para el usuario de los PCW**

*Control de direcciones y teléfonos.*

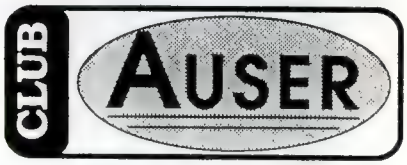
*Conversor de ficheros*



*Parchís*



*Naves*




## ¿Se puede pedir más?

Ref.:577. Sólo 2.500 Ptas
(IVA y gastos de envío incluidos).

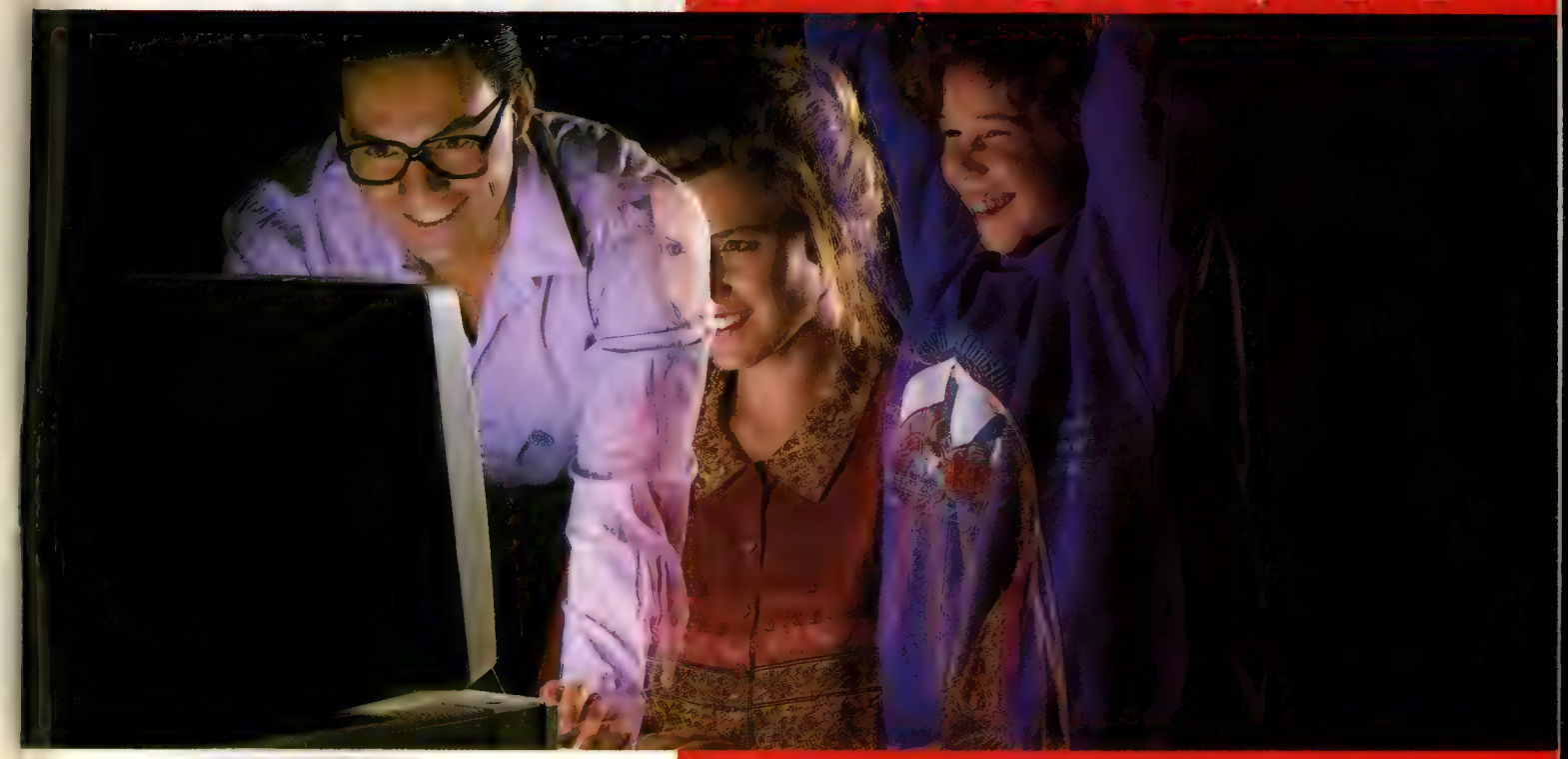
## CONTENIDO DEL PCW USER NUMERO 5

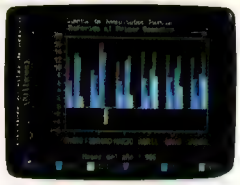
- 1. CALC. Sencilla y útil cálculadora para PCW.
- 2. DF. Prorama en Logo para la generación de figuras.
- 3. DIC. Programa para llevar un control exahustivo de personas con direcciones y teléfonos.
- 4. SIDER. Potente conversor de ficheros.
- 5. NAVES. Una terrorífica y apasionante lucha contra seres de otro planeta.
- 6. PARCHISE. El popular juego del parchís para disfrutar de buenos momentos con tus amigos en tu PCW.
- 7. LIBROS.
- 8. CORREO.

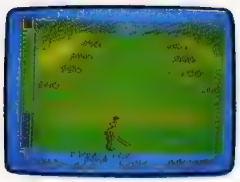
**Pídelo hoy mismo (rellena el cupón que encontrarás al final de la revista)**

**Poner bien claro el tipo de PCW (8256-9512)**

# AMSTRAD PC 1512







## EL UNICO GRAN ORDENADOR PENSADO PARA TODOS

Si piensa sacarle el máximo partido a su ordenador, piense en el PC 1512 de AMSTRAD. Para trabajar, para estudiar o para jugar, ningún otro es tan completo. Por algo es el más vendido: más de medio millón de unidades en Europa y cerca de 150.000 sólo en España.

Y si piensa en lo práctico, por muy poco más de lo que cuesta el equipo, también puede llevarse la impresora. En AMSTRAD pensamos en todo.

AMSTRAD

TIENE LO QUE QUIERES

P.V.P. AMSTRAD PC 1512: desde 99.900 ptas. + I.V.A.
OPCION IMPRESORA: desde 25.000 ptas. + I.V.A.

RUEGO MAS AMPLIA INFORMACION SOBRE EL PC 1512

NOMBRE .....
DOMICILIO ..... CIUDAD .....
C.P. ..... PROVINCIA ..... TELEFONO .....

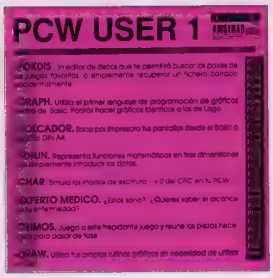
ENVIAR A:
AMSTRAD ESPAÑA, S. A.
Arangua, 22 - 28040
MADRID

Ams. Sinc.

# DISCO REVISTA
# PCW USER

Si quieres convertir tú PCW en algo más que una máquina de escribir, llevar la contabilidad de tú casa o negocio, administrar la cuenta corriente o libreta de ahorros y pasar un buen rato delante del ordenador jugando a interesantes y adictivos juegos, ¡no lo dudes!, todo esto lo podrás conseguir con la colección de software más interesante para PCW, en PCW USER. La revista en disco de PCW que todo usuario debe de tener en su casa.
¡No pierdas la oportunidad de coleccionarlos!.

## PCW USER 1 (REF 573. PVP: 2.500 ptas.)




**UTILIDADES**

POKDIS. (Editor de discos que te permitirá buscar pokes, recuperar ficheros, etc).
GRAPH. (Primer lenguaje de programación de gráficos dentro del Basic).
VOLCADOR. Saca por impresora a tamaño DIN A4 tus pantallas favoritas.
DRAW. Añade las instrucciones PLOT y DRAW al Mallard Basic.
CHAR. Incorporá los modos de escritura 1 y 0 del CPC en PCW.

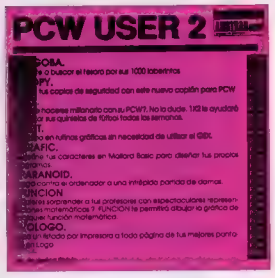
**PROGRAMAS EDUCATIVOS**

3DFUN. Representa funciones matemáticas en tres dimensiones.
EXPERTO MEDICO. Realizate un diagnostico completo, descubre si estas enfermos y lo que tienes.

**JUEGOS**

DEIMOS. Reune todas las piezas necesarias para avanzar por las distintas fases de las que se compone este juego.

## PCW USER 2 (REF 574. PVP: 2.500 ptas.)




**UTILIDADES**

TCOPY. Utiliza el nuevo copion de PCW para realizar tus copias de seguridad.
PLOT. Añade una nueva instrucción gráfica al PCW.
GRAFIC. Redefine todos los caracteres ASCII para utilizarlos después en tus programas.
VOLOGO. Imprime tus mejores dibujos de Logo a tamaño DIN A4.

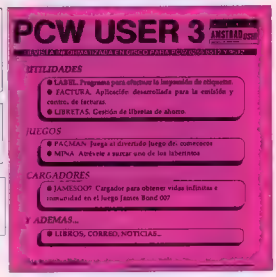
**PROGRAMAS EDUCATIVOS**

FUNCION. Interesante programa que te permitirá representar cualquier función matemática.

**JUEGOS**

PARANOID. Juega contra el ordenador a una trepidante partida de damas.
DAGOBA. Atrevete a recorre sus 1.000 laberintos y encontrar el tesoro perdido.

## PCW USER 3 (REF: 575. PVP: 2.500 ptas.)




**UTILIDADES**

LABEL. La aplicación ideal para la realización de mailings.
FACTURA. Controla y emite todo tipo de facturas.
LIBRETAS. Lleva una completa gestión de tú libreta de ahorros.

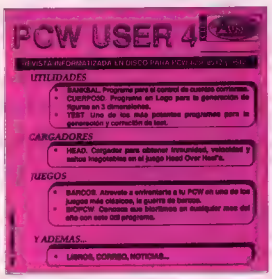
**JUEGOS**

PACMAN. Juega a esta nueva y curiosa versión del comecocos.
MINA. Atrévete a surcar uno de los laberintos más peligrosos.

**CARGADORES**

JAMES007. CArgador para obtener vidas infinitas e inmunidad en el juego James Bond 007.

## PCW USER 4 (REF: 576. PVP: 2.500 ptas.)




**UTILIDADES**

BANKSAL. Programa para llevar un control exahustivo de las cuentas corrientes.
CUERPO3D. Programa en Logo para la generación de figuras en 3 dimensiones.
TEST. Generador y corrector de test.

**JUEGOS**

BARCOS. Enfrentate a tú PCW en una intrepida batalla naval.BIOPCW. Conoce tus bioritmos en cualquier mes del año.

**CARGADORES**

HEAD. Cargador para obtener inmunidad, velocidad y saltos inagotables en el juego Head Over Heel's.

**I.V.A. Y GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS**

**RECORTE Y ENVIE HOY MISMO SU PEDIDO**

DISTRIBUIDOR EN CATALUÑA: TIM INFORMATICA S.A.
C/ Tarragona 104, bajos 08015 BARCELONA Tfn. (93) 4252020

# SEGURIDAD EN SU HOGAR

## AVISADOR DE PRESENCIA Y ALARMA

El avisador de Presencia y Alarma es un detector pasivo de infrarrojos que no requiere instalación. Al detectar una presencia, emite un sonido de campana o de sirena, según se haya seleccionado.

Es por tanto un sistema de aviso o de alarma recomendado para:

a) El hogar. Anuncia la presencia de personas con su potente sirena. Ideal para las casas de campo, chalets, etc. Abra sin miedo puertas y ventanas, el avisador le pondrá en guardia ante visitas inesperadas.

b) Oficinas y comercios. Detecte con rapidez si alguien entra a su oficina u establecimiento.

c) Vigila niños. Avisa cuando los niños se acercan a una zona peligrosa o salen de su habitación.

d) Es también ideal para viajes y hoteles, tiendas de campaña, vehículos, etc.

DATOS TECNICOS

**Ref: C-2006**

**P.V.P: 5995 Ptas.**

Funciona con pila de 9 Voltios.

Alcance de la detección de personas: 10 metros aprox.

Duración del sonido de alarma: 30 segundos aprox.

El sonido de aviso de autodesconecta al desaparecer la presencia.

Intensidad del sonido: 85 decibelios a 1 metro.

**5.995 pts.**

## DETECTOR CON LAMPARA DISUASORIO

Una fuente de luz instantánea, sin necesidad de cualquier elemento adicional, puede resultar muy útil en el caso de la presencia de merodeadores o de visitas.

El detector de lámparas disuasorio, por su aspecto, intimida a quien se acerca.

Está provisto de un dispositivo que, mediante infrarrojos, capta el movimiento accionando dos potentes focos. Se apaga automáticamente, tras cierto tiempo de ausencia de movimiento.

**Ref: CO-1291**

**P.V.P:9.750 Ptas.**

## ALARMA DE PUERTA

Colocándola simplemente en el pomo de la puerta, dispara una alarma en el caso de que esta pretenda abrirse desde el exterior.

De gran utilidad para:

a) El hogar o casa de vacaciones.

Colocando la alarma en la puerta principal o posterior podrá sorprender a cualquiera que desee franquearlas.

b) Hoteles. Duerma tranquilo cuando salga de viaje. La alarma le avisará de maniobras extrañas.

**REf: CO-DKA**

**P.V.P: 3.380 Ptas.**

**PEDIDOS POR TELEFONO (91) 319 80 37**

Lim C/ Tarragona 104, bajos 08015 BARCELONA Tfn. (93) 4252020

# BABY SITTER, UN VIGILANTE MUY PERSONAL

EL NIÑO DUERME TRANQUILO. SI SE DESPIERTA Y LLORA...

Tradicionalmente los sitemas de inter-telefonía convencionales requerían complicadas y costosas instalaciones.

Ahora, COATI pone a su disposición intercomunicadores que no precisan instalación y que permiten, con total claridad, comunicarse entre las distintas dependencias, como el Baby Sitter, que se enmarca dentro de la línea de los "Vigilantes muy personales".

* El **Baby-Sitter** es un revolucionario aparato que permite escuchar desde el jardín o desde otra habitación de la casa si el niño llora.

Si el niño se despierta y comienza a llorar el Baby-Sitter se accionará de forma automática de forma que Vd. pueda ir inmediatamente a donde se encuentre.

* También se puede utilizar para oir el timbre del teléfono desde otra habitación, el sótano o el garaje. Es por tanto ideal para los hogares que dispongan de dos o más plantas y que sólo cuenten con un teléfono.

* Vigila también a las personal enfermas, transmitiendo cualquier ruido extraño que se produzca en sus habitaciones.

El Baby-Sitter es automático, funciona sólamente cuando suena la voz o un ruido en la habitación en la que está el emisor. De esta forma se evitan zumbidos permanentes en el Receptor. Además no requiere instalación pués actúa a través de la red.

...SU MADRE LE ESCUCHARA EN CUALQUIER PARTE DE LA CASA

**NORMAS DE UTILIZACION**

1) Coloque el aparato EMISOR en la habitación del niño (o cerca del teléfono, si lo que desea es oir el timbre desde un lugar alejado de la casa) y enchúfelo en una base de enchufe normal de 220V.

2) Conecte el interruptor frontal y coloque la sensibilidad en el punto medio. (Se encenderá el LED rojo).

3) Haga lo mismo con el RECEPTOR en la habitación en la que Vd. se encuentre, con el volumen regulado a su gusto.

**Ref. CO-1201.**

**5.570 Ptas.**

**PEDIDOS POR TELEFONO (91) 319 80 37**

# SISTEMA PARA EL MANTENIMIENTO DE ORDENADOR

## TODO LO QUE NECESITA PARA ACABAR CON LA SUCIEDAD DE SU ORDENADOR Y MANTENER SU EQUIPO LIMPIO Y SEGURO

Es sorprendente como confirma cualquier técnico de mantenimiento, que muchas llamadas se deben simplemente a que el equipo esta sucio.

Por causa de las cargas estaticas las oficinas modernas acumulan polvo y suciedad, que en ocasiones no se aprecia a la vista, pero pueden afectar a los equipos delicados. Y lo peor es que si se intentan usar métodos convencionales de limpieza, es muy probable que, además de no servir para nada, provoquen un daño irreparable. El kit de limpieza multiuso BiD ha sido diseño especialmente para ofrecer una forma sencilla, segura y efectivade limpiar todo y ahorrar tiempo y llamadas al servicio de reparaciones. Todo ello guardado en una atractiva caja para que sea más comodo y compacto.

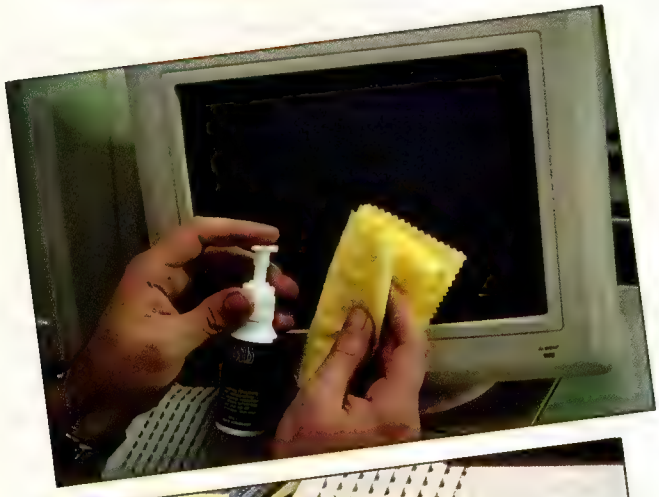
Sirve para limpiar unidades de diskettes, teclados, limpiar pantallas, ratones, impresoras.

El Kit se compone de un diskette de limpieza una brocha de aire, un liquido de limpieza de cabezas de disco, un spray con liquido de limpieza para monitores.

Sistema para unidades de 5"1/4 Ref.: CS-45
**P.V.P: 4.500 Ptas.**
Kit para unidades de 3 " 1/2 Ref.: CS43
**P.V.P: 4.500 Ptas**

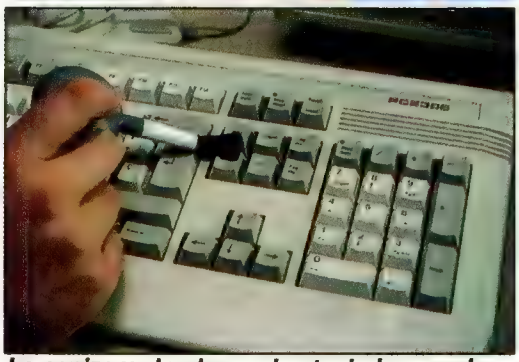
*El Kit incluye todo lo que se necesita acabar con la suciedad en el ordenador*

*El disco-limpiador se rocia con la solución no abrasiva que permite limpiar las cabezas sin desgastarlas.*



*Las pantallas, por su carga estática atraen polvo y suciedad.*

*El disco de limpieza será de 3"1/2 ó 5"1/4 según el sistema adquirido.*



*La ceniza y el polvo en los teclados puede originar problemas de contacto en las teclas.*

## DEPORTIVAS

### *"Aprende a encestar"*

De la mano de Bill Rusell (5 veces proclamado mejor jugador de la NBA), este video explica paso a paso, las técnicas de enceste a través de los lanzamientos de Chris Thompson, probablemente el encestador de estilo más depurado. A velocidad normal, cámara lenta y congelada se detallan los componenentes del tiro y las técnicas de lanzamiento principales.

**Ref: KA00210**
**P.V.P.: 1.995 Ptas.**

### *"Pelé, el maestro y su método"*

Pelé, el mejor jugador de todos los tiempos enseña el método completo para jugar al fútbol. Este programa comprende los diferentes aspectos de este deporte: control de balón, como tirar penalties y faltas, y una sección especial para entrenamiento físico.

**Ref: VV1311**
**P.V.P.: 2.995 Ptas.**

### *"Fútbol total III, grandes jugadores"*

Esta videocassete contiene imágenes de los 11 mejores futbolistas de todos los tiempos con algunas de las jugadas que los hicieron famosos. Matthews, Cruyff, Platini, Maradona y fragmentos de las finales de la copa de Europa ganadas por el Real Madrid con Di Stéfano como líder.

**Ref: VV1309**
**P.V.P.: 2.995 Ptas.**

## MUSICALES

### *"Mecano en concierto"*

El grupo revelación de los ochenta, Mecano, interpreta en directo 14 temas de gran éxito en su carrerra:

"Héroes de la Antártida", "El blues del esclavo", "Eugenio Salvador Dalí", "Mujer contra mujer", "Cruz de navajas", "No hay marcha en Nueva York", "El Cine", "Un año más",....

**Ref: BM1020**
**P.V.P.:2.995 Ptas.**

### *"Julio Iglesias"*

Grandes éxitos como "La vida sigue igual", "Un canto a Galicia", "Sabor a mi", "Noche de Ronda", "Ay jalisco no te rajes", "Me va, me va", "Quijote"...

Una cinta muy especial para todos los aficionados a nuestro cantante español más internacional.

**Ref: CB1411**
**P.V.P.: 2.995 Ptas.**

### *"Gloria Estefan, Home Coming Concert"*

Gloria Estefan junto con su banda Miami Sound Machine interpretan temas pegadizos con ritmos salseros. Esta cinta recoge el concierto celebrado en Miami incluyendo entre otros los siguientes temas: "Hot Summer Night", "Bad Boy", "Let it Loose", "Falling in love", "Words get in the Way", "1,2,3", "Conga", "Dr. Beat", "Anything for you".

**Ref: CB1412**
**P.V.P.: 2.995 Ptas**

### *"Kaoma, la fiebre de la lambada"*

Kaoma y los siete componentes de su grupo enseñan paso a paso a bailar LAMBADA, el famoso baile brasileño que después de arrasar en Europa esta conquistando a los americanos.

Aprende paso a paso a bailar el ritmo más sensual que existe en el mercado.

**Ref: CB1413**
**P.V.P.: 2.995 Ptas.**

### *"Rolling Stones, 25 x 5"*

Apariciones del grupo en televisión, imágenes de sus grandes giras y cerca de 40 canciones componen esta cinta que no pueden dejar de tener los grandes aficionados a este grupo: "Good time, bad time", "Satisfation", "Carol", "The last time", "Mixed emotions", "Love in vain", "All you need in love", "Little by little"...

**Ref: CB1411**
**P.V.P.: 4.995 Ptas.**

## EDUCATIVAS

### *"English for business"*

Contiene un video de 60 minutos y un manual que recoge todos los textos, vocaulario y frases usuales contenidos en la cinta, incluyendo su traducción española con el inglés comercial y de negocios que se habla en el mundo de hoy. Imprescindible para quienes deseen mejorar su inglés y, en especial, para los profesionales.

**Ref: KA00204**
**P.V.P.: 2.995 Ptas.**

VIDEOS VENTA

## OFERTAS

## CUPON DE PEDIDO

(*) Dirigir los cheques a:

BMF Grupo de Comunicación.
C/ García de Paredes, 76 Dpdo. 1ºA
28010 Madrid

Nº Factura

CIF: 79124947

NOMBRE _____ D.N.I. _____
DIRECCIÓN _____ C.P. _____
LOCALIDAD _____ TELEF. _____
PROVINCIA _____

AU - 61

**Ruego me envíen las siguientes ofertas especiales:**

| REF. | DENOMINACION | ORDENADOR | CANT. | PRECIO |
|---|---|---|---|---|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Total _____

El importe lo abonaré — Firma

☐ POR CHEQUE A NOMBRE DE BMF EDITORIAL
☐ CONTRA REEMBOLSO

**INCLUIDO IVA Y GASTOS DE ENVIO**

Si prefieres hacer tu pedido por teléfono, llama al (91) 319 39 81 de 9 a 14.30 h

# SUSCRIPCIONES

**OFERTA**

**PC SOFT por sólo 4.500 pts.**

## AHORRA HASTA UN 20% Y RECIBE TU REVISTA EN CASA

**Sí, considéreme suscriptor de:**

**PC SOFT por sólo 4.500 pts.**

Nombre: _____
Domicilio: _____
Localidad: _____ Provincia: _____ C.P.: _____
DNI: _____ Edad: _____ Teléfono: _____
ORDENADOR: _____ IMPRESORA: _____
Forma de pago:
☐ Contrareembolso ☐ **Talón a nombre de B.M.F. Grupo de Comunicación**

## CUPON DE SUSCRIPCION

Todos los precios incluyen IVA y gastos de envío.

**(*) Marca bien la opción que más te interesa, rellena los datos del cupón y depósitalo en un buzón de correos. El franqueo es gratuito.**

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

**CLUB AUSER**
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

# SUSCRIPCIONES

**No pierdas esta oportunidad**

Si estás interesado en recibir la revista en tu casa, rellena el cupón de SUSCRIPCION y envíanoslo urgentemente.

La revista de usuarios de informática está al servicio de tu máquina, dando soluciones, ofreciendo trucos y, sobre todo, comunicación

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

**CLUB AUSER**
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

**ENVIE HOY MISMO SU CUPON**

- Increíbles ofertas
- SUSCRIPCION

CALCULADORAS CON DISEÑO INFORMATICO
NUEVAS ORIGINALES PRÁCTICAS
Disco Calculadora 3 1/2"
REF: BT 714
P.V.P.: 1.950 PTAS.
Disco Calculadora 5 1/4"
REF: BT 715
P.V.P: 1950 PTAS.
SUMAN, RESTAN, MULTIPLICAN, DIVIDEN, REALIZAN RAICES CUADRADAS, PORCENTAJES, ... 8 DIGITOS.
BIG DIGIT
PC CALCULATOR
PC Calculator
Ref: BT 769
P.V.P.: 1.450 Ptas.
IDEALES PARA REGALO
RELLENE HOY MISMO SU CUPON DE PEDIDO

# MEJORE SU ORDENADOR CON...

## ... DISKETTES FLOPPY

Sólo TDK con su dilatada experiencia en fabricación de soportes magnéticos puede ofrecerle máximas fiabilidad y ausencia certificada de errores. Si Vd. tiene necesidad de utilizar en su negocio o en su hogar diskettes de 5,25" ó 3,5", evite riesgos, proteja al máximo su valiosa información con diskettes para ordenador TDK.